


INFORMATIONS TECHNOLOGY SYSTEMS -  
PROGRAMMING  
curso 2023-2024



Adrián Ariza  
adrianaa@msmk.university

Nombre Alumno / DNI	Adrián Ariza / 06718596C
Título del Programa	INFORMATION TECHNOLOGY SYSTEMS - STRATEGY, MANAGEMENT & INFRASTRUCTURE
Nº Unidad y Título	Unit 1 Information Technology System
Año Académico	2023
Profesor de la unidad	Aitor López
Título del Assignment	Programming
Día de emisión	
Día de entrega	24/01/24
Declaración del estudiante	<p>Fecha: 24/01/24</p> <p>Firma del alumno:</p> 

## Pass 5

1. Estructura básica y navegabilidad: Uso de HTML semántico para estructurar el contenido. La página debe ser navegable, con enlaces funcionales y una estructura coherente:

- En mi caso he utilizado elementos como <header>, <body>, <div>, <container>, los principales para que esté de una manera estructurada y tenga sentido lo que se está llevando a cabo programado. En el menú de navegación; está cada elemento que contenga una imagen o url para navegar a otro sitio con facilidad . Lo que es la presentación visual de la página se ve clean y todo muy organizado ya que da a entender que es profesional.

2. Diseño y estilo: Uso adecuado de CSS para estilizar la tienda:

- CSS ayuda la estética de la tienda , es decir hace que se vea todo más bonito, (clean)..., este también mejora la experiencia del usuario (comprador) que visite la tienda online. Ha sido utilizado de manera coherente, garantiza una mejor experiencia, también ha sido utilizada para el uso de los colores y las imágenes han sido mejoradas colocándolas bien , agrandando las imágenes etc...

3. Funcionalidad básica con JavaScript: Implementación de carrito de compras e interacción con formularios en JavaScript:

- Interactuando con JavaScript he hecho lo que es el carrito de compras e interactuar con los formularios , esto facilita el proceso compra ya que te pone más clara cada cosa cuando vas a elegir cualquier producto. El carrito de compra que se ha implementado permite a los usuarios : agregar, modificar y también eliminar, aparte puedes añadir más de un producto al carrito y este te sumará el costo total.

#### 4. Informe sobre paradigmas y tipos de lenguajes de programación:

- He utilizado declaraciones y comandos , lenguajes imperativos en css y java. La programación dada a objetos ha organizado el código que hace la función de contener datos y funciones; también he utilizado reglas y relaciones como por ejemplo container-item la utilicé para llevar a cabo otros elementos es decir posicionarlos.  
He usado Java es un lenguaje fácil de entender junto a python; c + + también ha sido utilizado pero este es más complejo y JavaScript también permite la combinación de varios paradigmas.

#### 5. Informe sobre control de versiones con Git y GitHub (Qué son, para qué se utilizan, en qué se diferencian y cómo podría ayudar a tu código:

- Es un sistema que constituye un sistema distribuido para el control de versiones, posibilitando el rastreo de modificaciones en el código fuente a lo largo del proceso de desarrollo de software. Permite que varios trabajadores desarrollen en un proyecto mezclando cambios, también gestiona proyectos del desarrollo del software etc...  
Se diferencian en que Git controla las versiones a sí mismo y Github es utilizado cogido de Git aunque Github permite alojar depósitos de Git en la nube. Te puede ayudar con una gestión eficiente de versiones y con una colaboración fluida.

## Merit 6-8

#### 6. Optimización y mejoras de la tienda: Uso avanzado de CSS (animaciones, transiciones) y JS para mejorar la UX (interactividad, feedback al usuario):

- Elementos css se han utilizado animaciones para resaltar en los productos , por ejemplo, cuando pasas el ratón por un producto salta la imagen ya que esto puede atraer aún más la atención del cliente y alguna transición suave también. La interactividad se ha mejorado con desplazamientos suaves mediante JavaScript y por último el feedback al usuario se han validado los formularios en tiempo real.

7. Informe sobre testing y pruebas de código: Introducción a la importancia del testing. Descripción de diferentes tipos de tests (unitarios, de integración, de sistema, etc.). Herramientas comunes para realizar tests:

- El Testing encuentra errores muy rápido es decir en la principal etapa del desarrollo , también ofrece y da una mejor calidad.
- Las pruebas unitarias son escritas y ejecutadas funcionando correctamente como se escribe y verifica funciones; las pruebas de integración aseguran que los componentes del sistema trabajen juntos identificando problemas en la integración y las pruebas de sistema evalúan el sistema completo para asegurarse que está bien al completo y que no haya ningún requisito sin cumplirse.  
Las herramientas comunes Java, selenium y python , son las tres que he utilizado.

8 Incorporación de un framework: Integración de un framework popular (por ejemplo, Vue.js, React, Angular, Bootstrap) para mejorar o ampliar la funcionalidad de la tienda. Debes demostrar un uso adecuado y comprensión del framework elegido:

- React ha hecho que el carrito de compra cree componentes reutilizables haciendo que mejore la modularidad del código, la implementación de Virtual DOM optimiza las actualizaciones del interfaz.  
La fomentación continua del equipo para aprovechar sus capacidades.

# Distinction

9 Tests del propio código: Implementación de tests básicos para verificar la funcionalidad de la tienda (por ejemplo, agregar un producto al carrito, calcular el total, etc.):

- La detección temprana de errores, cuando algo me fallaba en el código el propio código me indicaba que había error en el desarrollo evitando posibles problemas en las etapas avanzadas, también las pruebas internas hacen que el carrito y la suma total de todas las prendas compradas cumplan con el procedimiento. Las herramientas utilizadas para probar fueron JavaScript y React.

10. Uso avanzado de Git y GitHub: Crear un repositorio en Github y subir tu proyecto a él con un commit desde visual studio code. Uso de .gitignore y documentación básica :

- Para la tienda online se crea un repositorio en Github y se utiliza un archivo gitignore para excluir archivos y directorios. Se configura Visual Studio code para utilizar el sistema de control de versiones Git.

Link a mi tienda online:

