

Adrian Wzorek

Jakub Wróblewski

Wiktor Wewersajtys

167366

164460

164439

Projekt zawiera informacje o lokalizacjach i promocjach oraz godzinach otwarcia i zamknięcia w danych lokalach.

Aby przełożyć projekt polegający na pokazaniu mapy kebabów danego miasta potrzebujemy pracowników na danych stanowiskach:

- Menager projektu

- o Rola: Menadżer projektu będzie koordynował cały proces, zapewniając, że wszyscy członkowie zespołu pracują efektywnie i terminowo.
- o Czas: Będzie potrzebny przez cały okres trwania projektu, jednak jego zaangażowanie może być intensywniejsze w początkowej fazie.

- Analityk

- o Rola: Analityk w projektach to osoba odpowiedzialna za zbieranie, analizowanie i interpretowanie danych związanych z projektem
- o Czas: 2 tygodnie na przygotowanie strategii działania

- Projektant UI/UX

- o Rola: Projektant UI/UX zajmie się projektowaniem interfejsu użytkownika, zapewniając, że aplikacja będzie łatwa w użyciu i przyjemna dla użytkowników.
- o Czas: Może być potrzebny przez około 1-2 tygodnie na stworzenie prototypów i iteracje na podstawie feedbacku.

- Front-end

- o Rola: Ten programista będzie odpowiedzialny za implementację projektu UI/UX w kodzie, tworząc interaktywny interfejs użytkownika.
- o Czas: Będzie potrzebny przez około 3-4 tygodnie na napisanie kodu i testowanie interfejsu.

- Back-end

- o Rola: Ten programista będzie odpowiedzialny za rozwój i zarządzanie serwerem oraz bazą danych, która obsługuje aplikację.
- o Czas: Potrzebny przez około 4-6 tygodni na stworzenie i testowanie back-endu aplikacji.

- Tester

- o Rola: Osoba ta będzie odpowiedzialna za testowanie aplikacji pod kątem błędów, zapewniając wysoką jakość produktu.

- Czas: Potrzebny przez około 1-2 tygodnie na testowanie aplikacji i zgłaszanie błędów.

Jako szef firmy, rozważając nowy projekt aplikacji webowej "Mapa Kebabów", potrzebowalibyśmy kilku kluczowych osób do zrealizowania tego zadania. Oto krótka lista ról i szacowany czas potrzebny na ich zaangażowanie:

2. Projektant UI/UX (User Interface/User Experience):

- Rola: Projektant UI/UX zajmie się projektowaniem interfejsu użytkownika, zapewniając, że aplikacja będzie łatwa w użyciu i przyjemna dla użytkowników.
- Czas: Może być potrzebny przez około 1-2 tygodnie na stworzenie prototypów i iteracje na podstawie feedbacku.

3. Programista Front-end:

- Rola: Ten programista będzie odpowiedzialny za implementację projektu UI/UX w kodzie, tworząc interaktywny interfejs użytkownika.
- Czas: Będzie potrzebny przez około 3-4 tygodnie na napisanie kodu i testowanie interfejsu.

4. Programista Back-end:

- Rola: Ten programista będzie odpowiedzialny za rozwój i zarządzanie serwerem oraz bazą danych, która obsługuje aplikację.
- Czas: Potrzebny przez około 4-6 tygodni na stworzenie i testowanie back-endu aplikacji.

5. Tester QA (Quality Assurance):

- Rola: Osoba ta będzie odpowiedzialna za testowanie aplikacji pod kątem błędów, zapewniając wysoką jakość produktu.
- Czas: Potrzebny przez około 1-2 tygodnie na testowanie aplikacji i zgłaszanie błędów.

6. Menadżer Projektu:

- Rola: Menadżer projektu będzie koordynował cały proces, zapewniając, że wszyscy członkowie zespołu pracują efektywnie i terminowo.
- Czas: Będzie potrzebny przez cały okres trwania projektu, jednak jego zaangażowanie może być intensywniejsze w początkowej fazie.

Cały proces może zająć od 2 do 3 miesięcy, w zależności od wielkości projektu i dostępnych zasobów. Jednak oczywiście te szacunki mogą się różnić w zależności od specyfiki projektu i jego skali.