

# Práctica 5.2

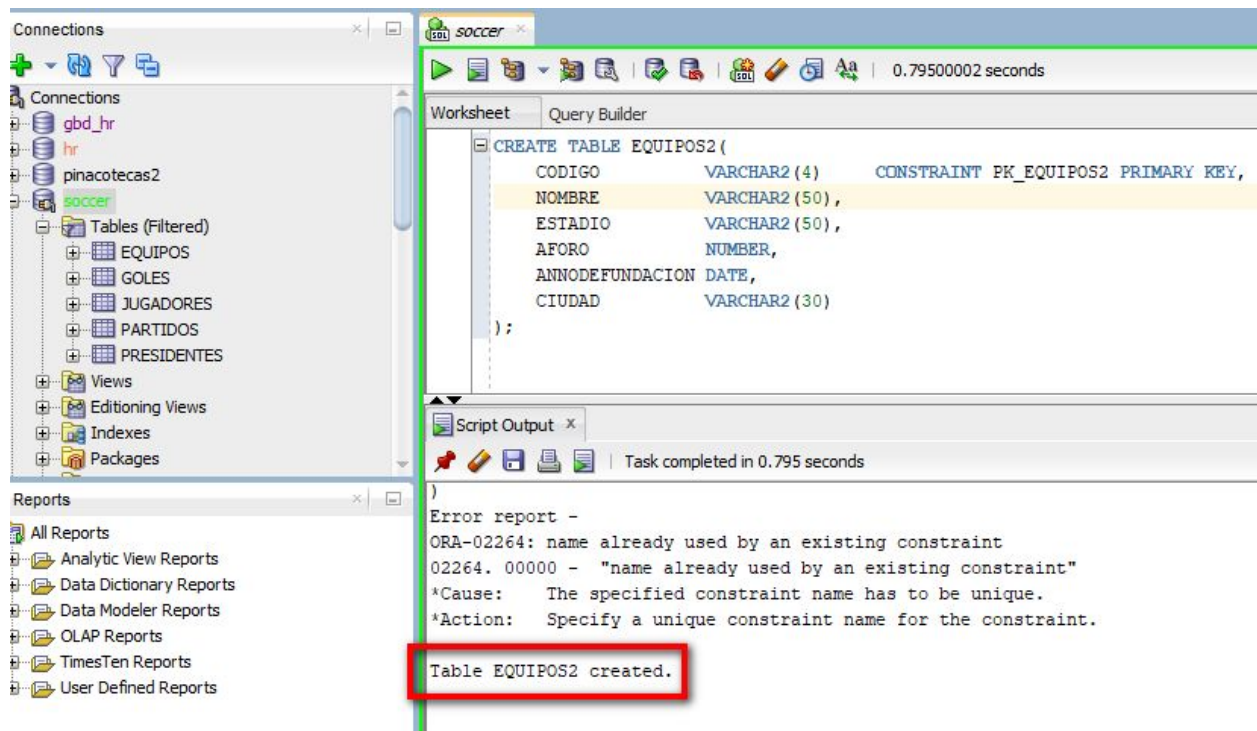
Adrián Jaramillo Rodríguez

Crea un archivo llamado cambios\_liga.sql donde deberás ir escribiendo cada uno de las sentencias que se te piden.

Todos los ejercicios se realizarán sobre el esquema LIGA y están explicados en las presentaciones del nivel físico DDL (Unidad 3) y de modificación de los datos DML (Esta unidad).

## PARTE DDL

1. Crea una nueva tabla llamada EQUIPOS2, con la misma estructura que la tabla equipos (incluyendo restricciones).



## Código

```
CREATE TABLE EQUIPOS2(  
  CODIGO          VARCHAR2(4)      CONSTRAINT PK_EQUIPOS PRIMARY KEY,
```

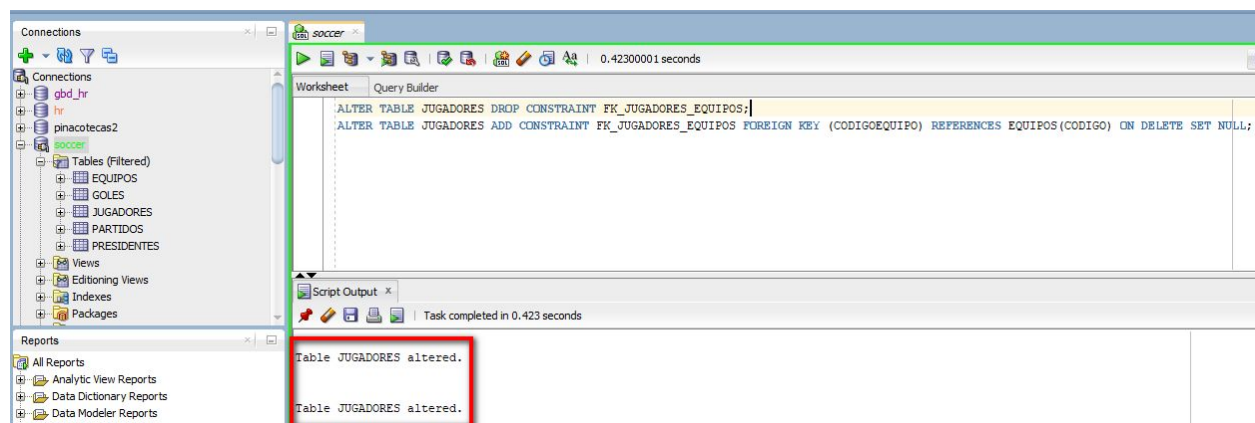
```

NOMBRE      VARCHAR2(50),
ESTADIO      VARCHAR2(50),
AFORO        NUMBER,
ANNODEFUNDACION DATE,
CIUDAD       VARCHAR2(30)

```

```
);
```

2. Cambia la restricción de clave foránea llamada FK\_JUGADORES\_EQUIPOS para que en el borrado no elimine en cascada sino que deje los valores a NULL (SET NULL).



### Código

```

ALTER TABLE JUGADORES DROP CONSTRAINT FK_JUGADORES_EQUIPOS;
ALTER TABLE JUGADORES ADD CONSTRAINT FK_JUGADORES_EQUIPOS FOREIGN KEY
(CODIGOEQUIPO) REFERENCES EQUIPOS(CODIGO) ON DELETE SET NULL;

```

## PARTE DML

1. Inserta un registro REAL en cada tabla, respetando las restricciones.

```
INSERT INTO EQUIPOS
```

```

VALUES(99, 'Nombreprueba', 'Estadioprueba', 80000, TO_DATE('1850', 'YYYY'),
'Ciudadprueba');

```

```
INSERT INTO JUGADORES
```

```

VALUES(99, 'Jugadorprueba', TO_DATE('05-06-1880', 'DD-MM-YYYY'), 'Portero', 99);

```

```
INSERT INTO PARTIDOS
```

```
VALUES(99, TO_DATE('03-03-1805', 'DD-MM-YYYY'), 1, 2);
```

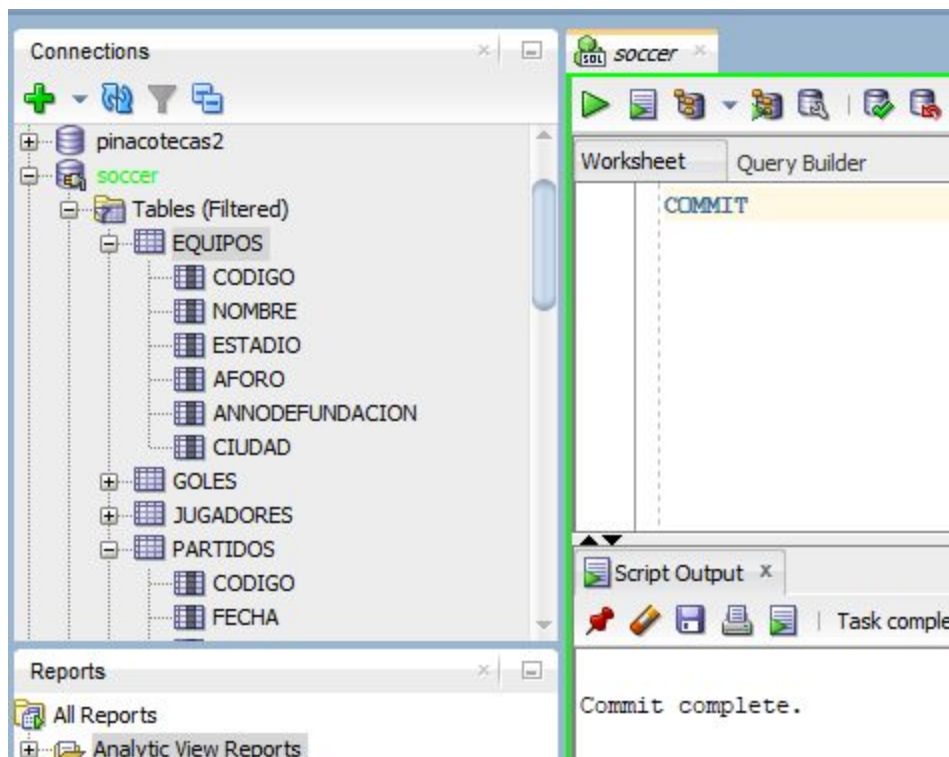
```
INSERT INTO GOLES
```

```
VALUES(99, 99, 50, 'De falta');
```

```
INSERT INTO PRESIDENTES
```

```
VALUES(12345678, 'Nombrepresidente', 'Apellidopresidente', TO_DATE('03-03-1805',  
'DD-MM-YYYY'), TO_DATE('03-03-1805', 'DD-MM-YYYY'), 99);
```

2. Ejecuta un commit explícito para forzar los cambios hechos hasta ahora.



```
COMMIT;
```

3. Prueba cómo se comporta en el borrado la restricción FK\_JUGADORES\_EQUIPOS.

The screenshot shows the SQL Enterprise Manager interface. On the left, the 'Connections' pane displays a tree view of the 'pinacotecas2' database, with the 'soccer' database selected. Under 'Tables (Filtered)', the 'EQUIPOS' table is expanded, showing columns: CODIGO, NOMBRE, ESTADIO, AFORO, ANNODEFUNDACION, CIUDAD, GOLES, JUGADORES, PARTIDOS, CODIGO, and FECHA. The 'Reports' pane shows 'All Reports', 'Analytic View Reports', 'Data Dictionary Reports', and 'Data Modeler Reports'.

The main window displays the 'Query Builder' tab with the following SQL query:

```
DELETE FROM EQUIPOS WHERE CODIGO = 1;
```

The 'Script Output' pane shows the execution results:

```
Commit complete.
1 row deleted.
```

DELETE FROM EQUIPOS WHERE CODIGO = 1;

The screenshot shows the SQL Enterprise Manager interface. On the left, the 'Connections' pane displays a tree view of the 'pinacotecas2' database, with the 'soccer' database selected. Under 'Tables (Filtered)', the 'EQUIPOS' table is expanded, showing columns: CODIGO, NOMBRE, ESTADIO, AFORO, ANNODEFUNDACION, CIUDAD, GOLES, JUGADORES, PARTIDOS, CODIGO, and FECHA. The 'Reports' pane shows 'All Reports', 'Analytic View Reports', 'Data Dictionary Reports', 'Data Modeler Reports', 'OLAP Reports', 'TimesTen Reports', and 'User Defined Reports'.

The main window displays the 'Query Builder' tab with the following SQL query:

```
select * from jugadores
```

The 'Script Output' pane shows the execution results:

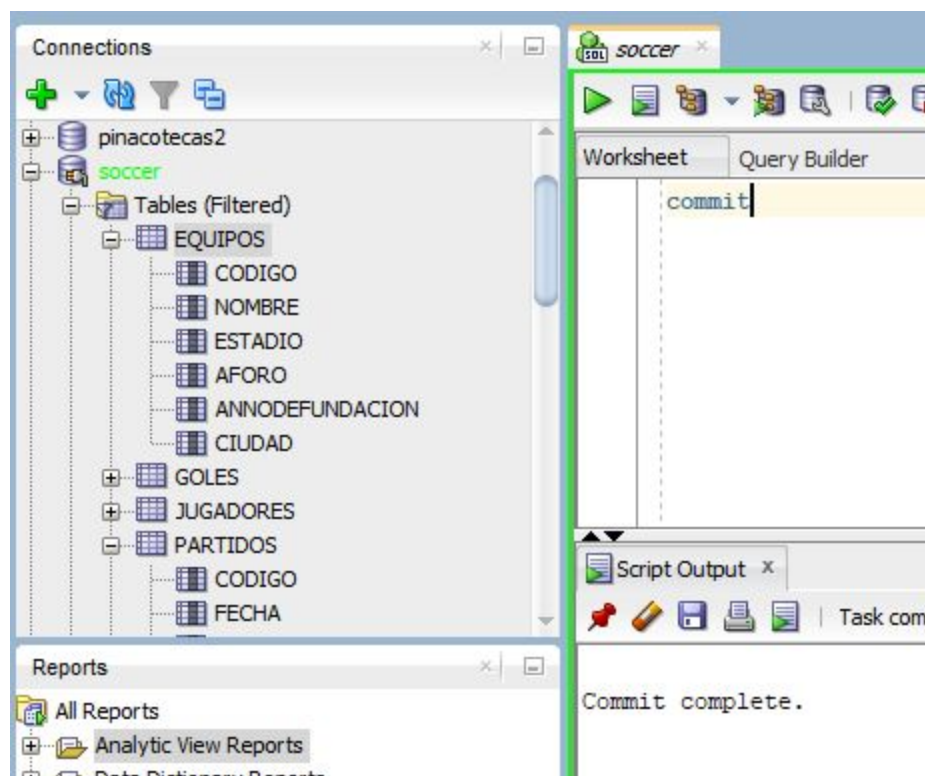
```
Task completed in 0.057 seconds
```

The results are displayed in a table with the following columns: CODI, NOMBRE, FECHANACI, POSICION, and CODI. A red arrow points to the 'POSICION' column.

| CODI | NOMBRE          | FECHANACI | POSICION       | CODI |
|------|-----------------|-----------|----------------|------|
| 99   | Jugadorprueba   | 05-JUN-80 | Portero        | 99   |
| 1    | Iker Casillas   | 05-JUN-80 | Portero        |      |
| 2    | Ronaldo         | 07-JUL-84 | Delantero      |      |
| 3    | Zinedine Zidane | 06-JUN-68 | Centrocampista |      |
| 4    | Samuel Eto'o    | 03-MAR-76 | Delantero      | 2    |

Haciendo un mostrado de datos de la tabla completa “Jugadores”, podemos ver que los que pertenecían al equipo 1, ahora tienen en su campo de código de equipo, un valor nulo, o vacío.

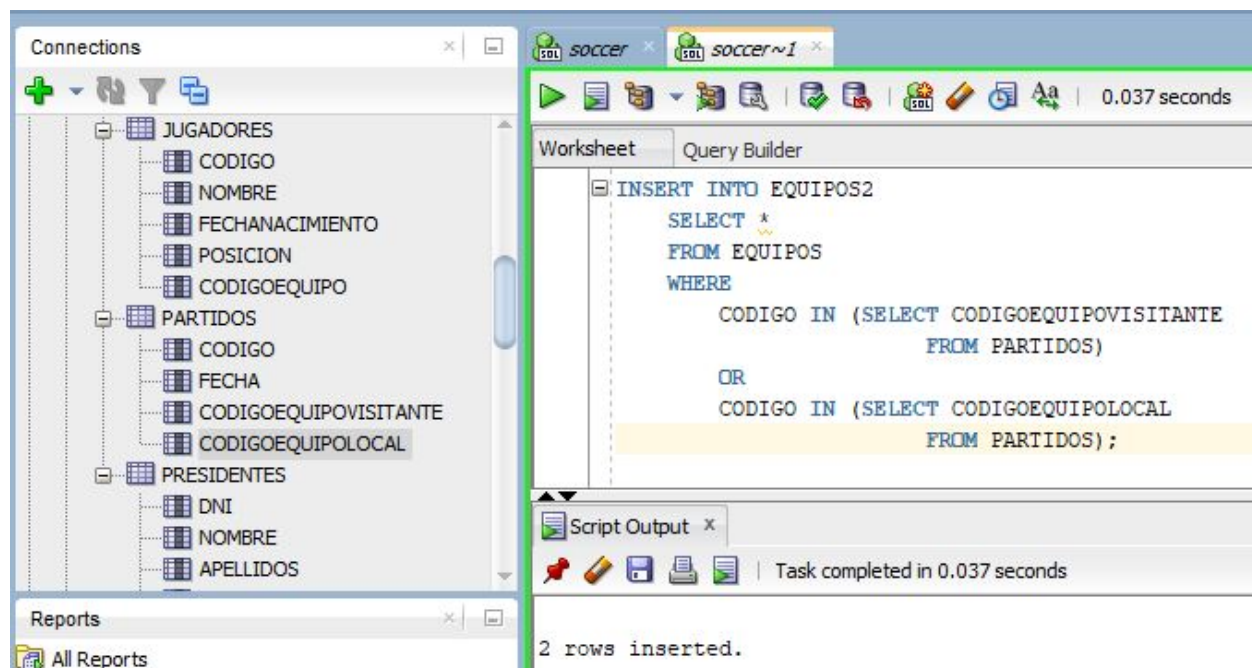
#### 4. Ejecuta un commit explícito para forzar los cambios hechos hasta ahora.



COMMIT;

## Consultas DML de datos anexados

### 1. Inserta en la tabla EQUIPOS2 aquellos equipos que han jugado algún partido.



INSERT INTO EQUIPOS2

SELECT \*

FROM EQUIPOS

WHERE

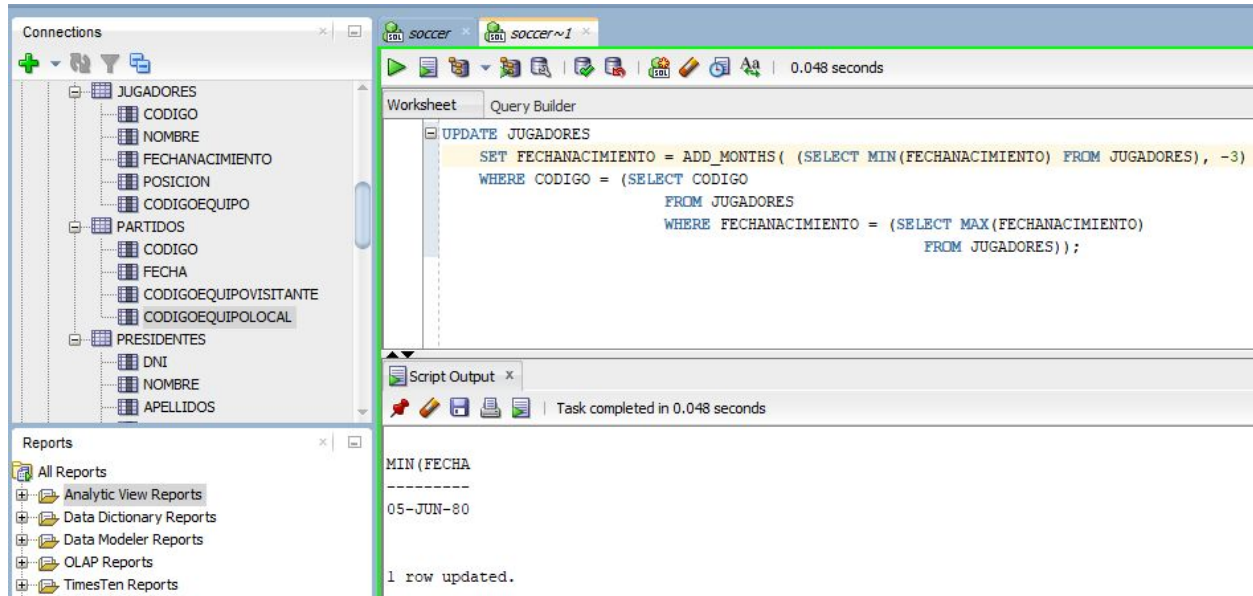
CODIGO IN (SELECT CODIGOEQUIPOVISITANTE  
            FROM PARTIDOS)

OR

CODIGO IN (SELECT CODIGOEQUIPOLOCAL  
            FROM PARTIDOS);



2. En la tabla jugadores, cambia la fecha de nacimiento del más joven. Ahora será 3 meses mayor que el jugador más viejo hasta el momento.



UPDATE JUGADORES

SET FECHANACIMIENTO = ADD\_MONTHS( (SELECT MIN(FECHANACIMIENTO) FROM JUGADORES), -3)

WHERE CODIGO = (SELECT CODIGO

FROM JUGADORES

WHERE FECHANACIMIENTO = (SELECT MAX(FECHANACIMIENTO)

FROM JUGADORES));