

Dokumentacja Aplikacji "FitCompete"

Wprowadzenie

Aplikacja **FitCompete** to platforma społecznościowa dla entuzjastów fitnessu, która umożliwia podejmowanie wyzwań sportowych, rejestrowanie wyników i rywalizację w rankingach. Niniejszy dokument opisuje kluczowe funkcjonalności systemu oraz sposób korzystania z interfejsu użytkownika.

1. Architektura systemu i użyte technologie

Aplikacja została zbudowana w oparciu o technologie ekosystemu .NET

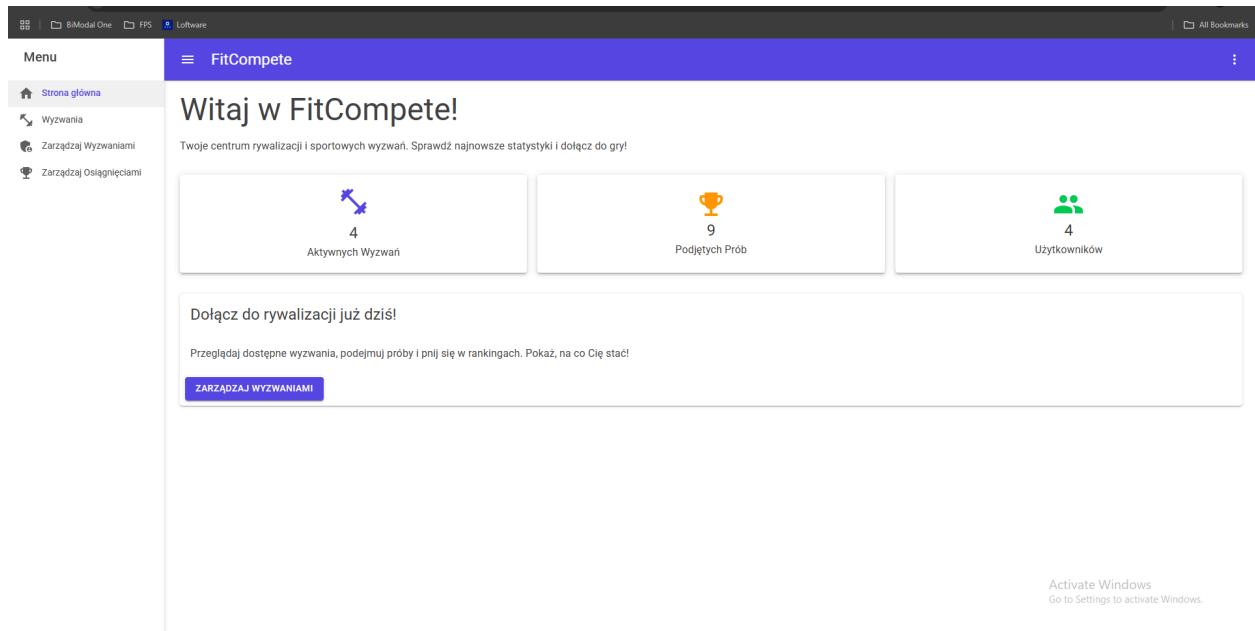
- **Backend:** .NET 8, ASP.NET Core Web API
- **Frontend:** Blazor Server oraz Blazor WebAssembly
- **Baza danych:** SQLite
- **Biblioteka komponentów UI:** MudBlazor
- **Architektura:** Czysta architektura z podziałem na warstwy: Domain, Application, Infrastructure, Presentation (API, Blazor Server, Blazor WASM) oraz SharedKernel.

2. Główne Funkcjonalności

2.1. Strona Główna (Dashboard)

Strona główna jest pulpitem nawigacyjnym aplikacji, który wita użytkownika i prezentuje kluczowe statystyki dotyczące platformy.

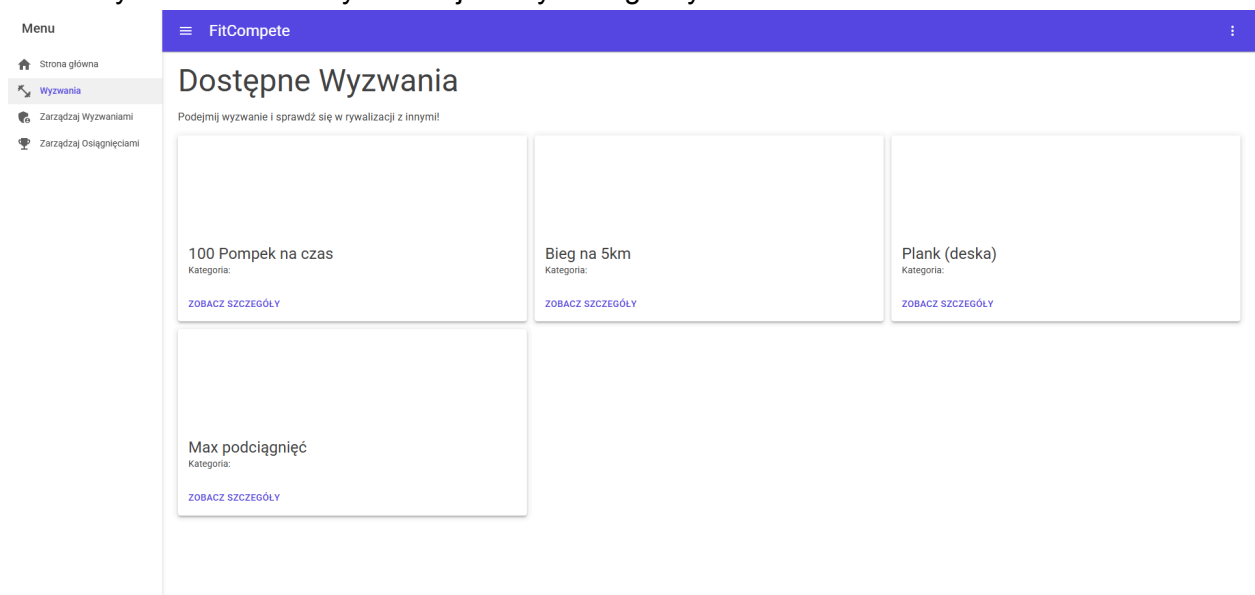
- **Przegląd statystyk:** Użytkownik może szybko zorientować się w skali społeczności, widząc liczbę dostępnych wyzwań, łączną liczbę podjętych prób oraz liczbę zarejestrowanych użytkowników.
- **Zachęta do działania:** Karta na dole strony motywuje do aktywnego udziału i kieruje bezpośrednio do listy wyzwań.



2.2. Przegląd Dostępnych Wyzwań

Aplikacja oferuje publicznie dostępną listę wszystkich wyzwań, które użytkownicy mogą podjąć.

- **Przejrzysty układ:** Wyzwania prezentowane są w formie estetycznych kart, zawierających nazwę, kategorię oraz zdjęcie.
- **Łatwa nawigacja:** Każda karta posiada przycisk "ZOBACZ SZCZEGÓŁY", który przenosi użytkownika do dedykowanej strony danego wyzwania.



2.3. Szczegóły Wyzwania i Ranking

Po wybraniu konkretnego wyzwania, użytkownik przechodzi do jego szczegółowego widoku.

- **Informacje o wyzwaniu:** Strona prezentuje pełny opis, kategorię oraz jednostkę miary

wyniku.

- **Ranking uczestników:** Centralnym elementem jest tabela rankingowa, która sortuje wszystkich uczestników według osiągniętych wyników. Umożliwia to śledzenie postępów i porównywanie się z innymi.
- **Podejmowanie wyzwania:** Widoczny przycisk "PODEJMIJ WYZWANIE" przenosi użytkownika do formularza zapisu wyniku.

Menu

Strona główna

Wyzwania

Zarządzaj Wyzwaniami

Zarządzaj Osiągnięciami

FitCompete

100 Pompek na czas

Kategoria: Siła

▶ PODEJMIJ WYZWANIE

Zrób 100 klasycznych pompek w jak najkrótszym czasie. Liczy się czas w sekundach.

Ranking

Miejsce	Użytkownik	Wynik (sekundy)	Data
1	Rocky	60,0	20.06.2025
2	Adrian	100,0	20.06.2025
3	Rocky	120,0	20.06.2025
4	Rocky	120,0	20.06.2025
5	KasiaStrength	175,0	23.05.2024
6	Rocky	240,0	22.05.2024

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

2.4. Podejmowanie Wyzwania (Rejestracja Wyniku)

Dedykowany ekran pozwala użytkownikom na łatwe i szybkie dodanie swojej próby.

- **Prosty Formularz:** Użytkownik musi podać swoją nazwę/nick oraz osiągnięty wynik. Opcjonalnie może dodać link do dowodu (np. wideo lub zrzut ekranu z aplikacji sportowej).
- **Walidacja Danych:** Wszystkie pola formularza są walidowane, aby zapobiec wprowadzeniu nieprawidłowych danych (np. ujemnego wyniku).
- **Potwierdzenie Zapisu:** Po pomyślnym zapisaniu wyniku, użytkownik otrzymuje powiadomienie i zostaje przekierowany z powrotem na stronę szczegółów wyzwania, gdzie może zobaczyć swoje miejsce w zaktualizowanym rankingu.

Menu

Strona główna

Wyzwania

Zarządzaj Wyzwaniami

Zarządzaj Osiągnięciami

FitCompete

Edytuj Wyzwanie: 100 Pompek na czas

Nazwa wyzwania

100 Pompek na czas

Opis

Zrób 100 klasycznych pompek w jak najkrótszym czasie. Liczy się czas w sekundach.

Jednostka miary

sekundy

Kategoria

Sila

ZAPISZ ZMIANYANULUJ

Activate Windows

Go to Settings to activate Windows.

http://localhost:7043

3. Panel Administracyjny

Aplikacja zawiera rozbudowany panel administracyjny, który umożliwia zarządzanie kluczowymi elementami systemu.

3.1. Zarządzanie Wyzwaniami

Panel ten pozwala na pełną kontrolę nad listą dostępnych wyzwań.

- **Przegląd Danych:** Wszystkie wyzwania są prezentowane w czytelnej tabeli z możliwością paginacji.
- **Operacje CRUD:** Administrator może:
 - **Dodawać** nowe wyzwania.
 - **Edytować** istniejące wyzwania, klikając ikonę ołówka.
 - **Usuwać** wyzwania, klikając ikonę kosza (operacja wymaga potwierdzenia).

Menu

Strona główna

Wyzwania









Zarządzaj Wyzwaniami

Zarządzaj Osiągnięciami

FitCompete

Panel Zarządzania Wyzwaniami

+ DODAJ NOWE WYZWANIE

ID	Nazwa	Kategoria	Akcje
1	100 Pompek na czas		 
2	Bieg na 5km		 
3	Plank (deska)		 
4	Max podciągnięć		 

Rows per page: 10 1-4 of 4

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

https://localhost:7043/challenges/admin

3.2. Zarządzanie Osiągnięciami

Panel ten jest kluczowy dla elementu grywalizacji w aplikacji. Pozwala na definiowanie odznak, które użytkownicy mogą zdobywać za wyjątkowe wyniki.

- **Tworzenie Osiągnięć:** Administrator może zdefiniować nowe osiągnięcie, podając jego nazwę, opis, URL do obrazka odznaki oraz, co najważniejsze, warunki jego przyznania:
 - **Powiązane wyzwanie:** Wybór wyzwania, którego dotyczy osiągnięcie.
 - **Warunek:** Określenie, czy wynik ma być mniejszy, czy większy od wartości progowej.
 - **Wartość progowa:** Konkretny wynik, który należy pokonać (np. 120 sekund, 100 powtórzeń).
- **Lista Osiągnięć:** Poniżej formularza znajduje się tabela z listą wszystkich zdefiniowanych osiągnięć, z możliwością ich edycji i usunięcia.

Menu

Strona główna

Wyzwania

Zarządzaj Wyzwaniami

Zarządzaj Osiągnięciami

FitCompete

Panel Zarządzania Osiągnięciami

Nazwa Osiągnięcia*

URL obrazka odznaki*

Opis*

Powiązane wyzwanie*

Warunek*

Wartość progowa*

0

Mniej niż

0

DODAJ OSIĄGNIĘCIE

Nazwa	Wyzwanie	Warunek	Akcje
Pompkowy Sprinter	100 Pompek na czas	LessThan 180,0	<div></div> <div></div>
Maratończyk	Bieg na 5km	LessThan 1500,0	<div></div> <div></div>
Zelazny Rdzeń	Plank (deska)	GreaterThan 120,0	<div></div> <div></div>

Rows per page: 10 1-3 of 3 < > >|

Activate Windows

Go to Settings to activate Windows.

4. Podsumowanie

Aplikacja **FitCompete** to w pełni funkcjonalna platforma, która skutecznie realizuje założenia projektu. Dzięki solidnej architekturze jest gotowa na dalszy rozwój i dodawanie nowych, ekscytujących funkcjonalności, takich jak profile użytkowników, podział na role, systemy powiadomień czy rywalizacje zespołowe.