

Lista de Requisitos

Alunos:

Samuel Furtado Avila - 190037806

Adriele Lopes de Bastos - 190009683

RF1: Inicialmente, o software deve dar a opção para o começar a jogar.

RF2: O software deve permitir que o usuário escolha o tema dentro de uma lista disponibilizada para iniciar o jogo.

RF3: O software deve apresentar o ícone do jogo da forca.

RF4: O software deve mostrar quantas letras a palavra da forca tem, mostrando as lacunas preenchidas ou não à medida que o usuário escolhe as letras.

RF5: O software deve deixar evidente quais letras já foram selecionadas, para que o usuário não possa repetir a escolha.

RF6: O software deve mostrar as opções de letras para que o jogador as selecione.

RF7: O software deve ser navegável, sendo possível retornar para uma tela anterior a qualquer hora.

RF8: O software deverá, ao final do jogo, ter um meio para sair do jogo ou continuar jogando, indo para uma próxima palavra do mesmo tema.

RF9: O software deve ter um boneco da forca, ele deverá ir sendo desenhado à medida que o usuário errar as letras.

RF10: O software, ao final do jogo, deverá mostrar qual era a palavra correta ao final do jogo, mostrando para o jogador se ele acertou ou errou.

RF11: O software deve dar a opção do usuário escolher entre menino ou menina para o boneco da forca.

RF12: O software deve fornecer uma dica para o usuário que estiver na tela do jogo.

RF13: O software deve registrar novas palavras, caso o usuário queira acrescentar alguma ao jogo.

RNF1: O software deve ser desenvolvido em Java.

RNF2: O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos.

RNF3: O software deve ter uma interface gráfica para interação com o usuário.

Prioridade	Requisito(s)
1	RF3, RF4, RF5, RF6, RF9, RNF1, RNF2

2	RF1, RF2
3	RF8, RF10
4	RF7, RNF3
5	RF11, RF12, RF13