

C# tarea inicial

Adriel Junior Guzman Bautista, 20242029, VIERNES

1. Declarar variable de los diferentes tipos, asignarles valor e imprimir el valor.

```
int edad = 20;
```

```
string nombre = "Adriel";
```

```
bool activo = true;
```

```
Console.WriteLine(edad);
```

```
Console.WriteLine(nombre);
```

```
Console.WriteLine(activo);
```

2. Buscar cómo se declara una constante en C# e imprimir el valor. Probar de cambiar su valor luego y ver que es lo que pasa.

```
const int CONSTANTE = 100;
```

```
Console.WriteLine(CONSTANTE);
```

Si intentas cambiar la constante el programa no va a compilar y va a dar error

3. Declara un entero, incrementarlo, decrementarlo, hacer operaciones con el.

```
int numero = 5;
```

```
numero++; // Ahora es 6
```

```
numero--; // Vuelve a 5
```

```
int total = numero + 10;
```

```
Console.WriteLine(total); // Muestra 15
```

4. Declarar un float con valor=10152466.25. Declarar un byte que es igual a 5 + el float.

```
float grande = 10152466.25f;
```

```
byte chico = (byte)(5 + grande); // Se convierte a byte
```

```
Console.WriteLine(grande);
```

```
Console.WriteLine(chico); // El valor puede estar mal por ser muy grande
```

C# tarea inicial

5. Adjuntar comentario de una y de varias líneas un su código. Imprimir la fecha y hora d el sistema.

```
// Esto es un comentario de una línea
```

```
/*
```

```
Esto es un comentario
```

```
de varias líneas
```

```
*/
```

```
Console.WriteLine(DateTime.Now); // Muestra fecha y hora actual
```