

Temat projektu: System komunikacji między użytkownikami na platformie Android.

Andrzej Bieniecki

Adrian Sokołowski

Karol Wiśniewski

Cel projektu: Szybka komunikacja tekstowa pomiędzy użytkownikami posiadającymi zarejestrowane konto w systemie.

Opis biznesowy:

Darmowa aplikacja open source na system Android skierowana dla użytkowników w każdym wieku. Aby korzystać z aplikacji niezbędne jest urządzenie z wbudowanym systemem operacyjnym Android. Można będzie pobrać ją za darmo na stronie internetowej.

Założenia:

- Aplikacja ma opierać się na tzw. socketach umożliwiających komunikację między dwoma urządzeniami
- Aplikacja musi umożliwiać użytkownikom rejestrację oraz logowanie do systemu
- Aplikacja musi umożliwiać użytkownikom wyświetlanie listy kontaktów i jej obsługę tj. usuń/dodaj do znajomych
- Aplikacja musi umożliwiać komunikację tekstową między użytkownikami (założenie główne)
- Wyszukiwarka dzięki której będzie można znaleźć użytkownika po loginie

Przyjęte rozwiązania funkcjonalności i interfejsu:

- Aplikacja ma posiadać minimalistyczne, przyjazne użytkownikom menu
- Otrzymanie nowej wiadomości wraz powiadomieniem w formie dźwięku - jeśli użytkownik jest zalogowany ale nie korzysta w tej chwili z aplikacji
- użytkownik ma mieć możliwość konfigurowania wyglądu interfejsu z dostępnych opcji
- Wiadomości mają być archiwizowane, przechowywane w bazie danych

Wymagania funkcjonalne:

- Rejestracja nowego użytkownika.
- Logowanie użytkownika
- Wylogowanie się
- Sprawdzenie status użytkownika(czy jest online).
- Wysyłanie wiadomości
- Wyszukanie użytkownika

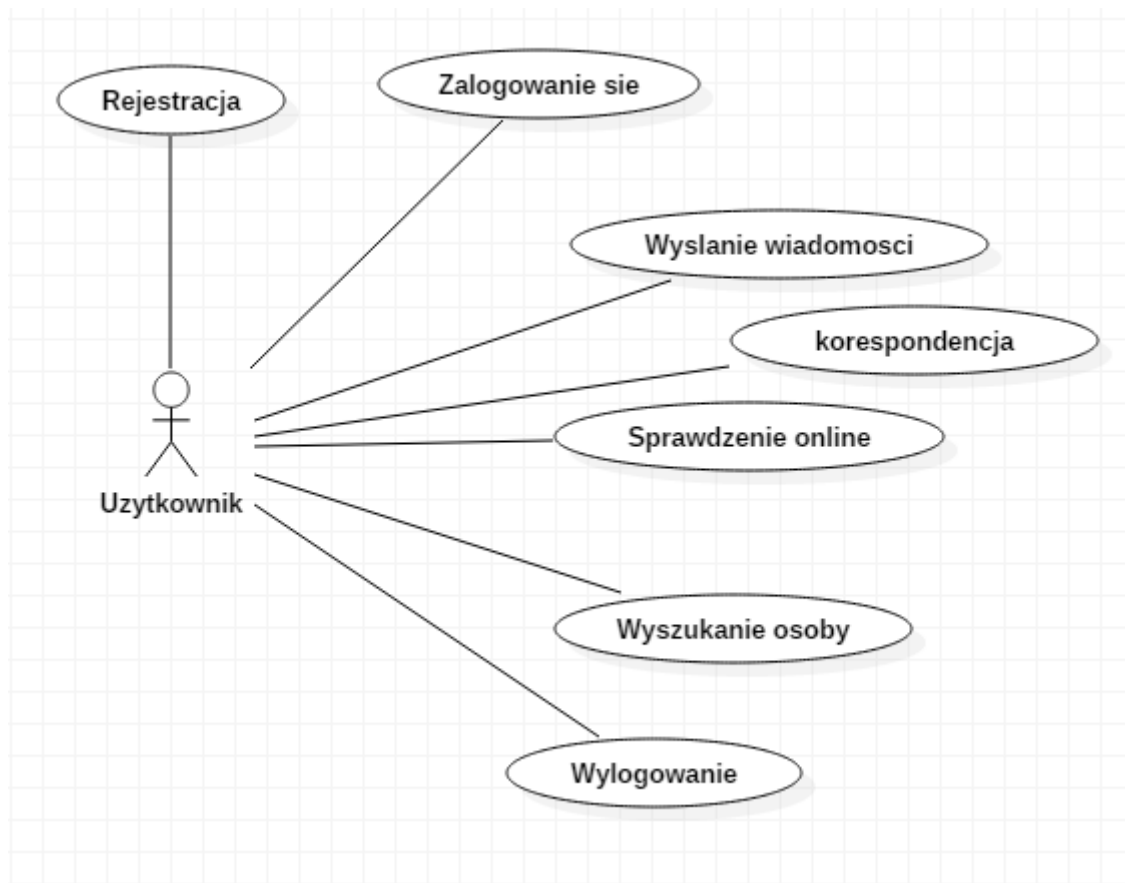
Wymagania нефunkcjonalne:

- Będzie potrzebna baza danych z dyskiem żeby mieściła wszystkie wiadomości.
- W razie awarii, użytkownik zostanie powiadomiony.

Technologia:

W projekcie zostanie wykorzystany język JAVA, na Android. Aplikacja będzie używała serwera z baza danych MSSQL.

Diagram przypadków użycia:



Podział pracy i harmonogram:

