

EJERCICIO PRÁCTICO DML

Esquema liga

Se dispone del esquema **liga** con las tablas JUGADORES, EQUIPOS, PARTIDOS, GOLES. Las tablas contienen restricciones de clave primaria y foránea. Ahora debes realizar, en cada tabla, la inserción de los datos que se muestran a continuación, generando para ello un script con las instrucciones SQL necesarias. El archivo se llamará **datos_liga.sql**

JUGADORES

1	'Iker Casillas'	'5/6/80'	'Portero'	1
2	'Ronaldo'	'7/7/84'	'Delantero'	1
3	'Zinedine Zidane'	'6/6/68'	'Centrocampista'	1
4	'Samuel Etoo'	'3/3/76'	'Delantero'	2
5	'Ronaldinho'	'5/5/79'	'Centrocampista'	2
6	'Deco'	'3/3/76'	'Centrocampista'	2
7	'Baraja'	'5/5/75'	'Centrocampista'	3
8	'Albelda'	'3/3/73'	'Centrocampista'	3
9	'Aimar'	'5/5/75'	'Centrocampista'	3
10	'Vicente'	'6/5/76'	'Centrocampista'	3

EQUIPOS

1	'Real Madrid'	'Santiago Bernabeu'	80000	1950	'Madrid'
2	'F.C. Barcelona'	'Camp Nou'	70000	1948	'Barcelona'
3	'Valencia C.F.'	'Mestalla'	60000	1952	'Valencia'
4	'Atlético de Madrid'	'Vicente Calderón'	55000	1945	'Madrid'

PARTIDOS

1	'3/3/05'	2	1
2	'4/4/05'	3	1
3	'3/4/05'	2	4

GOLES

1	2	35	'De falta'
1	2	70	NULL
1	4	88	NULL
1	3	5	NULL
1	2	10	'De penalti'
1	3	47	NULL
1	7	60	NULL
2	9	8	NULL
2	9	9	NULL
2	7	50	'De penalti'
2	7	65	NULL