



Control del Documento

Proyecto

Juegos3GAG

Título

Plan de Desarrollo de Software – v1.1 al 30 de enero de 2020

Generado por

Grupo de Ingeniería de Memory: David Sáez de fila 2, puesto 1.
Grupo de Ingeniería de Snake: Álvaro Mínguez de fila 2, puesto 2.
Grupo de Ingeniería de Tetris: Adrián Vilcu de fila 2, puesto 3.

Grupo de Diseño Web: David Sáez, Álvaro Mínguez y Adrián Vilcu.

Aprobado por

Jordi Pozo.

Alcance de la distribución

Personal de aprobados: Jordi Pozo.



Índice

Contenido

Control del Documento	1
Índice	2
Generalidades del Proyecto	3
Descripción del Proyecto.....	3
Propósito.....	3
El propósito de este proyecto no es otro que aprobar la asignatura de Desarrollo Web Entorno Cliente creando diferentes videojuegos con React.	
Alcance	3
Página web con 3 juegos totalmente funcionales a fecha de entrega.	3
Objetivos	3
Cubrir las necesidades de la población en cuanto la página minijuegos.com desaparezca y no tengan otro modo de jugar a videojuegos online gratuitos.	
Asunciones y Restricciones	3
Artículos y Artefactos a entregar.....	3
Organización del Proyecto.....	4
Organización y Estructura	4
Interfaces o Canales de Contacto.....	4
Recursos Humanos y Profesionales.....	4
Roles y Responsabilidades	5
Gestión del Proyecto.....	6
Estimados del Proyecto	6
Plan de Gestión por áreas	6
Plan de Entrenamiento Interno	6
Seguimiento de Avance.....	6
Plan de Riesgos	6
Plan de Finiquito y Cierre del Proyecto.....	7
Gestión del Proceso Técnico	7
Recursos y Guías de Referencia	7
Gestión de los Procesos de Soporte	8
Plan de Configuración y Cambio.....	8
Plan de Documentación.....	8
Plan de Resolución de Controversias	9
Plan de Contratación.....	9
Planes Adicionales	9



Generalidades del Proyecto

Descripción del Proyecto

Definición del proyecto

El desarrollo de una página web de videojuegos, creados con el framework React, gratuitos ante la posible e inminente caída de la plataforma minujuegos.com.

Propósito

El propósito de este proyecto no es otro que aprobar la asignatura de Desarrollo Web Entorno Cliente creando diferentes videojuegos con React.

Alcance

Página web con 3 juegos totalmente funcionales a fecha de entrega.

Objetivos

Cubrir las necesidades de la población en cuanto la página minijuegos.com desaparezca y no tengan otro modo de jugar a videojuegos online gratuitos.

Asunciones y Restricciones

Las únicas restricciones que hemos podido tener en cuanto a la creación de los videojuegos era la utilización obligatoria de un framework (en este caso React).

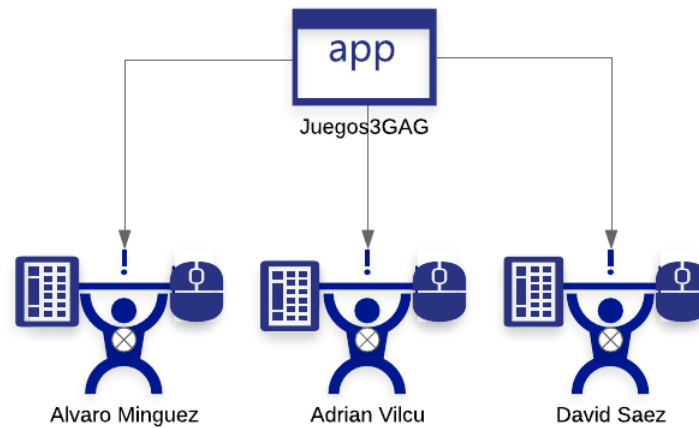
Artículos y Artefactos a entregar

Que	Propósito
Código	Que Jordi Pozo nos pueda evaluar con una nota superior al 5.
Documento actual	Memoria del proyecto realizado.
	Acceso a la web desplegada.



Organización del Proyecto

Organización y Estructura



Interfaces o Canales de Contacto

- WhatsApp
- Trello

Recursos Humanos y Profesionales

Quien	Información de Contacto
David Saez Rodriguez	David.saez.rodriguez7@gmail.com 695833495
Stefanita Adrian Vilcu	<u>Adrianvilcu96@gmail.com</u> 617642052
Alvaro Minguez Alonso	<u>Alvaroooni98@gmail.com</u> 656354251



Roles y Responsabilidades

<i>El Rol</i>	<i>Responsabilidades</i>	<i>Asumido por</i>
Ingeniero de Tetris	Desarrollo juego Tetris	Stefanita Adrian Vilcu
Ingeniero de Memory	Desarrollo juego Memory	David Saez Rodriguez
Ingeniero de Snake	Desarrollo juego Snake	Álvaro Minguez Alonso
Testing & Developer	Testear y dar feedback	Miembros de la empresa



Gestión del Proyecto

Estimados del Proyecto

Estimamos que el proyecto estará finalizado para el 10 de febrero de 2020.

Los costes del proyecto son los siguientes:

- 100 euros en Monster.
- Multitud de horas de tutoriales en YouTube... y como todo el mundo sabe, el tiempo es oro.

Plan de Gestión por áreas

Plan de Entrenamiento Interno

Los empleados de la empresa tienen multitud de horas para el aprendizaje de diferentes lenguajes de programación a través de diferentes plataformas como YouTube.

Seguimiento de Avance

Se realizarán reuniones semanalmente para dar ideas sobre futuras versiones de los actuales juegos y la creación de nuevo material para la web.

Plan de Riesgos

El riesgo principal de este proyecto sería el suspenso de la asignatura, riesgos que hemos minimizado al máximo con un buen código y control del proyecto para conseguir el aprobado.



Plan de Finiquito y Cierre del Proyecto

El finiquito del proyecto está sujeto a la nota que Jordi Pozo considere oportuna, siendo un aprobado un finiquito más que suficiente para los miembros de la empresa.

Gestión del Proceso Técnico

Recursos y Guías de Referencia

- YouTube.
- <https://es.reactjs.org/>



Gestión de los Procesos de Soporte

Plan de Configuración y Cambio

Al ver la complejidad de frameworks como Angular o Vue hemos tenido que decidir usar React dado que tiene una estructura mas simple o de mejor comprensión que los anteriores.

Plan de Documentación

La documentación del proyecto se realizará una vez este sea aprobado por Jordi Pozo y se haya finalizado su desarrollo.



Plan de Resolución de Controversias

En caso de controversias entre algún miembro del equipo, este será **eliminado**.

Plan de Contratación

Si por situaciones de controversia por no llegar a los plazos debido a que un miembro no cumple sus objetivos, se buscara la contratación de otro miembro nuevo.

Planes Adicionales

Si viéramos que el proyecto puede llegar a tener fines lucrativos colgaríamos dicho proyecto en diferentes redes para darle publicidad y así conseguir más usuarios.

Si lo anteriormente citado sucediera, también añadiríamos más juegos y actualizaríamos la web con más entretenimiento y así poder llegar a más público.