
PLAN DE PROBAS

Título proxecto: Práctica

Ref. proxecto: Verificación y validación de software

Validación e Verificación de Software

Data de aprobación	Control de versións	Observacións

1. Introducción

1.1. Propósito

El plan de pruebas se aplicará a la segunda y última iteración de este proyecto.

2. Componentes avaliados

Se someterán a pruebas tanto el servidor como contenido.

3. Funcionalidades

- 1. Alta de servidor*
- 2. Baja de servidor*
- 3. Buscar contenido en el servidor*
- 4. Agregar contenido en el servidor*
- 5. Eliminar contenido en el servidor*
- 6. Obtener lista de reproducción de contenido*
- 7. Buscar contenido dentro de emisoras*

4. Interfaces

El sistema no realizará ninguna interacción con otros componentes o sistemas.

5. Parámetros de calidad

- 1. Seguridad (apartado 4.2.1 Línea base)*
- 2. Fiabilidad (apartado 4.2.2 Línea base)*
- 3. Rendimiento (apartado 4.2.3 Línea base)*

6. Especificación de pruebas

6.1. Servidor

- 1. Alta de servidor*

Petición de alta en el servidor

Entrada: Petición GET

Salida: Respuesta HTTP 200 OK

Èxito: Recepción de salida esperada y creación del token en el servidor

2. Baja de servidor

Petición de baja en el servidor

Entrada: Petición POST incluyendo el token en el cuerpo

Salida: Respuesta HTTP 200 OK

Èxito: Recepción de salida esperada y el token eliminado del servidor

3. Petición desconocida

Petición a un path desconocido en el servidor

Entrada: Cualquier path inexistente en el servidor

Salida: Respuesta HTTP 404 NOT FOUND

Èxito: Recepción de salida esperada

4. Baja de servidor sin token

Petición de baja al servidor sin un token proporcionado

Entrada: Petición POST sin el token en el cuerpo

Salida: Respuesta HTTP 400 BAD REQUEST

Èxito: Recepción de salida esperada

5. Agregar contenido

Añadir un contenido al servidor

Entrada: Petición POST con el token y contenido añadido en el cuerpo

Salida: Respuesta HTTP 200 OK

Èxito: Recepción de salida esperada y contenido añadido al servidor

6. Agregar contenido sin token

Añadir un contenido al servidor

Entrada: Petición POST sin token y con el contenido añadido en el cuerpo

Salida: Respuesta HTTP 403 FORBIDDEN

Èxito: Recepción de salida esperada y sin cambios en el servidor

7. *Buscar contenido sin obtener publicidad*

Buscar contenido con un token válido que no obtenga publicidad

Entrada: Petición POST con el token y el criterio de búsqueda en el cuerpo

Salida: Respuesta HTTP 200 OK

Èxito: Recepción de salida esperada y el resultado de la búsqueda, sin publicidad añadida

8. *Buscar contenido con publicidad*

Buscar contenido sin token, obtenido los resultados con publicidad

Entrada: Petición POST con el criterio de búsqueda en el cuerpo

Salida: Respuesta HTTP 200 OK

Èxito: Recepción de salida esperada y el resultado de la búsqueda, con publicidad añadida

9. *Eliminar contenido*

Eliminar contenido enviando una petición al servidor con un token válido

Entrada: Petición POST con el token y el contenido a eliminar

Salida: Respuesta HTTP 200 OK

Èxito: Recepción de salida esperada, eliminándose el contenido de la petición de los datos del servidor

10. *Buscar contenido con token caducado*

Realizar una petición de contenido con un token caducado

Entrada: Petición POST con el token y el contenido a eliminar

Salida: Respuesta HTTP 200 OK

Èxito: Recepción de salida esperada, con el contenido incluyendo publicidad

6.2. Contenido

1. Obtener lista de reproducción de anuncio

Petición lista de reproducción a un contenido de tipo anuncio

Entrada: Petición de lista de reproducción a un contenido

Salida: Lista de reproducción incluyendo el propio anuncio

Éxito: Recepción de salida esperada

2. Obtener lista de reproducción de una canción

Petición lista de reproducción a un contenido de tipo canción

Entrada: Petición de lista de reproducción a un contenido

Salida: Lista de reproducción incluyendo a la propia canción

Éxito: Recepción de salida esperada

3. Obtener lista de reproducción de una emisora

Petición lista de reproducción a un contenido de tipo emisora

Entrada: Petición de lista de reproducción a una emisora

Salida: Lista de reproducción del contenido de la emisora

Éxito: Recepción de salida esperada

4. Buscar contenido en un contenido tipo anuncio

Búsqueda de contenido en un contenido de tipo anuncio

Entrada: Petición del contenido a buscar

Salida: Lista de contenidos incluyendo solamente el propio anuncio

Éxito: Recepción de salida esperada

5. Buscar contenido en un contenido tipo canción

Búsqueda de contenido en un contenido de tipo canción

Entrada: Petición del contenido a buscar

Salida: Lista de contenidos incluyendo solamente la propia canción

Éxito: Recepción de salida esperada

6. *Buscar contenido en un contenido tipo emisora*

Búsqueda de contenido en un contenido de tipo emisora

Entrada: Petición del contenido a buscar

Salida: Lista de contenidos de la emisora

Éxito: Recepción de salida esperada

7. *Eliminar contenido en un contenido tipo emisora*

Eliminar contenido en un contenido de tipo emisora

Entrada: Petición del contenido a eliminar

Salida: N/A

Éxito: Emisora sin el contenido eliminado

7. Necesidades

Es necesario disponer de tanto de Gradle como Java ≥ 6 .

8. Responsabilidades

1. *Adrián Quintás. Persona encargada de la gestión, diseño de plan de pruebas y resolución de conflictos.*
2. *Yuriy Mischenko. Persona encargada de la preparación, ejecución y notificación del plan de pruebas.*

9. Planificación

Una vez finalizada la primera iteración del proyecto, el plan de pruebas puede ejecutarse en cualquier momento, debiendo ser satisfactorio en cualquier circunstancia.

10. Otros aspectos de interese

No procede.