

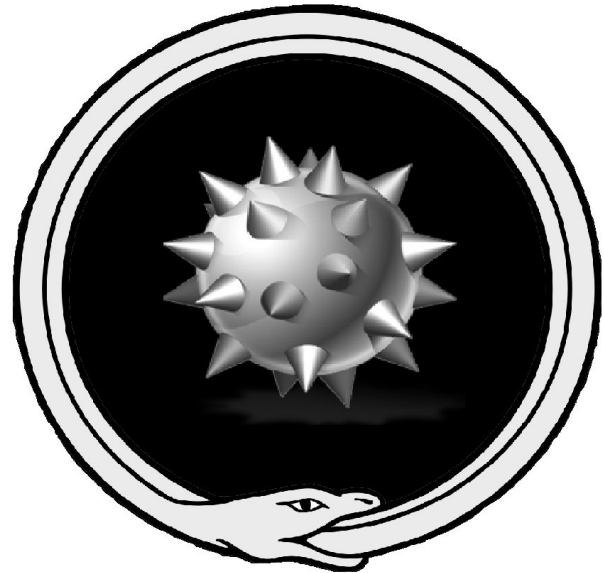


SMINE

Realizado por: Adrián Saló Herrero
Grado de Diseño de Aplicaciones Web

¿Qué es Smine?

- Snake + Buscaminas
- Propuesta de valor
- ¿Por qué juegos?



2012-2021 MERCADO GLOBAL DE VIDEOJUEGOS

INGRESOS POR SEGMENTO 2012-2021 CON TASAS DE CRECIMIENTO ANUALES COMPUESTAS





Funciones de la aplicación

- Registrar usuarios
- Conocer la historia de los juegos
- Jugar a videojuegos
- Guardar las mejores puntuaciones
- ¿Futuras funciones?

Uso de tecnologías

- Backend: Laravel
- Frontend: HTML 5, CSS 3, Javascript
- Base de datos: Mysql
- Wireframe: Figma
- Librerías: JQuery y Bootstrap

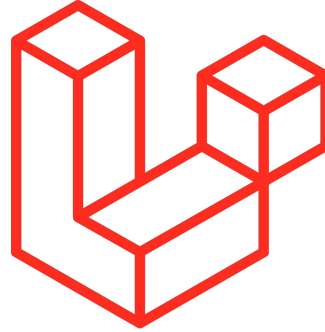
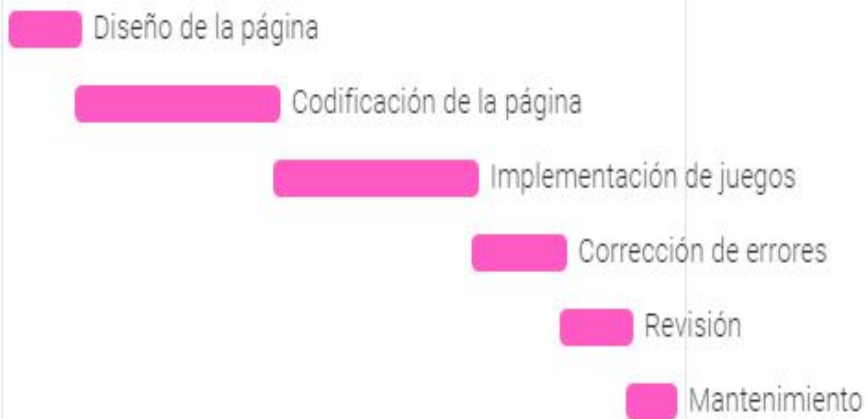


Diagrama de Gantt

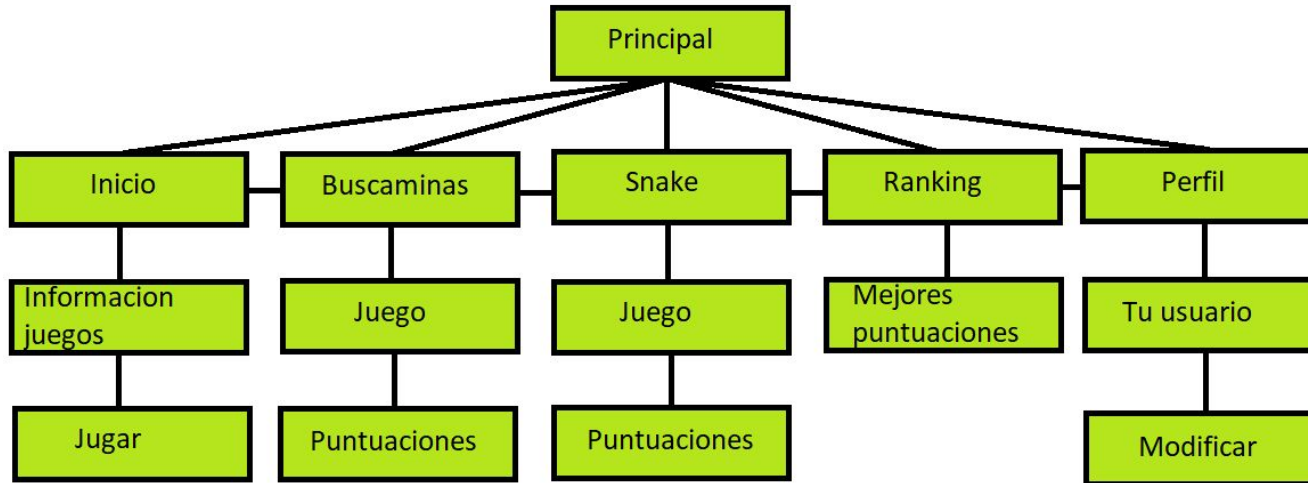
● Horas reales

Diseño de la página	may. 1 - 4
Codificación de la página	may. 4 - 13
Implementación de juegos	may. 13 - 22
Corrección de errores	may. 22 - 26
Revisión	may. 26 - 29
Mantenimiento	may. 29 - 31

Horas reales • may. 1 - 31 • 31 días



Mapa de navegación





Coste de la aplicación

Hardware y software:

- Pórtatil Acer TravelMate P259-MG-549Q Intel Core -> 587,59€
- Windows 10 Home 64 bits (10.0 compilación 19041) -> 100€
- Logo -> 20€

Desarrollo de la aplicación:

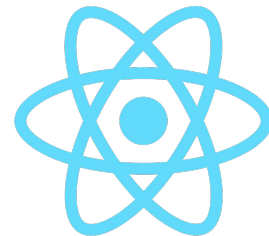
- Sueldo programador 31 días laborables -> 3.472€

El coste total de la aplicación con iva es de: 5057,30€



Conclusiones

- Potencia de Javascript
- Creación de una App para móvil
- Uso de otras tecnologías





Gracias por su atención

Adrián Saló
2ºDAW

