

CRAFT

La création d'objets implique la compétence Manipulation et diverses connaissances. Les malus dépendent des conditions dans lesquelles l'objet est créée, les outils que possèdent les joueurs, et sont à l'appréciation du MJ.

Objet fabriqué (Compétences minimales nécessaires) = objets nécessaires pour la fabrication

1 Rad-away (Fabrication +5, Médecine +10) = 1 Nuka Cola + 1 Seringue hypodermique vide

1 Rad-x (Fabrication +5, Médecine +10) = 1 Nuka Cola + 1 Kit de premiers soins

1 Antidote (Fabrication +5, Secourisme +10) = 1 Alcool + 1 queue de radscorpion + 1 bouteille vide

1 Poudre de guérison (Fabrication +5, Secourisme +5) = 1 Fleur de broc + 1 Racine de Xandre

1 Stimpack (Fabrication +10, Secourisme +10) = 1 Fleur de broc + 1 racine de Xandre + 1 Seringue vide

1 Super Stimpack (Fabrication +10, Secourisme +20) = 1 Ceinture de cuir + 1 Fruit mutant + 1 Nuka Cola + 1 Stimpack

1 Ultra Stimpack (Fabrication +10, Secourisme +20) = 1 Super Stimpack + 1 Alcool + 1 Fleur de broc

1 Traumapack (Fabrication +10, Secourisme +40) = 1 Ultra Stimpack + 1 Sac à dos + 1 fruit mutant + 1 Nuka-cola

1 Hypo (Fabrication +40, Médecine +60) = 1 Alcool + 1 Buffout + 1 Nuka-cola + 1 Seringue hypodermique vide + 1 Stimpack

1 Trousse de médecin (Fabrication +10, Médecine +40) = 1 Attelle + 1 Forceps + 1 Scalpel + 1 Tube chirurgical

1 Kit d'intervention (Fabrication +10, Médecine +40) = 1 Trousse de médecin + 1 scie de chirurgien + Ciseaux + Ecarteur

1 Psycho (Fabrication +40, Médecine +20) = 1 Buffout + 1 Fruit mutant + 1 Mentats + 1 Stimpack

1 Buffout/Dopax (Fabrication +20, Médecine +20) = 1 bière + 1 Nuka-cola + 1 trousse de premier secours

1 Mentats (Fabrication +20, Médecine +20) = 1 Alcool + 1 Fruit mutant + 1 Trousse de premier secours

1 Poison de Radscorpion (Fabrication +10, Médecine +10) = 1 Nuka-cola + 1 Queue de radscorpion + 1 Seringue hypodermique vide

1 Eau de cactus (Fabrication +5, Secourisme +5) = 2 fruits d'opuntia + 1 bouteille de soda vide

1 Eau purifiée (Fabrication +5, Secourisme +5) = 2 Cruches en verre + 5 Eau sale + 1 tube chirurgical

**1 Boite à outils (Fabrication +5, Mécanique +5) = 1 Clé Anglaise + 1 Colle miracle + 2 Ferraille + 1 Pièces
Electroniques + 1 Ruban adhésif**

Lance (Fabrication +5, Armes blanches +5) = 1 Corde + 1 Bâton + 1 Silex

**1 Cocktail Molotov (Fabrication +5, Grenades +5) = 1 Alcool + 1 Boite de détergent + 1 Chiffon + 1
briquet**

**15 Unités de carburant pour lance-flamme maison (Fabrication +10, Armes à énergie +5) = 1 boite de
Bombes sucrées + 1 Boite de détergent + 2 Maïs frais**

**1 Bombe à minuterie (Fabrication +10, Grenades +10, Electronique +5) = 1 compte-minute + 5
dynamites + 1 pièces**

électroniques + 1 ruban adhésif

**1 Grenade à fragmentation (Fabrication +10, Grenades +10) = 1 Boite en métal vide + 1 Ferraille + 1
Dynamite + 1 Fusée éclairante**

**1 Grenade à plasma (Fabrication +10, Grenades +10) = 1 Boite en métal vide + 1 Pile énergétique + 1
Transformateur à plasma**