

Tarea: Creación de un prototipo

Estás a punto de comenzar tu andadura como profesional del diseño...te han encargado diseñar un sitio web estático (HTML y sin CSS), un poquito parco. Para una tienda de LOQUETUQUIERAS.

Algunas propuestas que cuentan con el apoyo del profesor son:

- Juegos de Mesa.
- Entradas para carreras populares de correr.
- Música de Bandas Sonoras.
- Juegos de Steam de Estrategia.

En esta tarea comenzaremos por la creación de un prototipo: no es necesario que la web sea **totalmente** funcional, únicamente mostrará algunas secciones para que el cliente pueda ver su diseño (aunque por ahora...).

Requisitos del cliente

Pagina Principal

index.html

- Logotipo de la tienda (elige el nombre que creas conveniente).
- Información sobre la tienda (lo que consideres necesario y dónde creas conveniente).
- Al menos un menú con enlaces a las secciones que creas importantes, entre ellas es obligatorio que aparezcan:
 - Noticias: redirigirá a la página de noticias. (No hacerla aún)
 - Contacto: redirigirá a la página de contacto. (No hacerla aún)
 - Cuestionario de satisfacción.
 - Carrito: no tiene por qué existir esa página (enlace a #).
- Cuadro de búsqueda (no tiene que funcionar; tú decides cómo podrá buscar el usuario, el formato del cuadro, botones, etc.).
- Pie de página con información sobre la empresa (la que creas conveniente).
- Formulario de acceso a usuarios de la web.
- Productos destacados u ofertas de la semana.
- Otra información que creas que es relevante o necesaria en la página principal.

Entrega

Subirla a vuestro repositorio a una carpeta en la UD01:

UD01/PrototipoWeb/index.html

Entregar la URL de vuestro repositorio de GitHub.

