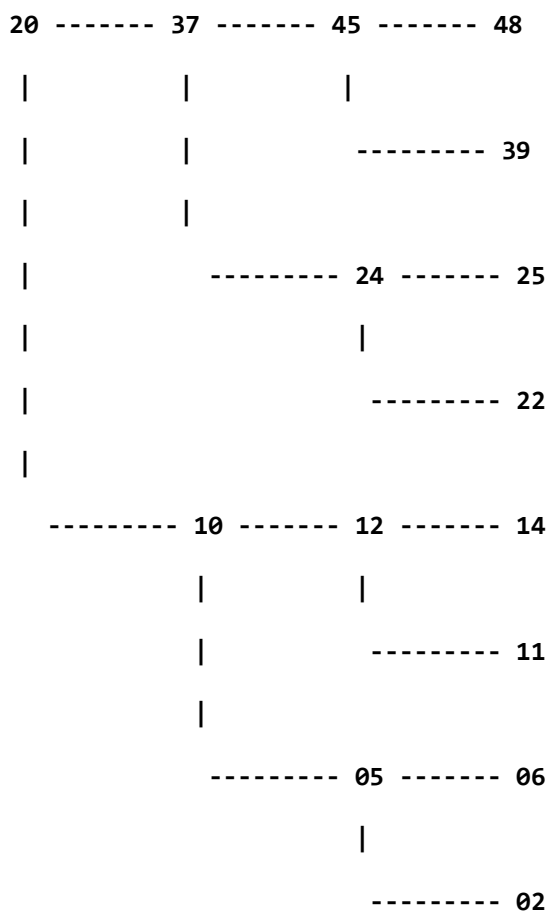


Zadanie 5. Operacje na drzewie binarnych poszukiwań BST

Napisz program zawierający funkcje pozwalające na tworzenie drzewa BST o unikalnych wartościach elementów oraz funkcję usuwania z drzewa węzła o zadanej wartości. Następnie dodaj funkcję wyznaczającą wysokość drzewa i zastosuj ją do drukowania drzewa na ekranie. w postaci podanej poniżej.

Wskazówka: zastanów się nad wykorzystaniem jednego z klasycznych sposobów przeglądania drzew binarnych (inorder, preorder, postorder).



Uwagi:

1. Nie stosuj tablicy do zapamiętania "obrazu" drzewa.
2. Drzewo w przykładzie jest drzewem "pełnym". Zadbaj aby twój program działał dla każdego drzewa, czyli również wtedy gdy nie wszystkie liście są na tym samym poziomie.
3. Nie stosuj biblioteki STL