Pruebas	3
Login	3
Login con usuario erróneo	3
Login con contraseña de usuario estándar errónea	3
Acceso a aplicación con contraseña de administrador errónea	3
Acceso con credenciales correctas	4
Administrador	4
Correcto visionado de los usuarios	4
Correcta selección de un usuario	4
Cambio de pestaña	5
Carga de relación usuario-proyecto	5
Correcta apertura de Registro usuario	5
Prueba de rellenado de nuevo usuario	6
Registro nuevo usuario	6
Aparición del nuevo usuario en la tabla de administrador	6
Apertura de modificación de usuario	6
Intento de modificación sin usuario seleccionado	7
Correcta modificación de las líneas de texto	7
Correcta modificación en la base de datos	8
No introducción de nueva contraseña en modificación de usuario	8
Actualización de la tabla de administración	8
Correcta eliminación de un usuario	8
Eliminación sin seleccionar un usuario	9
Actualización de la tabla tras eliminar un usuario	9
Vuelta a la ventana de login	9
Usuario	10
Correcto visionado de la tabla de proyectos	10
Correcta apertura del formulario de crear proyecto	10
Correcta creación de proyecto	10
Apertura de formulario de proyecto con invitación	11
Correcta agregación de proyecto por código de invitación	11
Intento de selección de proyecto sin haber presionado uno	12
Selección de proyecto	12
Presión de carga de datos	12
Selección de carpeta de opiniones	13
Selección de directorio de opiniones	13
Elegir etiqueta para opiniones	13
Agregación de directorio de opiniones y su etiqueta	14
Borrado de un directorio previamente agregado	14
Intento de agregación de directorio y etiqueta sin ruta de directorio	14
Intento de agregar un directorio sin etiqueta	15

Carga de datos	15
Intento de carga de datos sin directorios seleccionados	15
Agregación de url al sistema	16
Procesado de url precargada conocida	16
Intento de precarga de url no conocida	16
Visualización de datos	17
Búsqueda de datos	17
Apertura ventana de entrenamiento	17
Añadir/eliminar elementos individuales al entrenamiento	18
Añadir/eliminar todas las opiniones	18
Selección de algoritmo de entrenamiento	18
Entrenamiento	19
Ventana de clasificación	19
Añadir/eliminar fichero para su clasificación	19
Añadir/eliminar todos	20
Selección de modelo	20
Intento de clasificar sin seleccionar modelo	20
Clasificación	21
Apertura ventana análisis del sentimiento	22
Añadir/eliminar fichero para análisis del sentimiento	22
Añadir/eliminar todos para análisis del sentimiento	23
Realizar análisis del sentimiento	23
Guardar resultados del análisis	23
Intento de análisis de sentimiento sin archivos	24
Intento de guardar datos sin haber realizado el análisis	24
Ventana configuración proyecto	24
Generar invitación	25
Ventana gestión etiquetas	25
Añadir etiqueta	25
Intentar añadir etiqueta sin texto	25
Eliminar etiqueta	26
Intento de eliminar etiqueta sin seleccionar	26
Guardado de los cambios de configuración	26
Eliminación de proyecto	27

## Plan de Pruebas

## Login

ID_Prueba	1.1
Nombre de prueba	Login con usuario erróneo
Descripción	Se intenta acceder a la aplicación con un usuario incorrecto
Resultado esperado	Se espera que salte una advertencia de usuario erróneo y no te deja acceder
Resultado obtenido	Salta una advertencia de usuario erróneo y no te deja acceder

ID_Prueba	1.2
Nombre de prueba	Login con contraseña de usuario estándar errónea
Descripción	Se intenta acceder a la aplicación con una contraseña de usuario incorrecta
Resultado esperado	Se espera que salte una advertencia y no te deje acceder
Resultado obtenido	Mensaje de aviso

ID_Prueba	1.3
Nombre de prueba	Acceso a aplicación con contraseña de administrador errónea
Descripción	Se probará a acceder a la aplicación con un usuario administrador y una contraseña errónea
Resultado esperado	Se espera que salte una advertencia y no te deje acceder
Resultado obtenido	Salta una advertencia y no te deja acceder

ID_Prueba	1.4
Nombre de prueba	Acceso con credenciales correctas
Descripción	Esta prueba está destinada a probar si se puede acceder de manera correcta con credenciales (usuario y contraseña
Resultado esperado	Se espera que acceda sin inconvenientes a la página principal
Resultado obtenido	Se accede sin inconvenientes a la página principal

## Administrador

ID_Prueba	2.1
Nombre de prueba	Correcto visionado de los usuarios
Descripción	Esta prueba está destinada a probar si se visionan de manera correcta los usuarios registrados en el sistema y sus datos de usuario
Resultado esperado	Se espera el correcto cargado de los usuarios (estándar y administrador)
Resultado obtenido	Se cargan de manera correcta los usuarios (estándar y administrador) en la tabla

ID_Prueba	2.2
Nombre de prueba	Correcta selección de un usuario
Descripción	Esta prueba está destinada a probar si se selecciona la fila entera de un usuario seleccionando cualquiera de los campos de la fila
Resultado esperado	Se espera que la fila quede seleccionada una vez seleccionado cualquiera de ses campos
Resultado obtenido	La fila entera queda seleccionada tras

	presionar cualquiera de sus celdas
ID_Prueba	2.3
Nombre de prueba	Cambio de pestaña
Descripción	Esta prueba está destinada a probar si se cambia de manera correcta entre la pestaña de usuarios y la de relación entre proyectos y usuarios
Resultado esperado	Se espera un correcto cambio entre pestañas
Resultado obtenido	Cambia perfectamente entre ambas pestañas

ID_Prueba	2.4
Nombre de prueba	Carga de relación usuario-proyecto
Descripción	Esta prueba está destinada a probar si se carga de manera correcta la relaciones entre los usuarios y sus proyectos.
Resultado esperado	Se espera la correcta carga de los datos de las relaciones
Resultado obtenido	Se carga de manera correcta los datos de las relaciones

ID_Prueba	2.5.1
Nombre de prueba	Correcta apertura de Registro usuario
Descripción	Esta prueba está destinada a probar si se abre de manera apropiada la ventana con el formulario destinado al registro de un nuevo usuario
Resultado esperado	Se espera la correcta apertura de la ventana
Resultado obtenido	La ventana se abre de manera correcta

ID_Prueba	2.5.2
Nombre de prueba	Prueba de rellenado de nuevo usuario
Descripción	Esta prueba está destinada a probar si se puede rellenar de manera fácil el registro de usuario
Resultado esperado	Se espera que se pueda rellenar las líneas del registro con cualquier caracter
Resultado obtenido	Se puede rellenar con cualquier caracter las líneas destinadas a ello en el formulario, pudiendo cambiar de una a otras con el ratón o con el tabulador
ID_Prueba	2.5.3
Nombre de prueba	Registro nuevo usuario
Descripción	Esta prueba está destinada a probar si se puede registrar un nuevo usuario
Resultado esperado	Se espera obtener un nuevo usuario habilitado en el sistema
Resultado obtenido	Se registra un nuevo usuario
ID_Prueba	2.5.4
Nombre de prueba	Aparición del nuevo usuario en la tabla de administrador
Descripción	Esta prueba está destinada a probar si aparece el nuevo usuario en la tabla del administrador sin tener que cerrar y abrir la aplicación
Resultado esperado	Se espera ver el nuevo usuario en la tabla
Resultado obtenido	El nuevo usuario aparece en la tabla de administrador sin cerrar y abrir la aplicación
ID_Prueba	2.6.1
_	

Nombre de prueba	Apertura de modificación de usuario
Descripción	Esta prueba está destinada a probar si se abre de manera correcta el registro de usuario tras seleccionar un usuario, visionando los datos de dicho usuario en la tabla
Resultado esperado	Se espera la correcta apertura de la ventana de modificar usuario
Resultado obtenido	La ventana se abre de manera correcta, mostrando los datos precargados del usuario

ID_Prueba	2.6.2
Nombre de prueba	Intento de modificación sin usuario seleccionado
Descripción	Esta prueba está destinada a probar si se muestra un error, una ventana emergente, en caso de presionar el botón de modificar usuario en caso de no haber seleccionado un usuario
Resultado esperado	Se espera la apertura de una ventana emergente que muestra que se debe seleccionar un usuario
Resultado obtenido	Correcta apertura de una ventana emergente que muestra que se debe seleccionar un usuario

ID_Prueba	2.6.3
Nombre de prueba	Correcta modificación de las líneas de texto
Descripción	Esta prueba está destinada a probar si se puede modificar de manera correcta y fácil las diferentes líneas de texto de la ventana de modificar usuario.
Resultado esperado	Se espera que se pueda modificar las lineas
Resultado obtenido	Se pueden modificar las lineas de texto

2.6.4
Correcta modificación en la base de datos
Esta prueba está destinada a probar si se modifican de manera correcta los datos en la base de datos
Se modifican los datos
Lo datos se modifican de manera correcta

ID_Prueba	2.6.5
Nombre de prueba	No introducción de nueva contraseña en modificación de usuario
Descripción	Esta prueba está destinada a probar que, si no se introduce una contraseña nueva en rl formulario de modificar usuario. se mantiene la antigua
Resultado esperado	Se espera que la contraseña de un usuario se mantenga igual dejando la contraseña en blanco
Resultado obtenido	La contraseña se mantiene

ID_Prueba	2.6.6
Nombre de prueba	Actualización de la tabla de administración
Descripción	Esta prueba está destinada a probar si se actualiza la tabla de administrador tras modificar un usuario
Resultado esperado	Se espera la correcta actualización de la tabla
Resultado obtenido	La tabla se actualiza de manera correcta

•	
ID_Prueba 2.	2.7.1

Nombre de prueba	Correcta eliminación de un usuario
Descripción	Esta prueba está destinada a probar si se da de baja a un usuario de nuestro sistema.
Resultado esperado	Se espera que el usuario pase a estar inactivo
Resultado obtenido	El usuario pasa a ser inactivo

ID_Prueba	2.7.2
Nombre de prueba	Eliminación sin seleccionar un usuario
Descripción	Esta prueba está destinada a probar que te avise de que debes seleccionar un usuario tras apretar el botón de apretar de eliminación
Resultado esperado	Se espera que aparezca una ventana emergente
Resultado obtenido	Aparece una ventana emergente para que seleccionemos un usuario

ID_Prueba	2.7.3
Nombre de prueba	Actualización de la tabla tras eliminar un usuario
Descripción	Esta prueba está destinada a probar si se actualiza la tabla tras hacer un usuario inactivo sin tener que salir de la aplicación
Resultado esperado	Se espera una correcta actualización de la tabla
Resultado obtenido	La tabla se actualiza de manera correcta

ID_Prueba	2.8
Nombre de prueba	Vuelta a la ventana de login

Descripción	Esta prueba está destinada a probar el correcto funcionamiento de la funcionalidad de vuelta atrás, a la ventana de login, tras presionar el botón destinado a ello
Resultado esperado	Se espera que se cierre la ventana de administrador y se habla la de login
Resultado obtenido	La ventana de administrador se cierra y se abre la de login

## Usuario

ID_Prueba	3.1
Nombre de prueba	Correcto visionado de la tabla de proyectos
Descripción	Esta prueba está destinada a probar si se visualiza de manera correcta la tabla de proyectos asociados a ese usuario
Resultado esperado	Se espera visualizar la tabla
Resultado obtenido	La tabla se visualiza de manera correcta

ID_Prueba	3.2.1
Nombre de prueba	Correcta apertura del formulario de crear proyecto
Descripción	Esta prueba está destinada a probar si se visualiza de manera correcta la ventana con el formulario destinado a la creación de un nuevo proyecto
Resultado esperado	Se espera la apertura del formulario de la creación de proyecto
Resultado obtenido	Apertura correcta del formulario de creación de proyecto

ID_Prueba	3.2.2
-----------	-------

Nombre de prueba	Correcta creación de proyecto
Descripción	En esta prueba está destinada a probar si se puede rellenar el formulario y la creación de un proyecto
Resultado esperado	Se espera la creación correcta de un proyecto
Resultado obtenido	Se rellena el formulario y se crea de manera correcta el proyecto

ID_Prueba	3.3.1
Nombre de prueba	Apertura de formulario de proyecto con invitación
Descripción	En esta prueba está destinada a probar si se abre de manera correcta la ventana para añadir un proyecto con un código de invitación
Resultado esperado	Se espera que la ventana se abra de manera correcta
Resultado obtenido	Se abre la ventana de manera correcta

ID_Prueba	3.3.2
Nombre de prueba	Correcta agregación de proyecto por código de invitación
Descripción	En esta prueba está destinada a probar si se agrega de manera correcta un proyecto con un código de invitación
Resultado esperado	Se espera la correcta agregación de proyecto
Resultado obtenido	Se agrega el proyecto con el código de invitación

ID_Prueba	3.4.1
Nombre de prueba	Intento de selección de proyecto sin haber presionado uno
Descripción	En esta prueba está destinada a probar la reacción del sistema tras presionar el botón de selección de proyecto sin haber presionado un proyecto en la tabla
Resultado esperado	Se espera que se muestre un aviso
Resultado obtenido	Se muestra un aviso para que seleccionemos un proyecto

ID_Prueba	3.4.2
Nombre de prueba	Selección de proyecto
Descripción	En esta prueba está destinada a probar la correcta selección de proyecto tras presionarlo en la tabla
Resultado esperado	Se espera la apertura del menú de proyecto
Resultado obtenido	Se abre el menú de proyecto

ID_Prueba	3.5
Nombre de prueba	Presión de carga de datos
Descripción	En esta prueba está destinada a probar si se abre la ventana de carga de datos tras apretar el botón destinado para ello en el menú de proyecto
Resultado esperado	Se espera que se abra la ventana de carga de opiniones
Resultado obtenido	Se abre la ventana de carga de opiniones

ID_Prueba	3.6.1
-----------	-------

Nombre de prueba	Selección de carpeta de opiniones
Descripción	En esta prueba está destinada a probar si se abre el la ventana para la búsqueda de directorio de opiniones, en la ventana de carga de opiniones, desde archivos
Resultado esperado	Se espera la apertura de busqueda
Resultado obtenido	Se abre la ventana de busqueda

ID_Prueba	3.6.2
Nombre de prueba	Selección de directorio de opiniones
Descripción	En esta prueba está destinada a probar si se puede seleccionar un directorio con la ventana destinada a ello, guardando la ruta del directorio
Resultado esperado	Se espera que se seleccione el directorio y se guarde la ruta
Resultado obtenido	Se selecciona el directorio y se guarda la ruta

ID_Prueba	3.6.3
Nombre de prueba	Elegir etiqueta para opiniones
Descripción	En esta prueba está destinada a probar si se puede seleccionar una etiqueta en el desplegable destinado para ello
Resultado esperado	Se espera el correcto funcionamiento del desplegable de etiquetas
Resultado obtenido	Se selecciona correctamente la etiqueta

ID_Prueba 3.6.4
-----------------

Nombre de prueba	Agregación de directorio de opiniones y su etiqueta
Descripción	En esta prueba está destinada a probar si se agrega al sistema el directorio anteriormente seleccionado con la etiqueta presionada tras presionar el botón destinado a ello.
Resultado esperado	Se espera la agregación de manera correcta el directorio con su etiqueta
Resultado obtenido	Se agrega de manera correcta el directorio con su etiqueta

ID_Prueba	3.6.5
Nombre de prueba	Borrado de un directorio previamente agregado
Descripción	En esta prueba está destinada a probar si se puede borrar un directorio previamente agregado seleccionandolo y presionando el botón destinado a ello
Resultado esperado	Se espera que se borre el directorio seleccionado con su etiqueta
Resultado obtenido	Se borra el directorio seleccionado con su etiqueta

ID_Prueba	3.6.6
Nombre de prueba	Intento de agregación de directorio y etiqueta sin ruta de directorio
Descripción	En esta prueba está destinada a probar que es lo que pasa cuando se le da al botón de agregar sin haber definido una ruta de directorio de opiniones
Resultado esperado	Se espera la aparición de un mensaje de advertencia

Resultado obtenido	Aparición de un mensaje de advertencia
--------------------	--

ID_Prueba	3.6.7
Nombre de prueba	Intento de agregar un directorio sin etiqueta
Descripción	En esta prueba está destinada a probar lo que ocurre si se intenta agregar un directorio de opiniones sin seleccionar una etiqueta
Resultado esperado	Se espera un mensaje de advertencia
Resultado obtenido	Se muestra un mensaje de advertencia

ID_Prueba	3.7.1
Nombre de prueba	Carga de datos
Descripción	En esta prueba está destinada a probar el comportamiento del programa a la hora de carga de opiniones
Resultado esperado	Se espera la correcta carga de los datos en la base de datos con sus opiniones
Resultado obtenido	Las opiniones se cargan con sus etiquetas

ID_Prueba	3.7.2
Nombre de prueba	Intento de carga de datos sin directorios seleccionados
Descripción	En esta prueba está destinada a probar la reacción del sistema al intento de carga de datos sin uno o más directorios seleccionados con sus etiquetas
Resultado esperado	Se espera que la aplicación no permite la ejecución de la carga
Resultado obtenido	No se habilita el botón de carga de datos

hasta que no hay al menos un directorio seleccionado con etiqueta

ID_Prueba	3.8
Nombre de prueba	Agregación de url al sistema
Descripción	En esta prueba está destinada a probar cómo reacciona el sistema al añadir una url al sistema
Resultado esperado	Se espera que la url se cargue para su posterior procesado
Resultado obtenido	La url se carga a la espera de su procesado

ID_Prueba	3.9.1
Nombre de prueba	Procesado de url precargada conocida
Descripción	En esta prueba está destinada a probar como reacciona al procesado de una url de los dominios que conocemos
Resultado esperado	Se espera que se obtengan las opiniones de la url precargada
Resultado obtenido	Se obtienen las opiniones de la url precargada

ID_Prueba	3.9.2
Nombre de prueba	Intento de precarga de url no conocida
Descripción	En esta prueba está destinada a probar si se permite la carga de un url no soportada por el sistema
Resultado esperado	Se espera que salte una advertencia o aviso
Resultado obtenido	Sale una advertencia o aviso

ID_Prueba	3.10
Nombre de prueba	Visualización de datos
Descripción	En esta prueba está destinada a probar si se visualizan los datos cargados en un proyecto seleccionado, presionando el botón destinado para ello en el menú de proyecto
Resultado esperado	Se espera que se visualicen los datos cargados en el proyecto
Resultado obtenido	Se visualizan los datos cargados en un proyecto, junto las etiquetas y los datos de análisis del sentimiento en caso de estar disponibles

ID_Prueba	3.11
Nombre de prueba	Búsqueda de datos
Descripción	En esta prueba está destinada a probar si se puede buscar datos dentro de la ventana de datos mediante la aplicación de un filtro
Resultado esperado	Se espera una correcta aplicación de los filtros en la búsqueda
Resultado obtenido	La búsqueda se realiza correctamente aplicando los filtros establecidos

ID_Prueba	3.12
Nombre de prueba	Apertura ventana de entrenamiento
Descripción	En esta prueba está destinada a probar si se abre de manera correcta la ventana destinada al entrenamiento del modelo de un proyecto

Resultado esperado	Se espera la correcta apertura de la ventana de entrenamiento
Resultado obtenido	La ventana de entrenamiento se abre de manera correcta

ID_Prueba	3.13.1
Nombre de prueba	Añadir/eliminar elementos individuales al entrenamiento
Descripción	En esta prueba está destinada a probar si se añaden y eliminan de manera correcta una opinión a la tabla de entrenamiento
Resultado esperado	Se espera que una opinión seleccionada pase a la tabla de los elementos usados para entrenar o se eliminan de ella
Resultado obtenido	Se añade y elimina de manera correcta la opinión a la tabla

ID_Prueba	3.13.2
Nombre de prueba	Añadir/eliminar todas las opiniones
Descripción	En esta prueba está destinada a probar si se añaden y eliminan de manera correcta todas las opiniones presionando el botón destinado a para ello
Resultado esperado	Se espera que todas las opiniones precargadas se añadan a la tabla de entrenamiento
Resultado obtenido	Todas las opiniones se añaden y eliminan de la tabla de manera correcta

ID_Prueba	3.14
Nombre de prueba	Selección de algoritmo de entrenamiento

Descripción	En esta prueba está destinada a probar si se puede seleccionar un algoritmo para el entrenamiento de un proyecto
Resultado esperado	Se espera que se pueda elegir el algoritmo en el desplegable destinado para ello
Resultado obtenido	Se puede elegir el algoritmo en el desplegable destinado para ello

ID_Prueba	3.15
Nombre de prueba	Entrenamiento
Descripción	En esta prueba está destinada a probar el correcto entrenamiento de un proyecto con una serie de opiniones superior a 10
Resultado esperado	Se espera que se entrene de manera correcta el proyecto con las opiniones y etiquetas establecidas
Resultado obtenido	Se entrena de manera correcta

ID_Prueba	3.16
Nombre de prueba	Ventana de clasificación
Descripción	En esta prueba está destinada a probar si se abre la ventana de entrenamiento desde la ventana de menú de proyecto
Resultado esperado	Se espera la correcta apertura de la ventana
Resultado obtenido	La ventana de clasificación se abre

ID_Prueba	3.17.1
Nombre de prueba	Añadir/eliminar fichero para su clasificación
Descripción	En esta prueba está destinada a probar si

	se puede añadir o eliminar ficheros seleccionado de la tabla de ficheros destinado clasificación
Resultado esperado	Se espera que se añadan o eliminen de la tabla
Resultado obtenido	Se añaden o eliminan los archivos seleccionados de la tabla de clasificación

ID_Prueba	3.17.2
Nombre de prueba	Añadir/eliminar todos
Descripción	En esta prueba está destinada a probar si se añaden y eliminan de manera correcta todos los archivos a la tabla de clasificación
Resultado esperado	Se espera que se añadan y eliminan todos los archivos a la tabla de clasificación
Resultado obtenido	Se añaden y eliminan todos los archivos de manera correcta

ID_Prueba	3.18
Nombre de prueba	Selección de modelo
Descripción	En esta prueba está destinada a probar si se permite seleccionar de manera correcta un modelo pre-entrenado del proyecto en el desplegable destinado a ello
Resultado esperado	Se espera que se seleccione de manera correcta el modelo
Resultado obtenido	El modelo se selecciona de manera correcta

ID_Prueba	3.19
Nombre de prueba	Intento de clasificar sin seleccionar modelo
Descripción	En esta prueba está destinada a probar

	cómo reacciona el sistema si se intenta clasificar opiniones sin haber seleccionado un modelo
Resultado esperado	Se espera que salga un aviso pidiendo que selecciones un modelo
Resultado obtenido	Sale un aviso para que se seleccione un modelo

ID_Prueba	3.20
Nombre de prueba	Clasificación
Descripción	En esta prueba está destinada a probar el funcionamiento de clasificación de opiniones
Resultado esperado	Se espera la correcta ejecución de la clasificación de opiniones
Resultado obtenido	Ejecución de la clasificación

Tras reestructurar las carpetas encontramos los siguientes errores a la hora de clasificar:

```
Proyecto: proyecto para entrega
```

Modelo: modeloteo

Error:

Traceback (most recent call last):

File

"/home/miguel/Computacion\_2/computation\_lab\_2/Interfaces/Controllers/ctrl\_clasificar.py", line 217, in classify\_button

dataframe = clf.classify(unlabeled\_reviews, self.\_project\_id, self.\_model\_id)

File "/home/miguel/Computacion\_2/computation\_lab\_2/Modules/ETL/Classify.py", line 24, in classify

self.model = self. generate model object(project id, model id)

File "/home/miguel/Computacion\_2/computation\_lab\_2/Modules/ETL/Classify.py", line 15, in \_\_generate\_model\_object

model = model\_importer.load\_model(project\_id, model\_id)

File "/home/miguel/Computacion\_2/computation\_lab\_2/Modules/ETL/Model\_Importer.py", line 35, in load\_model

model = self.\_\_read\_temp\_file\_content()

File "/home/miguel/Computacion\_2/computation\_lab\_2/Modules/ETL/Model\_Importer.py", line 27, in read temp file content

```
model = pickle.load(file)
_pickle.UnpicklingError: invalid load key, '<'.
proyecto: "Proyecto para entrega"
modelo: k-nn_buenas_medias_malas
Traceback (most recent call last):
 File
"/home/miguel/Computacion_2/computation_lab_2/Interfaces/Controllers/ctrl_clasificar.py",
line 217, in classify_button
       dataframe = clf.classify(unlabeled reviews, self. project id, self. model id)
 File "/home/miguel/Computacion_2/computation_lab_2/Modules/ETL/Classify.py", line 24,
in classify
       self.model = self. generate model object(project id, model id)
 File "/home/miguel/Computacion_2/computation_lab_2/Modules/ETL/Classify.py", line 15,
in __generate_model_object
       model = model importer.load model(project id, model id)
 File "/home/miguel/Computacion_2/computation_lab_2/Modules/ETL/Model_Importer.py",
line 35, in load_model
       model = self. read temp file content()
 File "/home/miguel/Computacion_2/computation_lab_2/Modules/ETL/Model_Importer.py",
line 27, in read temp file content
       model = pickle.load(file)
ModuleNotFoundError: No module named 'ETL.Modules.Models'
```

Esto ocurre porque al reestructurar las carpetas, el programa es incapaz de encontrar los modelos anteriores a la reestructuración. Para solucionarlo solo hay que crear modelos nuevos

ID_Prueba	3.21
Nombre de prueba	Apertura ventana análisis del sentimiento
Descripción	En esta prueba está destinada a probar si se abre de manera correcta la ventana destinada al análisis del sentimiento
Resultado esperado	Se espera la correcta apertura de la ventana
Resultado obtenido	La ventana se abre de manera correcta

ID_Prueba	3.22.1
-----------	--------

Nombre de prueba	Añadir/eliminar fichero para análisis del sentimiento
Descripción	En esta prueba está destinada a probar si se puede añadir o eliminar ficheros seleccionado de la tabla de ficheros destinado al análisis del sentimiento
Resultado esperado	Se espera que se añadan o eliminen de la tabla
Resultado obtenido	Se añaden o eliminan los archivos seleccionados de la tabla de clasificación

ID_Prueba	3.22.2
Nombre de prueba	Añadir/eliminar todos para análisis del sentimiento
Descripción	En esta prueba está destinada a probar si se añaden y eliminan de manera correcta todos los archivos a la tabla de análisis del sentimiento
Resultado esperado	Se espera que se añadan y eliminan todos los archivos a la tabla de clasificación
Resultado obtenido	Se añaden y eliminan todos los archivos de manera correcta

ID_Prueba	3.23
Nombre de prueba	Realizar análisis del sentimiento
Descripción	En esta prueba está destinada a probar si se realiza de manera correcta el análisis del sentimiento de las opiniones cargadas en el sistema, apretando el botón apropiado para ello
Resultado esperado	Se espera el correcto análisis del sentimiento
Resultado obtenido	Se realiza el análisis del sentimiento

ID_Prueba	3.24
Nombre de prueba	Guardar resultados del análisis
Descripción	En esta prueba está destinada a probar si se guardan los resultados del análisis del sentimiento de manera apropiada y correcta
Resultado esperado	Se espera el guardado de los datos
Resultado obtenido	Los resultados del análisis del sentimiento

ID_Prueba	3.25
Nombre de prueba	Intento de análisis de sentimiento sin archivos
Descripción	En esta prueba está destinada a probar cómo se comporta ante el intento de realizar un análisis sin haber seleccionado uno o más archivos
Resultado esperado	Se espera un aviso o que no se deje ejecutar el análisis
Resultado obtenido	No deja ejecutar el análisis del sentimiento sin al menos una opinión

ID_Prueba	3.26
Nombre de prueba	Intento de guardar datos sin haber realizado el análisis
Descripción	En esta prueba está destinada a probar cómo reacciona el sistema a intentar guardar datos sin haber ejecutado un análisis del sentimiento antes
Resultado esperado	Se espera que no deje ejecutar el guardado o salte un aviso

Resultado obtenido No deja ejecutar el guardado
---

ID_Prueba	3.27
Nombre de prueba	Ventana configuración proyecto
Descripción	En esta prueba está destinada a probar la correcta apertura de la ventana destinada a la configuración de proyecto
Resultado esperado	Se espera que se abra de manera correcta la ventana
Resultado obtenido	La ventana se abre de manera correcta

ID_Prueba	3.28
Nombre de prueba	Generar invitación
Descripción	En esta prueba está destinada a probar si se genera de manera correcta la invitación
Resultado esperado	Se espera que se genere de manera correcta la invitación
Resultado obtenido	La invitación se genera

ID_Prueba	3.29.1
Nombre de prueba	Ventana gestión etiquetas
Descripción	En esta prueba está destinada a probar si se abre de manera correcta la ventana destinada a la gestión de las etiquetas
Resultado esperado	Se espera la apertura correcta de la ventana
Resultado obtenido	La ventana se abre de manera correcta

ID_Prueba	3.29.2.1
Nombre de prueba	Añadir etiqueta
Descripción	En esta prueba está destinada a probar si se agrega de manera una etiqueta
Resultado esperado	Se espera que se agregue la etiqueta
Resultado obtenido	La etiqueta se añade de manera correcta

ID_Prueba	3.29.2.2
Nombre de prueba	Intentar añadir etiqueta sin texto
Descripción	En esta prueba está destinada a probar cómo se comporta si se intenta introducir una etiqueta en blanco, sin texto
Resultado esperado	Se espera que salte un aviso o una advertencia
Resultado obtenido	Salta una advertencia para que introduzcas texto en la etiqueta

ID_Prueba	3.29.3.1
Nombre de prueba	Eliminar etiqueta
Descripción	En esta prueba está destinada a probar si se puede eliminar una etiqueta seleccionada presionando el botón destinado para ello
Resultado esperado	Se espera que la etiqueta seleccionada se elimine
Resultado obtenido	La etiqueta seleccionada se elimina

ID_Prueba	3.29.3.2	

Nombre de prueba	Intento de eliminar etiqueta sin seleccionar
Descripción	En esta prueba está destinada a probar cómo reacciona el sistema al presionar el botón de eliminar sin haber seleccionado una etiqueta
Resultado esperado	Se espera que el sistema no reaccione ante la presión de este botón
Resultado obtenido	El sistema no reacciona ante la presión del botón

ID_Prueba	3.29.4
Nombre de prueba	Guardado de los cambios de configuración
Descripción	En esta prueba está destinada a probar si se guarda de manera correcta en el proyecto
Resultado esperado	Se espera un correcto guardado
Resultado obtenido	Los cambios se guardan de manera correcta

ID_Prueba	3.29
Nombre de prueba	Eliminación de proyecto
Descripción	En esta prueba está destinada a probar si se elimina de manera correcta un proyecto determinado
Resultado esperado	Se espera una correcta eliminación del proyecto
Resultado obtenido	Se borra el proyecto