



CAHIER DES CHARGES

1. Présentation d'ensemble du projet

1.1 Présentation de l'entreprise

L'entreprise Grand Port Maritime de Marseille est un établissement public national en activité depuis plus de 120 ans. Créée le 01/01/1900, elle compte entre 1000 et 1999 salariés. Idéalement situé sur les rives de la Méditerranée, le Port de Marseille Fos, 1er port français, est la porte d'entrée naturelle de l'Europe. Il se positionne comme l'alternative Sud aux ports du Nord de l'Europe pour l'accès aux marchés français et européens. C'est aussi un port qui répond aux standards internationaux requis pour les activités de passagers, croisière et ferries. Plus de 2 millions de voyageurs transitent par le port de Marseille Fos chaque année. En moins de dix ans, il est devenu le 1er port de croisières de France.

Le nombre de bateaux faisant une escale dans le port le plus important du sud de la France ne cesse d'augmenter. L'outil de gestion que l'entreprise utilise pour gérer le port sera obsolète sous peu. Il est donc important de penser à l'avenir et d'avoir une application qui réponde aux attentes et à aux ambitions de celle-ci. Cette application sera capitale pour le bon fonctionnement du port. C'est par elle que se fera l'organisation des navires entrant et sortant, que seront gérées les ressources du port tels que les quais, ainsi que de tout le personnel employé par le port. Il est donc indispensable que l'application soit complète, infaillible d'un point de vue sécurité, et facile d'utilisation.

1.2 Les objectifs du site

L'objectif est de mettre en place une application web qui permettrait aux gérants du port de retrouver toutes les informations nécessaires au bon fonctionnement du port ainsi que de leur permettre de gérer son activité depuis cette dernière.

1.3 La cible adressée par le site

L'application sera à destination des gérants du port.



1.4 Objectifs quantitatifs

N'étant pas à destination du public, le volume mensuel du site ne sera pas très élevé. Cependant, en vue du nombre d'informations à stocker, il faudra prévoir une base de données conséquente.

1.5 Périmètre du projet

L'application ne sera pas multilingue. Elle sera uniquement en français. Cette dernière sera néanmoins responsive et devra donc s'adapter aux supports tablette et mobile.

1.6 Description de l'existant

La précédente version du site ne suffit plus au bon fonctionnement du port. En effet, le nombre de bateaux grandissant en permanence commence à rendre cette dernière obsolète sur certains points. Son interface utilisateur n'est pas très bien pensée et rend son utilisation compliquée. De plus, le design n'est plus très au goût du jour.

Pour ce qui est de l'hébergement, nous en prendrons chez OVH. L'entreprise a déjà un nom de domaine que nous garderons. Une refonte du logo a été commandée à un graphiste et nous a été remise au préalable.






2. Description graphique et ergonomique

2.1 Charte graphique

Le port de Marseille aura son logo sur le header du site à fond bleu :



La charte graphique tournera autour du bleu afin d'être en corrélation avec les couleurs du milieu marin :

Color			
RGB	63 / 58 / 136	29/ 53/ 87	196/ 195/ 224

Polices d'écriture :

Tw Cen MT
Homepage Baukasten

2.2 Design

Nous utiliserons un design dit "flat" car l'objectif est d'avoir une application web facile d'utilisation donc son design sera également simpliste.

2.3 Maquettes

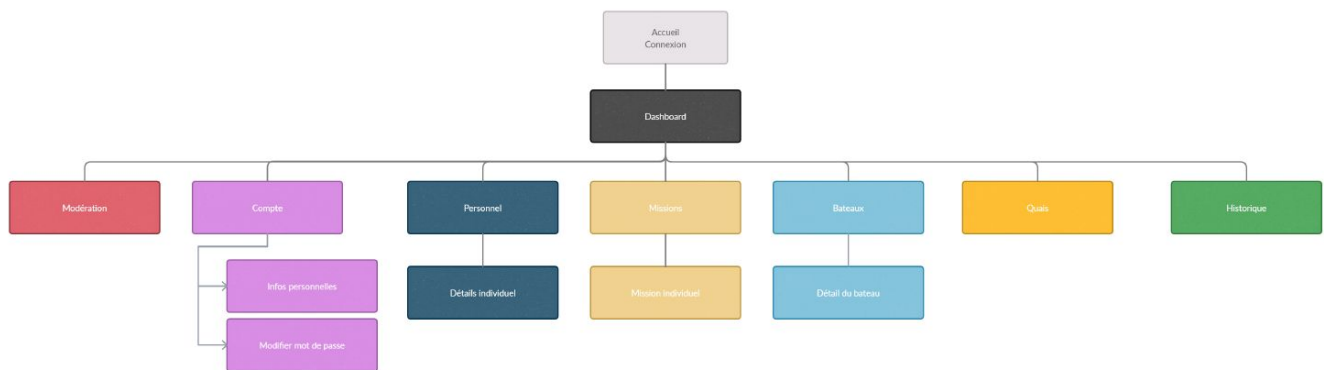
Le prototype a été réalisé sous adobe XD et est joint à ce document. Nous avons réalisé différentes pages (les plus importantes), afin d'avoir un rendu final au niveau graphique de ce que pourra donner l'application.



3. Description fonctionnelle et technique

3.1 Arborescence du site

Voici l'arborescence de l'application via un schéma regroupant différentes pages que nous retrouverons par la suite. A l'arrivée sur l'application, l'utilisateur devra s'identifier et sera ensuite redirigé vers un dashboard regroupant toutes les informations nécessaires à la bonne gestion du port.



3.2 Description fonctionnelle

Une fois identifié, l'utilisateur sera donc redirigé vers un dashboard depuis lequel plusieurs informations lui seront fournies comme le nombre total de bateaux (à quai ou en mer), le nombre de quais disponibles...

De plus, depuis ce dashboard, l'utilisateur pourra "naviguer" entre différents onglets comprenant :

- Une liste détaillées du personnel
- Une liste détaillées des bateaux avec les compagnies associées
- Une liste détaillées des compagnies
- Une liste détaillées des missions ainsi que le personnel ayant réalisé ces missions
- Un historique avec la date de début et fin de chaque missions
- Un espace de modération pour l'administrateur afin de gérer les accès

Le tout étant assez simpliste afin de faciliter l'utilisation de l'application.

3.3 Informations relatives aux contenus



Certaines informations affichées dans l'application seront confidentielles. De ce fait, cette dernière devra être sécurisée et accessible uniquement aux administrateurs (gérants du port).

3.4 Contraintes techniques

L'entreprise a imposé les technologies à utiliser afin de mettre en place l'application. La partie Front sera réalisée avec ReactJS. Côté Back, une API REST sera mise en place en PHP avec le framework Symfony.

L'application devra être compatible avec tous les navigateurs.

4. Prestations attendues et modalités de sélection des prestataires

4.1 Prestations attendues

- Conception
- Développement
- Design
- Intégration
- Migration de base de données ou autres actifs existants
- Gestion de l'hébergement
- Maintenance et mises à jours
- Formation à la gestion du site



4. 2 Planning

Tâche	Front-end	Back-end
-------	-----------	----------

Tâches	Durée
Maquettes BDD	1 jour/homme
Maquette MCD	
Maquette MLD	
Maquette MPD	
Maquette Web	1 jour/homme
Arborescence	
Zoning	
Maquette	
Prototype	
Page d'authentification	4 jours/homme
Design formulaire login	2 jours
Validation formulaire	2 jours
Dashboard	4 jours/homme
Cards avec affichage infos/stats principales	2 jours
Récupération des stats principales	2 jours
Personnels	8 jours/homme
Design liste personnels	2 jours
Design modals ajouter/modifier	2 jours
Validations form modal "ajouter"	2 jours
Validations form modal "modifier"	2 jours



Bateaux	7 jours/homme
Design liste des bateaux	1 jours
Design modals ajouter/modifier	2 jours
Validations form modal "ajouter"	2 jours
Validations form modal "modifier"	2 jours
Quais	5 jours/homme
Design liste quais	1 jours
Validations form modal "ajouter"	2 jours
Validations form modal "modifier"	2 jours
Missions	6 jours/homme
Design liste des missions	2 jours
Validations form modal "ajouter"	2 jours
Validations form modal "modifier"	2 jours
Historique	1 jour/homme
Design liste historique	1 jours
Modération	4 jours/homme
Design liste des modérateurs	1 jours
Validations form modal "ajouter"	2 jours
Rétrograder modérateur	2 jours

Total : 41 jours/homme

4.3 Méthodologie de suivi

Nous mettrons en place une méthodologie de développement agile afin de mener à bien le projet.

Des réunions hebdomadaires seront planifiées tous les mercredis (en présentiel ou téléphonique) afin de s'assurer que l'avancée du projet suive toujours le bon chemin.



Port de Marseille

Le développement se fera sur un environnement de dev. Et un environnement de pré production sera mis en place.