Story

Głownym bosem jest Neptun, który znalał nasze suche gacie na dnie morza postanowił je przywłaszczyć.

Naszym zadaniem jest znaleźć odpowiednie itemki które pozowlą nam na konfrontacje i wygraną walkę z Neptunem.

Po drodze spotykamy takie postacie jak Nemo, Syrenkę, Aquamena, Oscara, Oddyseusz.

Broń:

Złoty Trójząb, Suszarka, Sieć, Plastikowa słomka

Zbroja:

<kolory> Kąpielówki

Equipment:

Klucze

Rasy:

Human, Shark, Tryton

Postać:

Health w skali 0 – 100

If postać = human > start health = 40

If postać = shark > start health = 50

If postać = tryton > start health = 60

Strength w skali 0 – 100 (strength = health + armor + weapon)

na początku armor = 0 i weapon = 0

If postać = human > start strength = 40

If postać = shark > start strength= 50

If postać = tryton > start strength = 60

Boss:

Nazwa – Neptun

Race – God

Health – 200