

Egzamin z Programowania obiektowego i grafiki komputerowej

Zadanie

Napisz program realizujący animację opisaną poniższym schematem:
(dla brył należy uwzględnić prosty materiał odbijający światło)

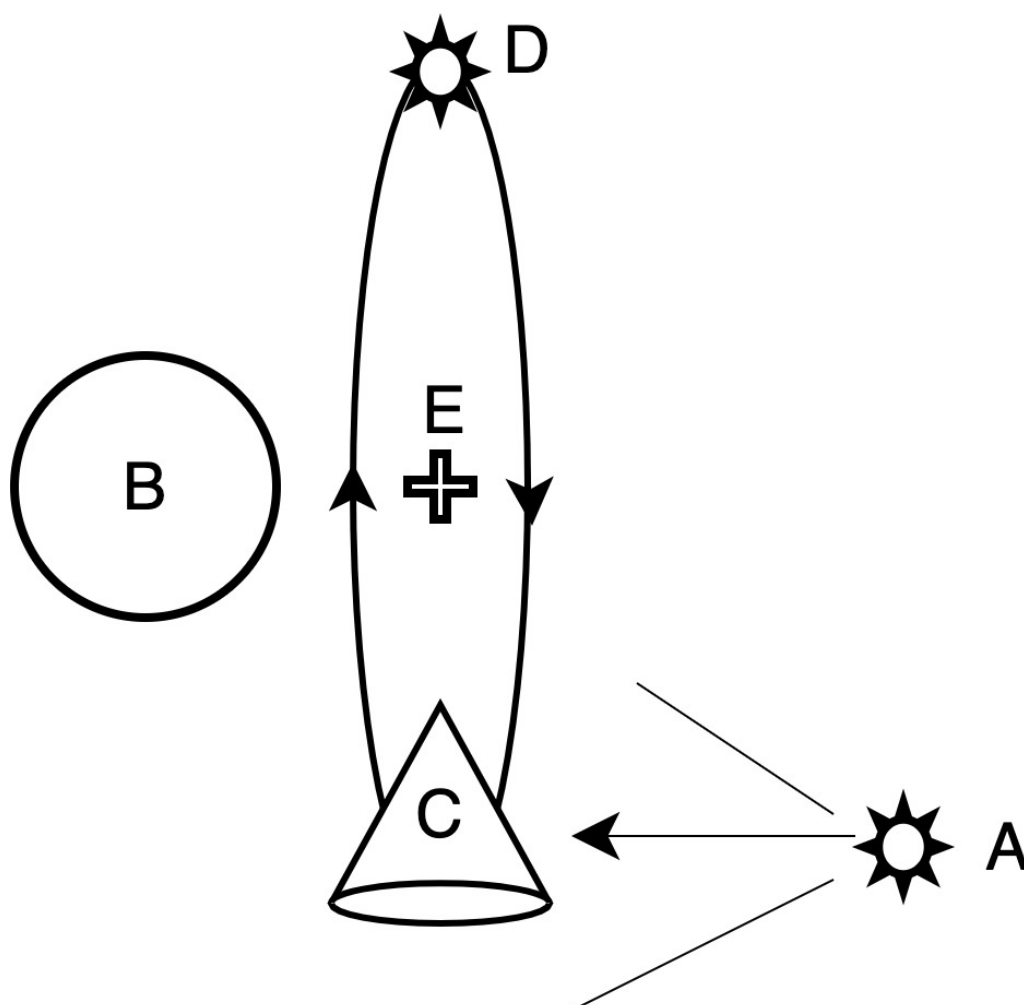
A - światło stożkowe

B - sfera

C - stożek

D - punktowe źródło światła

E - początek układu współrzędnych



Egzamin z Programowania obiektowego i grafiki komputerowej

Zadanie

Napisz program realizujący animację opisaną poniższym schematem:
(dla brył należy uwzględnić prosty materiał odbijający światło)

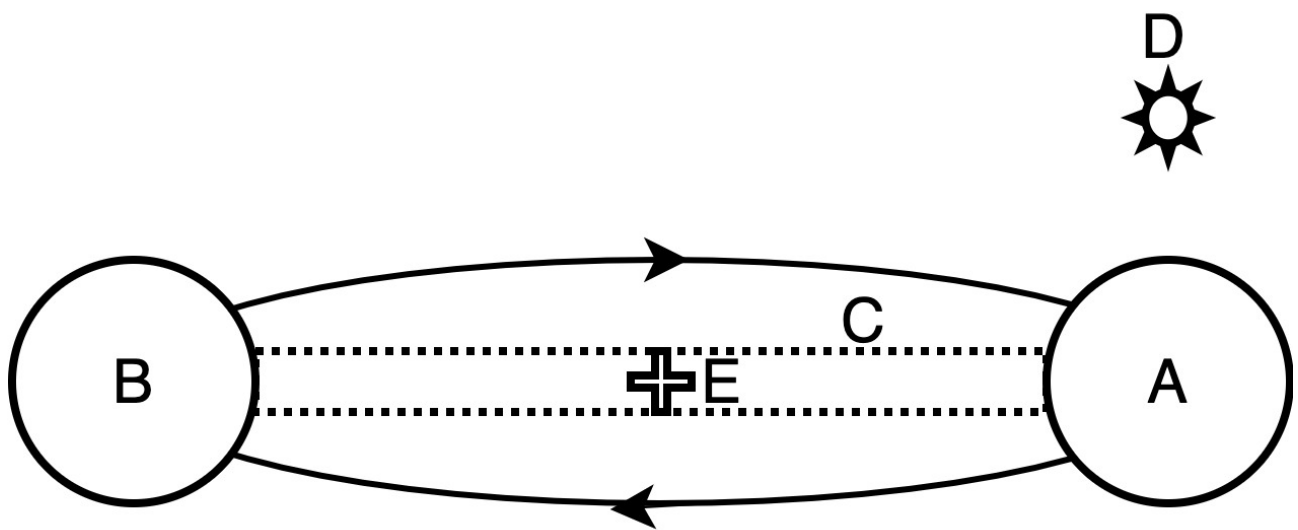
A - sfera

B - sfera

C - cylinder

D - punktowe źródło światła

E - początek układu współrzędnych



Egzamin z Programowania obiektowego i grafiki komputerowej

Zadanie

Napisz program realizujący animację opisaną poniższym schematem:
(dla brył należy uwzględnić prosty materiał odbijający światło)

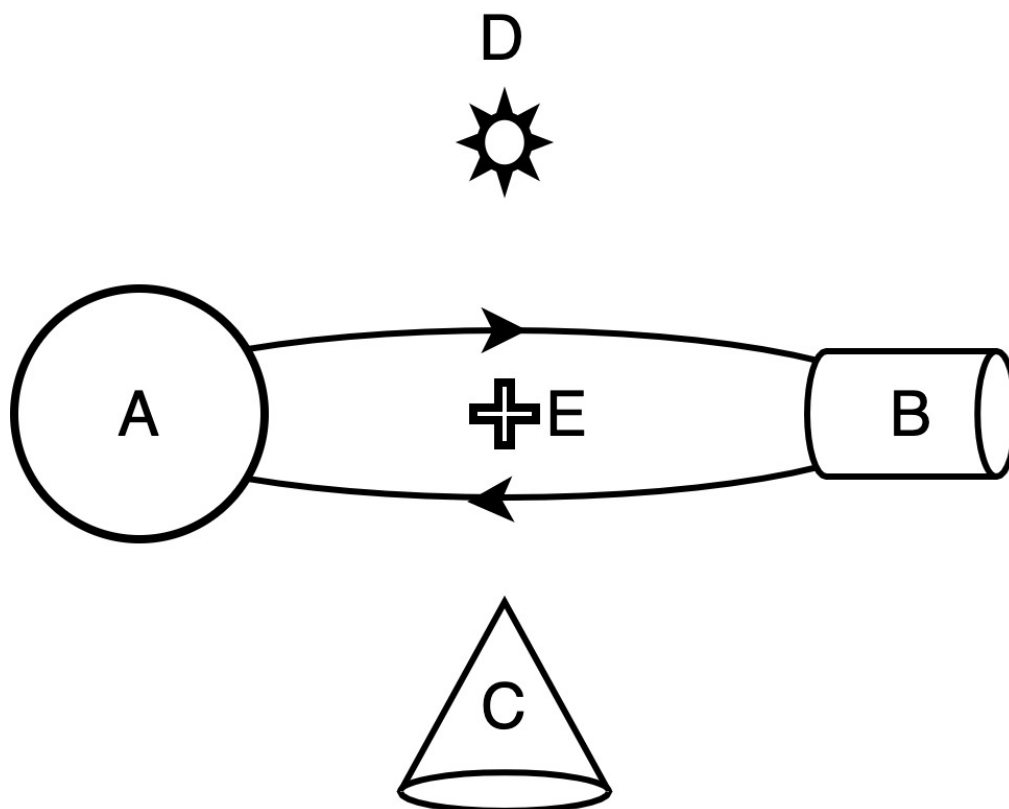
A - sfera

B - cylinder

C - stożek

D - punktowe źródło światła

E - początek układu współrzędnych



Egzamin z Programowania obiektowego i grafiki komputerowej

Zadanie

Napisz program realizujący animację opisaną poniższym schematem:
(dla brył należy uwzględnić prosty materiał odbijający światło)

A - sfera

B - stożek

C - początek układu współrzędnych

D - światło stożkowe

E - punktowe źródło światła

