

Fundamentos iOS





Temario



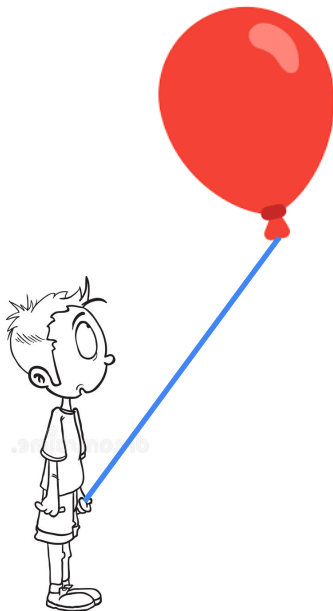
- Gestión de memoria (ARC)
- Clousures
- Llamadas a red - URLSession
- Protocolo Codable
- JSONDecoder

Gestión de memoria (ARC)

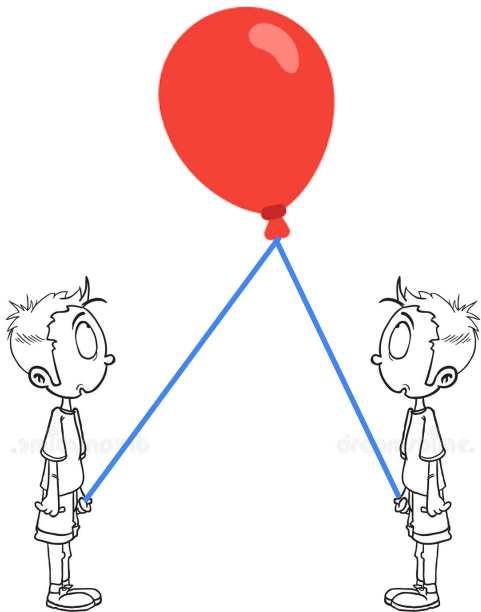
- Swift utiliza ARC (Automatic Reference Counting) para gestionar memoria
- Cuando el contador de un objeto llega a 0, es liberado automáticamente
- En la mayoría de los casos simplemente funciona
- Solo hay que estar atento a ciertas cosas
- Objetos se pueden retener de manera fuerte (**strong**) o débil (**weak**)



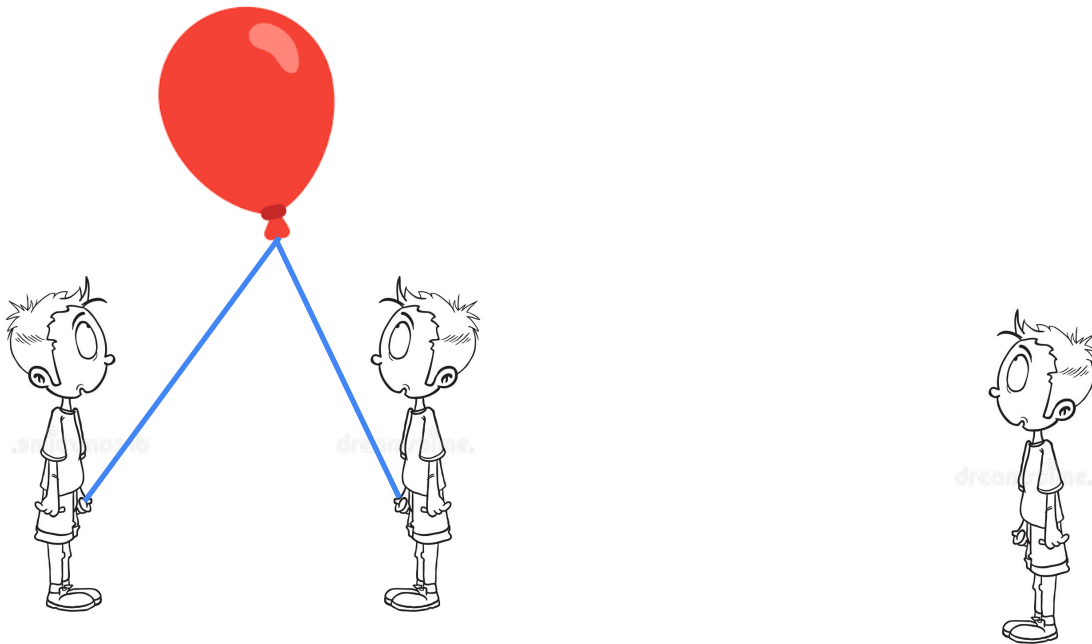
Gestión de memoria (ARC)



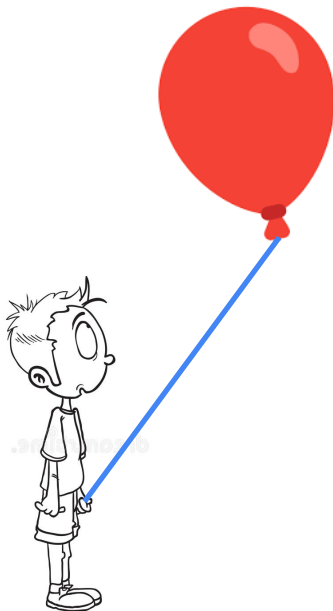
Gestión de memoria (ARC)



Gestión de memoria (ARC)



Gestión de memoria (ARC)



Gestión de memoria (ARC)



Gestión de memoria (ARC)

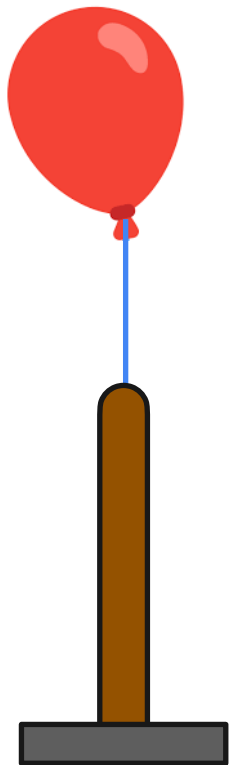


Gestión de memoria (ARC)

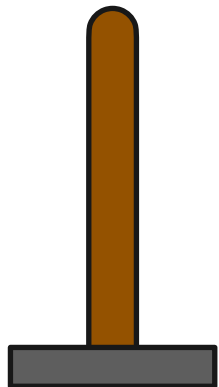
- En el caso que dos objetos se referencien entre sí, no se liberan de memoria automáticamente (retain cycle)
- También pueden crearse referencias sin dueño (**unowned**). Hay que tener en cuenta:
 - El ciclo de vida de la instancia que refiere al unowned debe ser mayor
 - Debemos estar seguros que el objeto tendrá un valor al momento que sea utilizado



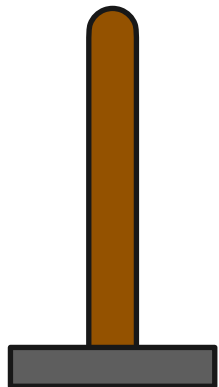
Gestión de memoria (ARC)



Gestión de memoria (ARC)



Gestión de memoria (ARC)



Clousures

- Bloques de funcionalidad autocontenidos que pueden ser usados en cualquier parte del código que se pasen
- Capturan y almacenan referencias a cualquier constante o variable del contexto en el que están definidos
- *Similares* a las funciones, pero con diferente sintaxis



Llamadas a red - URLSession

- Librería de red de Apple
- En UIKit se utiliza a través de callbacks
- Un closure que se guarda en memoria para ser ejecutado cuando se de la respuesta asíncrona
- La respuesta es del tipo `Data`, un array de bytes
- También se reciben un tipo `URLResponse` y otro del tipo `Error`



Apple Transport Security

- Previene el acceso a redes inseguras (No HTTPS)



Key	Type	Value
▼ Information Property List	Dictionary	(14 items)
▼ App Transport Security Settings	Dictionary	(1 item)
Allow Arbitrary Loads	Boolean	YES
Localization native development region	String	\$(DEVELOPMENT_LANGUAGE)
Executable file	String	\$(EXECUTABLE_NAME)

Codable

- Un tipo que puede convertirse en o convertirse de una representación externa
- `typealias Codable = Decodable & Encodable`
- Pueden utilizarse CodingKeys o bien hacerse de manera manual
- Mayormente utilizado para la representación en/desde un JSON
- JSONDecoder and JSONEncoder
- JSONDecoder es objeto que decodifica instancias de cierto tipo desde un JSON





KEEPCODING

Tech School

Madrid | Barcelona | Bogotá

Datos de contacto