

Programador Web

Linguagens de marcação Web: HTML

Adriel Sales



Muito "MATEMÁTICO" E pouco INTUITIVO

```
movupd xmm0, [r8]
                   ; load Code (CO)
movupd xmm1, [r9]
                   ; load CarrSin(S)
movupd xmm2, [r10] ; load CarrCos(CS)
movupd xmm3, [r11] ; load InDataIQ(Q/I)
movupd xmm4, [r11+16]
                        ; load InDataIQ1
                   ; index=
                   ; xmm0 = CO7 | CO6 | CO5 | CO4 | CO3 | CO2
                    : xmm2 = CS7 | CS6 | CS5 | CS4 | CS3 | CS2 | CS1 | CS0
                   ; xmm3 = Q3 | I3 | Q2 | I2 | Q1 | I1 |
movdga xmm5,xmm0
                   ; move Code to xmm5
movupd xmm6,xmm2
                   : move CarrCos(CS) to xmm6
punpcklwd xmm5, xmm5; xmm5 = CO3 | CO3 | CO2 | CO2 | CO1 | CO1 | CO0 | CO0
                   ; Step 1. Multiply I and O of IF data by PRN code and interleave result
pmullw xmm5,xmm3
                   ; xmm5 = C03Q3|C03I3|C02Q2|C02I2|C01Q1|C01I1|C00Q0|C00I0
movdga xmm8,xmm5
punpckldq xmm5, xmm5 ; xmm5 = C01Q1|C01I1|C01Q1|C01I1|C00Q0|C00I0|C00Q0|C00I0
punpckhdq xmm8, xmm8; xmm8 = CO3Q3|CO3I3|CO3Q3|CO3I3|CO2Q2|CO2I2|CO2Q2|CO2I2
                   ; Step 2. Use Sine and Cosine table to make the complex data format
punpcklwd xmm6, xmm1 ; xmm6 = S3 | CS3 | S2 | CS2 | S1 | CS1 | S0 | CS0
pxor xmm7,xmm7
                   : clear xmm7
psubw xmm7,xmm1
                   : xmm7 = -S
                  : move -S to xmm14
movdga xmm14,xmm7
punpcklwd xmm7, xmm2; xmm7 = CS3 | -S3 | CS2 | -S2 | CS1 | -S1 | CS0 | -S0
movdqa xmm9,xmm7
punpckldg xmm7, xmm6; xmm7 = S1 | CS1 | CS1 | -S1 | S0
punpckhdg xmm9, xmm6; xmm9 = S3 | CS3 | CS3 | -S3 | S2 | CS2 | CS2 | -S2
                    ; Step 3. Perform complex multiplication by multiply-and-add
pmaddwd xmm5, xmm7 ; xmm5 =
pmaddwd xmm8,xmm9
                   ; Step 4. Accumulate the complex results
paddd xmm5,xmm8
                  ; xmm5 = CI3 + CI1 | CO3 + CO1 | CI2 + CI0 | CO2 + CO0
movdga xmm6.xmm5
                  ; mov xmm5 to xmm6
punpckhada xmm6, xmm5; move bits 64..127 of xmm5 into 0..63 of xmm6
pmovsxdg xmm5, xmm5 : xmm5 =
                                   CI2 + CI0
                                                             CO2 + CO0
pmovsxdq xmm6, xmm6 ; xmm6 =
                                   CI3 + CI1
                                                             CQ3 + CQ1
      xmm15, xmm5; accumulate xmm5 to xmm15
       xmm15, xmm6; accumulate xmm6 to xmm15
```

INTUITIVO, mas ainda muito SIMPLES

World Wide Web

The WorldWideWeb (W3) is a wide-area hypermedia information retrieval initiative aiming to give universal access to a large universe of documents.

Everything there is online about W3 is linked directly or indirectly to this document, including an <u>executive summary</u> of the project, <u>Mailing lists</u>, <u>Policy</u>, November's <u>W3 news</u>, <u>Frequently Asked Questions</u>.

What's out there?

Pointers to the world's online information, subjects, W3 servers, etc.

Help

on the browser you are using

Software Products

A list of W3 project components and their current state. (e.g. Line Mode, X11 Viola, NeXTStep, Servers, Tools, Mail robot, Library)

Technical

Details of protocols, formats, program internals etc

Bibliography

Paper documentation on W3 and references.

People

A list of some people involved in the project.

History

A summary of the history of the project.

How can I help?

If you would like to support the web..

Getting code

Getting the code by anonymous FTP, etc.

FUNCIONAL, INTUITIVO... Um pouco mais COMPLEXO!



O que você ver quando olha para este conteúdo?

World Wide Web

The WorldWideWeb (W3) is a wide-area hypermedia information retrieval initiative aiming to give universal access to a large universe of documents.

Everything there is online about W3 is linked directly or indirectly to this document, including an <u>executive summary</u> of the project, <u>Mailing lists</u>, <u>Policy</u>, November's W3 news, Frequently Asked Questions.

What's out there?

Pointers to the world's online information, subjects, W3 servers, etc.

Help

on the browser you are using

Software Products

A list of W3 project components and their current state. (e.g. <u>Line Mode</u>, X11 <u>Viola</u>, <u>NeXTStep</u>, <u>Servers</u>, <u>Tools</u>, <u>Mail robot</u>, <u>Library</u>)

Technical

Details of protocols, formats, program internals etc

Bibliography

Paper documentation on W3 and references.

People

A list of some people involved in the project.

History

A summary of the history of the project.

How can I help?

If you would like to support the web..

Getting code

Getting the code by anonymous FTP, etc.



E aqui, o que

você ver?

B





ANO V | N

865 | RIO DE IANEIRO, SEGUNDA-FEIRA, 3 DE AGOSTO DE 2015

APAGÃO NO MARACA

A galera saiu frustrada: após ter aberto boa vantagem, Fla permitiu ao Santos empatar em 2 a 2

VASCO

Zagueiro Luan reconhece momento difícil, mas diz que time precisa de superação

BOTAFOGO

Ricardo Gomes cobra a volta do bom futebol, apesar da liderança da Série B

FLUMINENSE

Ronaldinho Gaúcho mostrou que é 'pé quente' e ajudou o Tricolor a voltar ao G4







Guerrero lutou muito, mas a defesa santista não lhe deu moleza *Páginas 6 e 7*

Torcendo pelo Rio: Projeto Carioquinha está de volta Página 10

Inclusão através do esporte

Nadador Clodoaldo Silva será o padrinho do Projeto de Paraesporte de Rio das Ostras

A partir de agosto, a Prefeitura de Rio das Ostras dará o pontapé inicial para o projeto de paraesporte, com o cadastramento de moradores portadores de deficiência. Um dos ícones da modalidade, o nadador Clodoaldo Silva, abraçou a causa e será o padrinho do projeto, que 'promoverá ações de inclusão por meio da oferta de diversas modalidades adaptadas a pessoas com deficiência física ou intelectual. Clodoaldo.

inclusive, gravou um vídeo

para divulgar a iniciativa no

município.

Detentor de 13 medalhas olímpicas, Clodoaldo Silva foi o primeiro para-atleta brasileiro a ganhar destaque internacional após seu desempenho nas Paralimpíadas de Atenas, em 2004, quando conquistou seis medalhas de ouro e uma de prata nas oito provas que disputou. Com isso, Clodoaldo entrou para a história da natação paralimpica brasileira, como o maior medalhista da competição.

Para o nadador, tão importante quanto as conquistas é a visibilidade que obteve por meio do esporte, uma vez que dá visibilidade às pessoas



Nadador gravou vídeo incentivando pessoas com deficiência a praticar esporte e ganhar qualidade de vida

VIVA VOZ

CLODOALDO SILVA campeão olímpico

"Isso contribui para a mudança de comportamento das pessoas" com deficiência. "Isso contribui para uma mudança de comportamento em relação aos direitos das pessoas com deficiência. Um exemplo é a acessibilidade para deficientes físicos, idosos, gestantes e pessoas com mobilidade reduzida temporária. O grande legado das competições que sediaremos — Copa do Mundo e Olimpíadas — deve ser o respeito às pessoas, que não precisam ser tratadas como coitadas, mas apenas ter oportunidade", destacou.

A partir de agosto, o Departamento de Paraesporte iniciará o cadastramento de moradores com necessidades especiais e fará um levantamento preciso de cada deficiente.

(DOLOS

Recordistas mundiais

O recorde de Clodoaldo somente foi superado em 2012, pelo também nadador Daniel Dias, que começou a praticar esportes inspirado nas conquistas de Silva em Atenas. Por sua vez. um dos ídolos de Clodoaldo na natação é o exnadador e campeão mundial Raphael Thuin, que atualmente ocupa o cargo de subsecretário de Esporte e Lazer de Rio das Ostras

"Conheço o Clodoaldo há cerca de 10 anos. Ele é uma referência para pessoas com deficiência. Com certeza vai incentivar muitas pessoas com deficiência a sair de casa e praticar esportes" observa.

Futebol, vôlei, natação, basquete, atletismo, vela e goalball serão adaptados.

C

E neste?

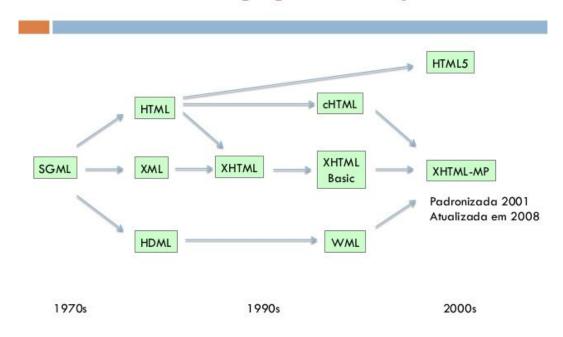
Ao final, tudo será HTML.



Linguagens de Marcação: Evolução

Principal objetivo: Não depender de Sistema Operacional na formatação do conteúdo Web.

Breve história das linguagens de marcação mobile



Linguagens de Marcação

SGML (Standard Generalized Language)

Linguagem de marcação generalizada padrão

HTML (HyperText Markup Language)

Linguagem de Marcação de Hipertexto

XML (eXtensible Markup Language)

Linguagem de Marcação Extensível

HTML (HyperText Markup Language)

Foi criada com o objetivo de estruturar conteúdos para publicação na Web utilizando para isso diferentes **elementos** (chamados genericamente de **tags**).

É uma linguagem de marcação e não de programação. Seus arquivos devem ser salvos como .htm ou .html

Objetivo: traduzir os conteúdos que o ser humano interpreta facilmente para uma linguagem que os meios de acesso a Web entendam e exibir os conteúdos de forma organizada.

Um código semântico torna a navegação mais **acessível**, **incluindo portadores de necessidades especiais**, uma vez que os meios de acesso entendem o conteúdo e podem passar para o usuário com facilidade.



Elementos, marcações ou **Tags HTML** </>

- Informam ao navegador o que fazer para apresentar na página.
- São delimitadas pelos sinais de menor que (<) e maior que (>).
- Exemplo:
 - <hmtl>
 - <body>

Elementos, marcações ou **Tags HTML** </>

A maioria das tags
 possuem uma marcação
 de início e outra de
 término.

 Outras tags não necessitam marcação de término.



HTML Básico

Mínimo exigido para uma página HTML.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
    </head>
    <body>
    </body>
</html>
```

<! DOCTYPE>

Deve ser a primeira coisa em seu documento HTML- antes da tag html>.

Não é uma tag HTML; é uma instrução para o navegador web sobre qual versão do HTML a página está escrita.

Em **HTML 4.01**, o **<! DOCTYPE>** declaração refere-se a um DTD, porque HTML 4.01 foi baseada em SGML.

HTML5 não é baseada em SGML, e, portanto, não requer uma referência a um DTD.

HTML Básico

Comentários

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <!-- comentários html são escritos assim -->
    <! - -
    Aqui na tag head, ficam as informações
    de configuração para nossa aplicação,
    como links das folhas de estilos CSS.
    O navegador não exibe este
    conteúdo ao usuário.
    -->
  </head>
  <body>
    <h1>0lá Programadores!</h1>
    Este é um parágrafo qualquer.
   <! --
    A tag body é o corpo de nosso conteúdo,
    tudo que estiver aqui dentro
    será interpretado e exibido pelo navegador
    ao usuário.
    -->
  </body>
</html>
```

Olá Programadores!

Este é um parágrafo qualquer.

HTML Básico

Algumas tags a mais...

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Page Title</title>
</head>
<body>
<h1>This is a Heading</h1>
This is a paragraph.
</body>
</html>
```

Tags mais usadas "Títulos"





file:///C:/Users/Gateway Note/Desktop/index.html

Promoção (usando h1)

Promoção (usando h2)

Promoção (usando h3)

Promoção (usando h4)

Promoção (usando h5)

Promoção (usando h6)

Tags mais usadas

"parágrafo"



```
<!DOCTYPE html>
<html>
     <body>
          >
          This paragraph contains a lot of
          lines in the source code, but the
          browser ignores it.
          >
          This paragraph contains a lot of
          spaces
          in the source code, but the
          browser ignores it.
          </body>
</html>
```

Tags mais usadas

"estilos"

<style>

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
     >
     Texto normal.
     Texto azul.
     Texto grande.
     </body>
</html>
```

Tags mais usadas "Elementos formatação HTML"

Elementos de formatação foram projetados para exibir tipos especiais de texto:

-
 O texto em negrito
- texto Importante
- <i>- O texto em itálico
- texto enfatizado
- <mark> Marcado texto
- <small> texto pequeno
- O texto excluído
- <ins> Inserida texto
- <sub> Texto Subscrito

Lista de elementos do HTML5

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/HTML 5/HTML5_element_list

Abra o bloco de notas: vamos codificar!

Apontamentos da Aula: https://github.com/adrielsales/senac/wiki/Aulas-Senac