

UDo2 - CSS

## Cascade Style Sheets

## Cascade Style Sheets

```
<    >  
    {  
        : 1px solid red;  
    }  
</    >
```

# Uso de import

```
@import url("miestilo.css");
```

# Uso de import

```
@import url("miestilo.css");
```

## Enlaces de Interés

- [Mozilla](#)
- [W3C](#)

# Sintaxis de import

```
@import url ;  
@import url lista-de-media-queries;
```

# Sintaxis de import

```
@import url ;  
@import url lista-de-media-queries;
```

## url

Representa la ubicación del recurso a importar. La url puede ser absoluta o relativa.

## lista-de-media-queries

Es una lista separada por comas de consultas de medios (media query)

# Ejemplos

```
@import 'mustBe.css';  
@import "common.css" screen, projection;  
@import url("imprimirFondoBlanco.css") print;  
@import url("smartTV.css") projection, tv;  
@import url('landscape.css') screen and (orientation:landscape);
```



# Media Features

Se trata de información acerca del dispositivo que está siendo usado para mostrar la página Web.

Con esa información evaluamos una "expresión"

Veamos algunos ejemplos:

# Media Features

Se trata de información acerca del dispositivo que está siendo usado para mostrar la página Web.

Con esa información evaluamos una "expresión"

Veamos algunos ejemplos:

```
@ (feature:value){ }
```

# Media Features

Se trata de información acerca del dispositivo que está siendo usado para mostrar la página Web.

Con esa información evaluamos una "expresión"

Veamos algunos ejemplos:

```
@ (feature:value){ }
```

```
@ (feature){ }
```

# Ejemplos

```
@      (width:600px){      }
```

# Ejemplos

```
@media (width:600px){ }
```

```
@media (min-width:600px){ }
```

# Ejemplos

```
@media (width:600px){ }
```

```
@media (min-width:600px){ }
```

```
@media (max-width:1000px){ }
```

# Ejemplos

```
@      (width:600px){      }
```

```
@      (min-width:600px){      }
```

```
@      (max-width:1000px){      }
```

```
@      (min-width:600px){  
  {  
      : url("miFondo.png");  
  }  
}
```

# Ejemplos

```
@media (width:600px){ }
```

```
@media (min-width:600px){ }
```

```
@media (max-width:1000px){ }
```

```
@media (min-width:600px){  
  {  
    : url("miFondo.png");  
  }  
}
```

Lo mismo para height



# Pixel Ratio

```
@      (resolution:1.5dppx){  
    {  
        :url("foticoPalAifon.png");  
    }  
}
```

# Pixel Ratio

```
{
    :url("fondo-low-res.png");
}

@ ( - : 1.5dppx){
/* Aqui la foto chachi*/
{
    :url("fondo-high-res.png");
    : 100% 100%;
}
}
```

# Device Width and height

Esto hace referencia al ViewPort (no al tamaño real de la pantalla).

Si necesitamos acceder a eso tenemos:

```
@      (device-width:1000px){      }  
@      (device-height:1000px){      }
```