ADRIELLE JESUS DAS MERCES

Nacionalidade: Brasileira

Data de Nascimento: 06/04/2002

Endereço: Zona Sul – São Paulo, 04891270

Celular (WhatsApp): (11)975267880 E-mail: <u>adriellemerces2@gmail.com</u>

Linkedin: https://www.linkedin.com/in/adrielle-merces/

Github: https://github.com/adriellemerces

OBJETIVO

Desenvolvedora Web .NET/C#

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Escola Estadual Regina Miranda Brant de Carvalho - 2019

Ensino médio

CURSOS

- Instituto Proa, Desenvolvimento Web .NET 8/2024 a 12/2024

Conteúdo Técnico com Certificação Senac - Carga horária total: 440h

- Plataforma PROA Curso Profissionalizante 2024
- Bradesco Cursos lógica de Programação 2023

CONHECIMENTOS TÉCNICOS

Pacote Office; UI/UX – Figma; Front End - HTML, CSS, React.js, JavaScript; Back End - C#, SQL

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

- Algar Tech - Técnico de Suporte Jr - jun de 2023 - jan de 2024

Controle de ativos da área de TI, como também a instalação de equipamentos solicitados. Atendia chamados de requisições de equipamentos através do ServiceNow.

Apresentava a cada duas semanas para a diretoria de TI os números do nosso estoque, e pontos de melhorias, como relatório via dashboard para melhor controle dos ativos.

Participação em projetos de trocas de equipamentos das filiais atuando no contato direto com os colaboradores das lojas, auxiliando em dúvidas e colhendo informações.

- Localiza Auxiliar de Infraestrutura de TI, Jovem Aprendiz ago de 2022
 fev de 2023
- Unidas Auxiliar de Infraestrutura de TI, Jovem Aprendiz nov de 2021 ago de 2022

Supervisisão de filas de chamados e cobrando atendimentos mais eficazes. Tratando chamados dando suporte ao usuário. Apoio à equipe administrativa nas tarefas do dia a dia. Contribuiçã no projeto de migração das lojas da Unidas para Localiza (devido a fusão das empresas), atuando no contato direto com os colaboradores das lojas colhendo informações importantes para o projeto e preenchendo planilhas.

PROJETOS

FloreSer - Propósito do projeto: Uma solução voltada para o desenvolvimento da autoestima de mulheres por meio de gamificação

Ferramentas usadas: Figma, HTML, CSS, JAVASCRIPT, .NET, C#.