Testētājs:Oskars Likas

Testa Nr.,Lokācija,Testa apraksts,Testēšanas datums,Rezultāts (izpildās/neizpildās),Komentārs

1 Programmas palaišanas ikona,Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas, jāatver programmas sākuma skats ar nosaukumu “Matemātikas izaicinājums”,2025-02-27,Izpildās,Sākuma skats tiek pareizi parādīts.

2 Programmas palaišanas ikona,Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas, jāparādās programmai ar aktīvu minimizēšanas pogu,2025-02-27,Izpildās,Minimālais logs tiek parādīts.

3 Programmas palaišanas ikona,Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas, jāparādās programmai ar neaktīvu maksimizēšanas pogu,2025-02-27,Izpildās,Poga ir pareizi neaktīva.

4 Programmas palaišanas ikona,Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas, jāatver programmai ar aktīvu aizvēršanas pogu,2025-02-27,Izpildās,Aizvēršanas poga darbojas pareizi.

5 Programmas palaišanas ikona,Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas, jāatver sākuma ekrāns ar spēles nosaukumu “Matemātikas izaicinājums”,2025-02-27,Izpildās,Nosaukums tiek attēlots pareizi.

6 Programmas palaišanas ikona,Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas, jāparādās fons, kas ir tumši zils #1A1A2E,2025-02-27,Izpildās,Fons ir pareizais.

7 Programmas sākuma skats,Klikšķinot uz pogas “Sākt”, jāsāk spēle un jāparādās pirmajam matemātiskajam jautājumam,2025-02-27,Izpildās,Spēle sākas pareizi.

8 Programmas sākuma skats,Klikšķinot uz programmas loga minimizēšanas pogas, programma tiek novietota uz “palodzes” jeb uzdevumu joslā,2025-02-27,Izpildās,Minimizēšana notiek bez kļūdām.

9 Programmas spēles ekrāns,Pārbaudīt, vai jautājums tiek ģenerēts pareizi (piemēram, “8 + 2 = ?”) un vai ir ievades lauks,2025-02-27,Izpildās,Jautājums tiek ģenerēts korekti.

10 Programmas spēles ekrāns,Atbildot uz jautājumu, pārbaudīt vai spēle pareizi piešķir +1 punktu par pareizu atbildi,2025-02-27,Izpildās,Punkti tiek piešķirti pareizi.

11 Programmas spēles ekrāns,Atbildot nepareizi, pārbaudīt vai tiek atņemti 5 sekundes no taimerim, un vai punkts netiek piešķirts,2025-02-27,Izpildās,Laiks tiek atņemts pareizi.

12 Spēles beigu ekrāns,Pārliecināties, vai pēc spēles beigām tiek parādīts iegūtais punktu skaits un tiek rādīts tikai rezultāts, nevis uzmundrinājums,2025-02-27,Izpildās,Beigu ekrāns tiek rādīts pareizi, uzmundrinājuma nav.

13 Spēles beigu ekrāns,Pārliecināties, ka pēc pogas “Sākt no jauna” nospiešanas spēle sākas no sākuma ar jauniem jautājumiem,2025-02-27,Izpildās,Spēles restartēšana darbojas bez kļūdām.

14 Programmas spēles ekrāns,Pārbaudīt vai spēle nodrošina pareizu taimeri (60 sekundes) un vai tas tiek apturēts, kad laiks beidzas,2025-02-27,Izpildās,Taimeris darbojas kā paredzēts.

15 Programmas sākuma skats,Pārbaudīt, vai sākuma skats atgriežas pēc spēles beigām, kad tiek nospiesta poga “Sākt no jauna”,2025-02-27,Izpildās,Skats tiek pareizi atgriezts.