

# Fundamentos iOS





# Temario

- UserDefaults
- UnitTests

# UserDefaults

- Forma más utilizada de almacenar datos **NO CRITICOS**
- Librería de Apple
- Diccionario de datos disponibles por el tiempo que la aplicación esté instalada
- Puede guardar casi cualquier tipo de dato (datos más complejos a través de codificación)

**¡NO USAR PARA CONTRASEÑAS O INFORMACIÓN SENSIBLE!**





# UnitTests



- Pruebas de componentes de manera controlada
- Se simulan inputs o dependencias
- Xcode tiene un suite integrado para realizar tests
- Puede testearse tanto como se desee, cuanto es lo correcto dependerá del proyecto o lógica de negocio



# UnitTests



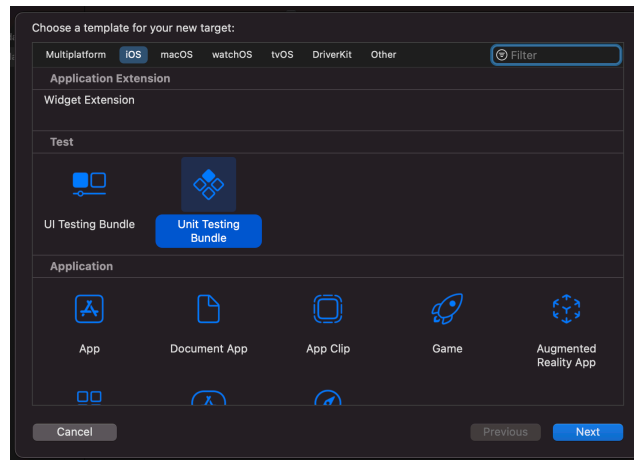
- Desarrollo menos propenso a errores
- Detección temprana de errores
- Permite el refactoring de manera más segura
- Sirve como documentación ejecutable, donde puede verse lo que se espera de cada componente del sistema

# UnitTests - FIRST

- Rápidos, no deben demorar mucho tiempo en terminar (Fast)
- Independientes, no deben tener dependencias con otros tests (Isolated)
- Repetibles, deben obtener el mismo resultado cada vez que se lancen (Repeatable)
- Autovalidables, deben estar totalmente automatizados (Self-validating)
- Oportunos, idealmente antes del desarrollo (Timely)

# UnitTests

- Incluidos desde el comienzo del proyecto
- Incluirlos agregando un nuevo target
- Cada test es descendiente de XCTestCase
- Los tests deben comenzar con la palabra test





# KEEPCODING

## Tech School

Madrid | Barcelona | Bogotá

**Datos de contacto**