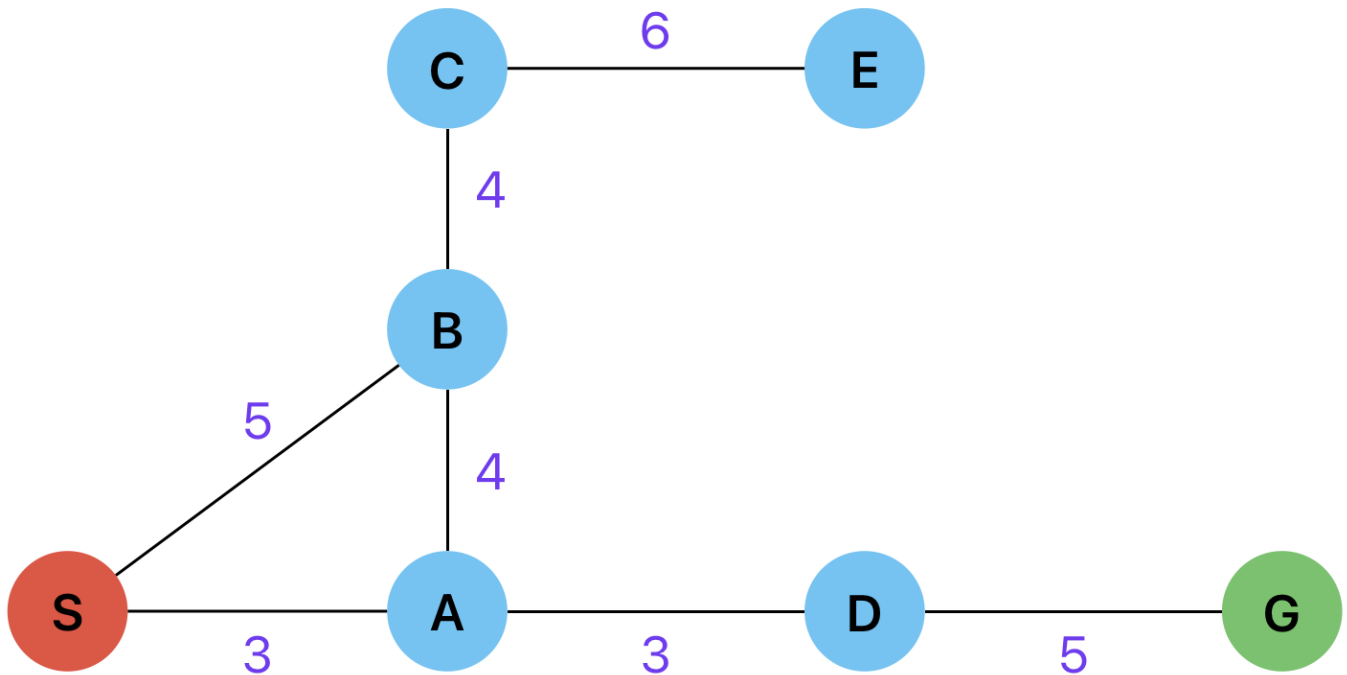


## 0- Ejemplo



## 1- Visionario

---

Como visionario podemos resolver fácilmente el problema ya que lo vemos desde fuera.

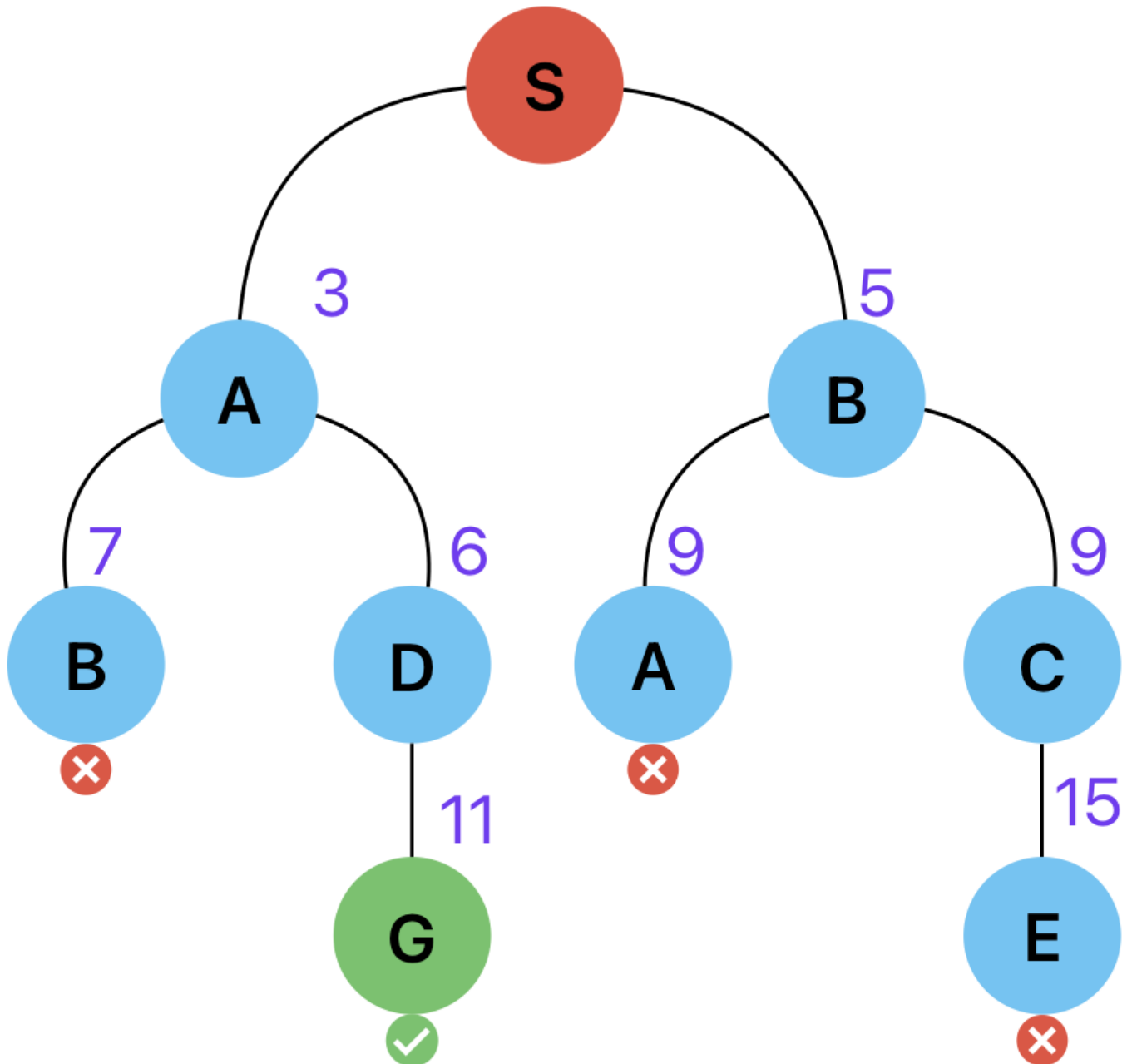
S -> A -> D -> G



## 2- Extended list

---

No hace falta extender los ya recorridos.



Como ya hemos pasado por **B** saliendo de **S**, cuando llegamos a **A → B** descartamos todos los hijos de **B** a partir de ahí.

En **B → A** vemos que vuelve a suceder.

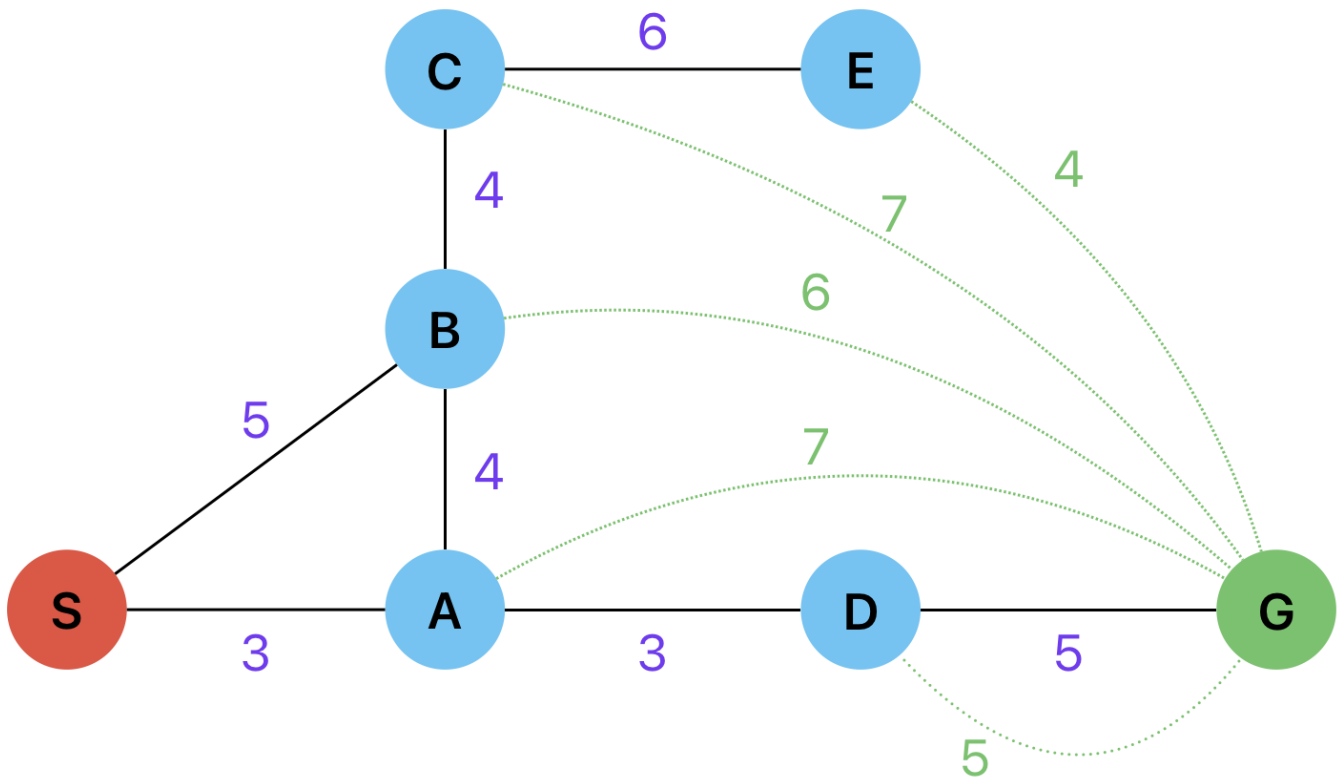
Aunque de **D → (11) → G** ya hemos llegado, debemos seguir para ver si hay un camino más óptimo a partir de **C**. Pronto vemos que **C → (15) → E** es superior a **D → (11) → G**, por tanto podemos dejar de buscar por ahí.

### 3- Admissible heuristic

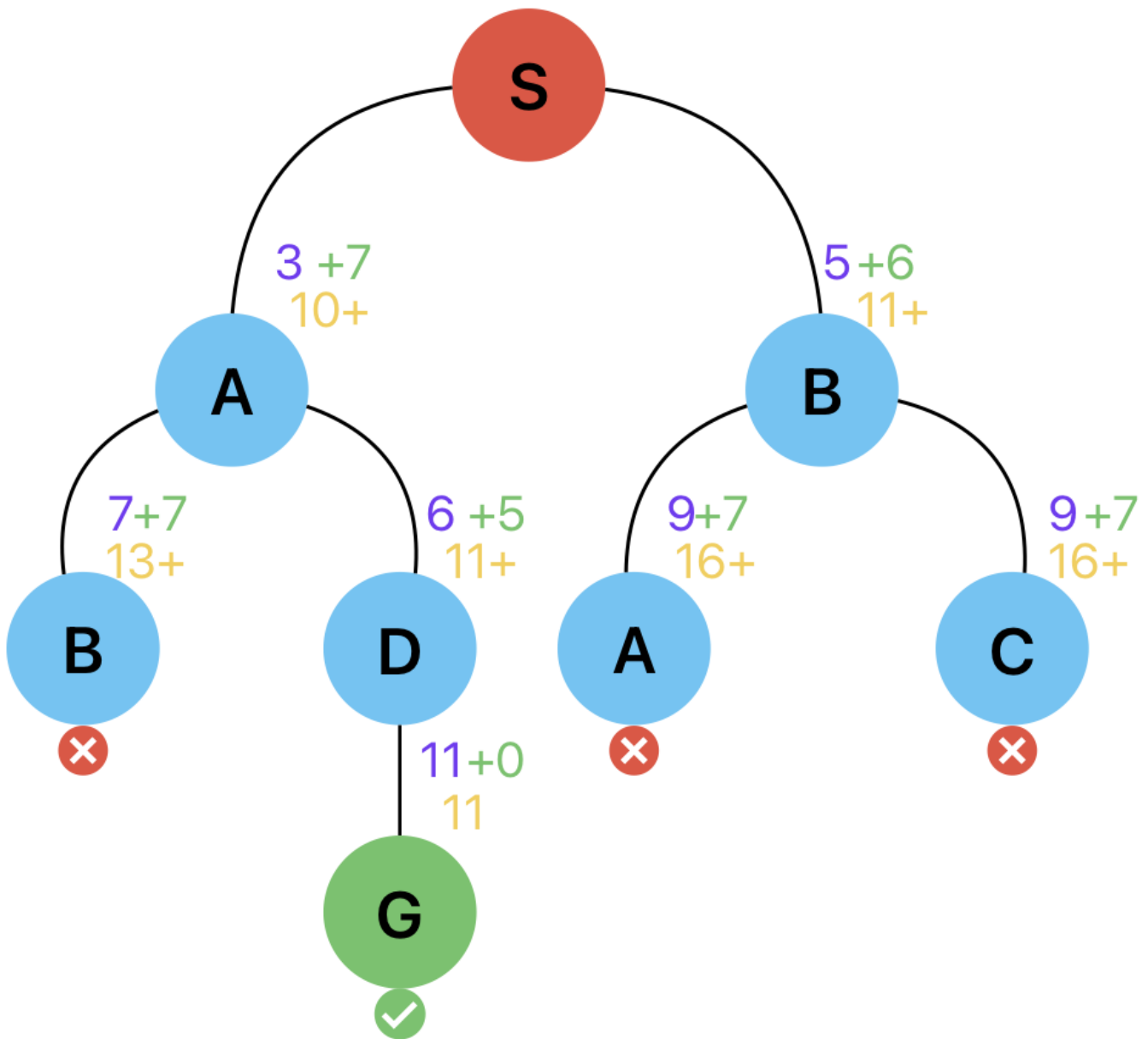
---

Esta vez calcularemos cuánta distancia habría en línea recta (como si fuésemos en avión) entre el punto y la meta.

Entonces el grafo quedaría así:



De esta manera, cada iteración comprobaremos la suma de la distancia que llevamos + lo que queda en línea recta. Así no nos alejaremos y cerraremos los puntos más exteriores.



Si nos fijamos, a partir de  $B - (9 + 7) [16+] \rightarrow A$  y  $B - (9 + 7) [16+] \rightarrow$  nos pasamos de 11, que es el resultado que hemos obtenido en  $D - (11 + 0) [11] \rightarrow G$ , por tanto, podemos matar esas ramas.