EP1 – Algoritmos e Estruturas de Dados II

Adriano Elias Andrade

10/04/2023

1. Introdução

Neste EP serão utilizadas filas de prioridade, para controlar as decolagens e pousos de aviões num aeroporto. Será feita uma fila para os aviões que precisam pousar e outra para os que precisam decolar.

A classe avião possui os seguintes parâmetros:

- informações do avião (id, aeroporto, tempo de espera);
- tempo tempo disponível (combustível para pousar, ou tempo de espera restante para decolar);
- emergência flag para identificar voos de emergência;
- prox ponteiro para o próximo avião da fila;
- ehraiz flag para identificar a raiz de uma fila (primeiro avião na fila);

Os aviões são gerados com parâmetros aleatórios, e inseridos na fila de acordo com sua prioridade: emergências primeiro, depois de acordo com menor combustível (pousos) ou maior tempo de atraso (decolagens).

2. Compilação e entrada

Para compilar a classe avião.cpp e o main, ep.cpp basta usar o comando "make" no terminal.

Ao rodar o programa, serão pedidos os parâmetros T -Tempo de simulação, K - número de aviões gerados no máximo por unidade de tempo, Pp - Probabilidade de um avião gerado ser um pouso, Pe - Probabilidade de voo de emergência, C - Combustível máximo gerado para um avião, V - Tempo de voo máximo gerado para uma decolagem, seed - semente que será usada na geração de dados aleatórios para os aviões (use seed = 0 para uma semente aleatória).

Para utilizar uma entrada já pronta (3 4 0.5 0.3 5 50 1185154), utilize o arquivo "entrada" (./ep1 < entrada). Para essa entrada, a saída deve ser a seguinte:

```
Avioes na fila de POUSO:
IDs / Aeroporto / Combustivel
Avioes na fila de DECOLAGEM:
IDs / Aeroporto / Combustivel
af312(E) waa
Tempo restante de interditação das pistas: 0/0/0
Tempo medio de espera para pouso: -nan || Tempo medio de
espera para decolagem: 0
Quantidade media de combustivel dos avioes esperando para
pousar: -nan
Quantidade media de combustivel dos avioes que pousaram: -
Quantidade de avioes pousando/decolando em emergencia: 1
####################################
Avioes na fila de POUSO:
    / Aeroporto / Combustivel
IDs
np314
        anb
                    Δ
Avioes na fila de DECOLAGEM:
     / Aeroporto / Combustivel
Tempo restante de interditação das pistas: 0/0/2
Tempo medio de espera para pouso: 0 || Tempo medio de
espera para decolagem: 0
Quantidade media de combustivel dos avioes esperando para
pousar: -nan
Quantidade media de combustivel dos avioes que pousaram: 4
Quantidade de avioes pousando/decolando em emergencia: 0
####################################
Avioes na fila de POUSO:
      / Aeroporto / Combustivel
IDs
bf731
        dxx
Avioes na fila de DECOLAGEM:
IDs / Aeroporto / Combustivel
Tempo restante de interditação das pistas: 2/0/1
Tempo medio de espera para pouso: 0 || Tempo medio de
espera para decolagem: 0
Quantidade media de combustivel dos avioes esperando para
```

3. Funções e estruturas de dados utilizadas

- 1. Lista ligada Listas dos aviões, uma para pouso e outra para decolagem.
- 2. Vetor de pistas Existe um vetor das pistas, que guarda o tempo restante para que cada pista seja liberada. Também é guardado número de pistas livres, para evitar verificações repetidas.

4. Estratégias utilizadas no funcionamento do aeroporto

Para gerenciar os pousos e decolagens do aeroporto, foram desenvolvidas algumas estratégias de funcionamento, que evitam pistas mal ocupadas, e queda de aviões:

- 1. Pousos sempre são tratados primeiro, para evitar quedas.
- 2. Todas as emergências são tratadas primeiro, independentemente.
- 3. Decolagens são colocadas preferencialmente na pista 3, já que só comporta esse tipo de voo, para não ocupar o lugar de um pouso.
- 4. Todos os pousos com 1 unidade de combustível são desviados para outro aeroporto. Por mais que uma pista possa ser liberada no próximo instante, existe a possibilidade de surgir um pouso de emergência nesse próximo instante, conflitando com o avião com 1 unidade de combustível. Isso também serve para evitar quedas.