CLIMB2GETHER KARTA PROJEKTU

TEMAT PROJEKTU

Tematem projektu jest budowa aplikacji webowej "climb2gether", która ma na celu wspomaganie nowych adeptów wspinania sportowego oraz wielowyciągowego w odnalezieniu partnerów do wspólnych wspinaczek.

CELE PROJEKTU

Obecnie nowi wspinacze, którzy nie mają osób, z którymi mogą wspólnie pokonywać nowe drogi muszą szukać chętnych na grupach facebookowych lub forach o tematyce górskiej. Aplikacja będzie miała za zadanie ułatwić takim osobom szukanie partnerów wspinaczkowych. Każda wpinacz będzie miał swoje osobiste konto, na którym będzie musiał udokumentować ukończone kursy oraz już zrobione przejścia. Partnerzy wspinaczek będą mogli komentarzem potwierdzać umiejętności danego wspinacza. Ułatwi to wspinaczom dobieranie partnerów o podobnym poziomie umiejętności i umawianie się na wspólne wyjścia. Każdy będzie miał także możliwość przechowywania "topo" w formie zdjęć na swoich kontach, które nie będą udostępniane innym. Zatem aplikacja oprócz funkcji szukania partnerów wspinaczkowych będzie także służyć do śledzenia postępów w rozwoju. Użytkownicy będą dodatkowo mogli używać wbudowanego komunikatora.



Główne funkcje aplikacji

- Prowadzenie swojego profilu wspinacza
- Śledzenie oraz zapisywanie swoich przejść wspinaczkowych
- Odnajdywanie partnerów na wspólne wyjścia wspinaczkowe
- Dodawanie opinii innym wspinaczom
- Komunikowanie z innymi wspinaczami poprzez aplikację
- Rankingi wspinaczy
- Przechowywanie opisów dróg wspinaczkowych



H GŁÓWNE TERMINY

01.01.2020 Start budowy aplikacji

Pół roku do wydania stabilnej wersji aplikacji oraz wdrożenia

30.06.2020 Zakończenie prac

ZAKRES PROJEKTU

- Zakres czasowy pół roku start od 1 stycznia 2020r
- Zakres finansowy 250 000zł



Prostota aplikacji – umawianie wspólnych wyjść







ZNAJDŹ WSPINACZA O PODOBNYM POZIOMIE



USTAL CEL I TERMIN WSPÓLNEJ WSPINACZKI