



Programador Web

Unidade curricular: UC 1 - Desenvolver Aplicações Web

Docente: Adriel Sales

Unidade curricular: UC 1

Atividade 18 - Lógica e JS - Lista Arrays

*** Obs.: Lembre-se de criar uma nova tarefa no trello para esta atividade.**

1. Utilizando o seu conhecimento em laços de repetição, crie dois arrays:

- a. **listaCrescente**: com uma sequência de inteiros de 0 a 100;
- b. **listaDecrescente**: com uma sequência de inteiros de 100 para 0;

Ao final, faça a impressão de cada array utilizando os métodos **toString()** e **join()**;

Obs.: É possível inverter os valores do primeiro array sem a utilização de um novo loop?

- 2. Percorra o array a seguir e exiba a mensagem indicando o nome e a posição deste quando for localizado no array: ["João", "José", "Maria", "Severino", "Antônio", "Marcos", "Manoel", "Filipe", "André", "Paulo"];
- 3. Faça um programa javascript que devolve um array de números lidos do teclado.
- 4. Crie um array chamado "**alunosDeMinhaTurma**" e, com o recurso da função javascript **prompt**, adicione os nomes de todos os seus colegas de sala. Ao final, faça a impressão dos nomes. (Será necessário usar um laço de repetição).
- 5. Crie uma função javascript que recebe um array de inteiros e retorna as quantidades de elementos do array que são números negativos e números positivos.
- 6. Crie uma função que recebe um array de inteiros positivos e substitui seus elementos de valor ímpar por -1 e os pares por +1.

7. Escreva um programa que recebe o array de inteiros “**arrayDeNumeros**” e devolve um array de boolean “**arrayDeBooleans**” onde, cada posição indique **true** se o elemento da posição correspondente de **arrayDeNumeros** é positivo e **false** caso seja negativo ou zero.

Exemplo:

2	-5	7	0
true	false	true	false

Desafio!



Como poderíamos melhorar o nosso jogo do número mágico, dando mais opções de acerto (aumentando a quantidade de números secretos) para o nosso jogador?
