

## Zadanie 5.

Napisz program pozwalający układać pasjans Klondike (reguły patrz gra Pasjans w systemie Windows). Program powinien wykorzystywać kontenery vector, stack oraz queue biblioteki STL. Można zastosować wektory (1-7), wektor czterech stosów (8-11) oraz kolejkę (0). Konieczne jest zaimplementowanie reguł sprawdzających poprawność ruchów.

0	8	9	10	11
Kh 9s Kd	Ah	2c	As	0
1	2	3	4	5

Przykładowe ruchy

>> 0 Kd 1

>> 2 10h 4

>> 6 7h 5

>> 7 2h 9

>> 0

h - hearts - kier

s - spades - pik

d - diamond - karo

c - club - trefl