

5. Zapoznaj się z dokumentacją polecenia strace na Linuxie. Opisz najważniejsze według siebie opcje.

Polecenie strace jest narzędziem służącym do śledzenia sygnałów oraz wywołań funkcyjnych danego programu. Możemy z niego skorzystać na dwa sposoby. Pierwszym z nich jest wywołanie programu bezpośrednio z poleceniem strace, drugim natomiast jest podpięcie się pod już istniejący w systemie proces.

Wybrane opcje:

a) `strace -e trace=`

Powyższe polecenie pozwala ograniczyć otrzymane informacje do tych, które nas interesują np. wywołanie „`strace -e trace=open`” wyświetla wszystkie logi, które posiadają słowo kluczowe ‘open’ czyli pliki, które są otwierane.

b) `strace -p PID`

Realizacja drugiego z przypadku Za pomocą przełącznika ‘-p’ możemy podpiąć się pod istniejący proces w systemie.

c) `strace -f`

Polecenie strace śledzi tylko i wyłącznie pojedynczy proces. Jeżeli chcemy śledzić wszystkie procesy potomne naszego procesu należy użyć przełącznika ‘-f’. Użycie tej flagi pozwala nam na śledzenie procesu głównego jak i wszystkich jego dzieci.

d) `stace -c`

Wyświetla czas procesu spędzony na poszczególne operacje, liczbę ich wywołań oraz informacje o błędach napotkanych. Na samym dole widnieje sumaryczne podsumowanie wyświetlonych informacji.

6. Wykorzystaj program strace na Linuxie do śledzenia wykonywania się programu:

a) przeanalizuj wykonanie się programu wyświetlającego napis Hello world na ekranie

[illegible]

Polecenia:

- `execve` – rozpoczęcie wykonywania programu,
- `access` – sprawdzanie praw dostępu do pliku,
- `openat` – otwarcie pliku poprzez stworzenie nowego ‘file descriptor’ w aktualnym katalogu roboczym,
- `fstat` – zwraca informacje o statusie pliku,
- `mmap` – odwzorowanie danej części wybranego pliku w przestrzeni adresowej procesu,
- `read` – czytanie z ‘file descriptor’,
- `pread` – czytanie z ‘file descriptor’, rozpoczęcie czytania od określonej pozycji,
- `write` – pisanie do ‘file descriptor’,
- `mprotect` – zmiana (ustawienie) zabezpieczeń dostępu do określonego regionu pamięci,

b) wykorzystaj program `strace` do znalezienia wszystkich plików konfiguracyjnych, jakie powłoka próbuje odczytać przy starcie.

```
strace -e trace=open,access bash
```

c) sprawdź czy plik edytowany w programie pico jest stale otwarty,

pico test.txt

sudo strace -p 5543 -e trace=open,openat,close

Plik nie jest otwarty cały czas, w trakcie pracy programu mamy otwarte tylko 3 fd (0,1,2), w momencie zapisu czegoś do pliku mamy informacje o otwarciu nowego fd i automatycznym jego zamknięciu.

```
strace: Process 5543 attached
openat(AT_FDCWD, "test.txt", O_WRONLY|O_CREAT|O_TRUNC, 0666) = 3
close(3) = 0
openat(AT_FDCWD, "/etc/passwd", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
close(3) = 0
openat(AT_FDCWD, "./.test.txt.swp", O_WRONLY|O_CREAT|O_EXCL|O_APPEND, 0666) = 3
close(3) = 0
openat(AT_FDCWD, "test.txt", O_WRONLY|O_CREAT|O_TRUNC, 0666) = 3
close(3) = 0
```

d) odczytaj jakie file deskryptory posiada uruchomiona aplikacja wyświetlająca napis Hello world na ekranie,

openat(AT_FDCWD, "/etc/ld.so.cache", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3

openat(AT_FDCWD, "/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3

Dodatkowo 3 standardowe (standard input, output, error). W jednym momencie otwarte max 4 fd.

**7. Wykorzystaj program strace do znalezienia błędu w programie program.c.
Jaki sygnał zabił program? Jak można wykorzystać strace do pomiaru czasu
wykonania poszczególnych elementów programu?**

- Sygnał, który zabił program:

--- SIGSEGV {si_signo=SIGSEGV, si_code=SEGV_MAPERR, si_addr=0x5583b232b000} ---

+++ killed by SIGSEGV (core dumped) +++

- Czas wykonania poszczególnych elementów uzyskujemy za pomocą 'strace -T'

- Znalezione źródło błędu

```
mmap(0x7f10d63f2000, 13528, PROT_READ|PROT_WRITE,  
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f10d63f2000 <0.000054>
```

fd równe -1