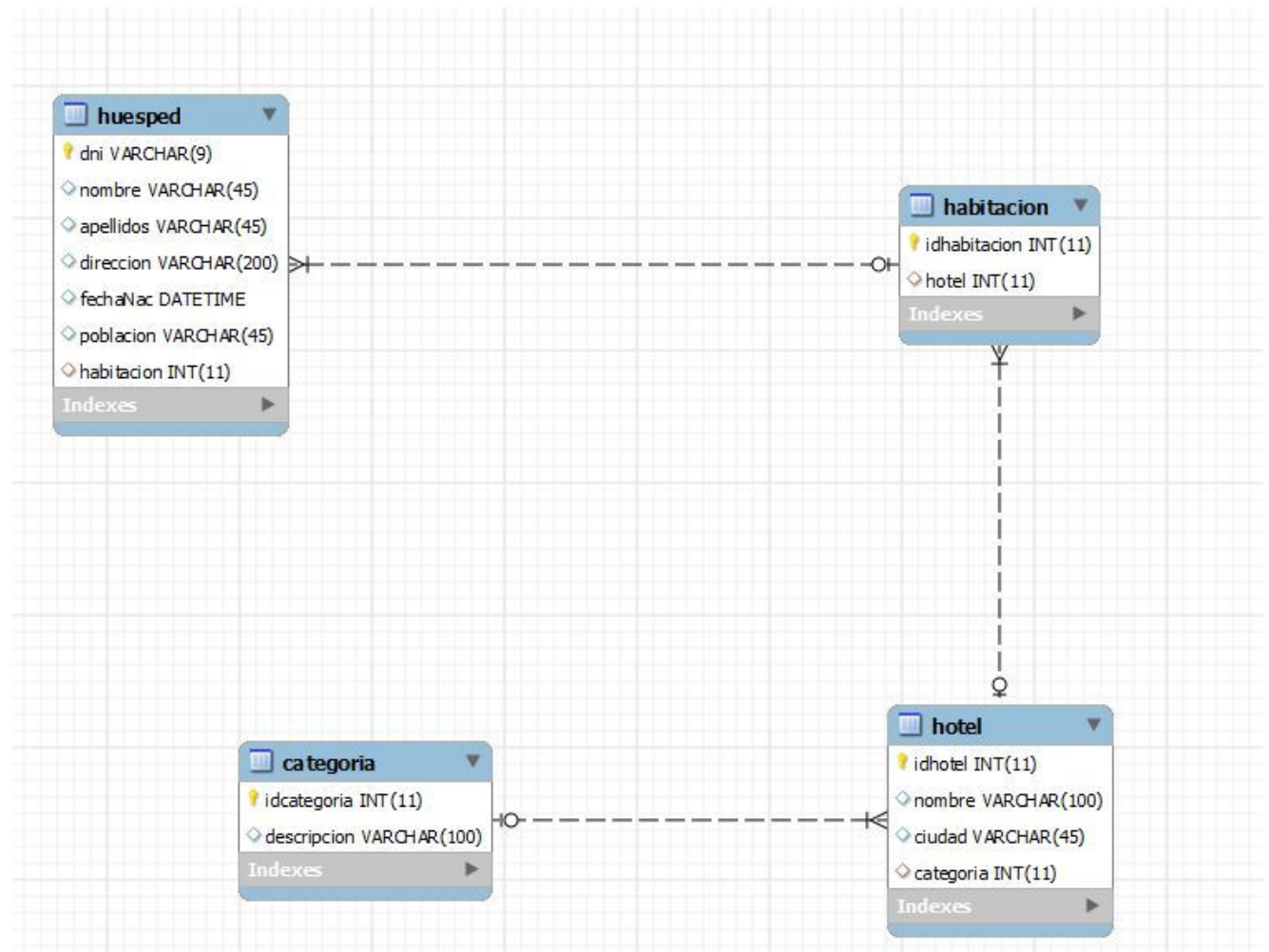


## Práctica 2. Persistencia con Hibernate.

### HOTELES

Se pretende desarrollar una aplicación que permita alojar a huéspedes en las habitaciones de hoteles. La base de datos diseñada es la siguiente:



### Especificación

El programa deberá presentar un menú inicial que presente dos posibles opciones:

#### 1. Gestión de huéspedes

El programa mostrará un menú de opciones donde **se podrá elegir entre dar de alta a un nuevo huésped o buscar y modificar o eliminar un huésped** que ya esté introducido en el sistema.

En el caso de querer dar de alta un nuevo huésped, **se mostrará la ficha de registro de huésped donde se podrán introducir todos sus datos.** (¡No se

deberá permitir poder dar de alta un usuario si no se introducen todos sus datos personales!).

En el caso de querer buscar un huésped se dará al usuario **dos posibles opciones** de búsqueda:

1. *Buscar un huésped mediante una barra de navegación.* Se mostrará la ficha de registro (esta vez rellena) del usuario con dni menor y se podrá navegar por todos los huéspedes **a través de una barra de navegación en orden secuencial por número de dni.**
2. *Buscar un huésped directamente.* Se mostrará un diálogo que permitirá **realizar la búsqueda buscando su dni o su nombre y apellidos** (no será necesario introducir el nombre o el dni exacto para obtener un resultado de búsqueda). El usuario podrá seleccionar uno de los resultados obtenidos y mostrar la ficha del usuario en cuestión. No se podrá editar en este caso, desde esta ficha, otro usuario diferente al seleccionado.

Tras realizar la búsqueda se podrá modificar los datos del huésped seleccionado o eliminar el huésped en cuestión.

## **2. Gestión de hoteles**

El programa mostrará un menú de opciones donde se podrá **dar de alta un nuevo hotel o buscar y modificar o eliminar** uno de los hoteles introducidos en el sistema.

En el caso de querer dar de alta un nuevo hotel, **se mostrará la ficha de registro del hotel donde se podrán introducir todos sus datos.** (¡No se podrá dar de alta un hotel si no se introducen su nombre, ciudad y categoría!).

En el caso de búsqueda se mostrará una lista donde se mostrarán todos los hoteles disponibles en el sistema, pudiéndose seleccionar sólo uno de ellos para que pueda ser editado o borrado. En el caso de ser borrado, se “liberarán” todas las habitaciones creadas para ese hotel.

Una vez que el hotel esté ya registrado en el sistema, **se habilitará la gestión de las habitaciones del hotel**, pudiéndose realizar las siguientes acciones:

1. *Añadir nueva habitación.* Se indicará cuántas camas tiene la habitación (no se podrá introducir un valor máximo a 5).
2. *Editar una habitación existente.* Se podrá modificar el número de camas de la habitación, además de asignar huéspedes a esta habitación o borrarlos.
3. *Eliminar habitaciones.* Dará de baja una habitación de un hotel, “liberando” a los huéspedes asignados, si los tuviese.

En este punto se debe tener en cuenta que:

- **no se podrá asignar en ningún caso más huéspedes a una habitación que no disponga de camas para ello** (deberás de controlar en tu aplicación esta restricción). Para facilitar la usabilidad del programa, se deberá reflejar la disponibilidad de cada habitación (número de camas libres) en cada momento.
- **todos los cambios realizados en las habitaciones del hotel, no se guardarán en la base de datos hasta que no se confirmen los mismos.**

Las fichas de registro de huésped y hotel deberán disponer de un sistema de seguridad que pregunte al usuario si desea guardar los cambios deseados si (no se han guardado manualmente) al cerrar los diálogos.

Utiliza Hibernate en Netbeans para mapear los datos en tu aplicación y poder así interactuar con la base de datos. Recuerda tratar todas las posibles excepciones para que tu programa sea claro de cara al usuario y organizar el código siguiendo el modelo MVC.

### **Opcional**

En el caso de que el usuario quiera dormir en una habitación individual, se deberá gestionar adecuadamente esta opción en la gestión de habitaciones del hotel.

### ***Entrega***

- Debes entregar 1 proyecto con el nombre geshotel\_<nombre>, donde <nombre> será vuestro nombre (sin apellidos).