

# PROJET PPII - Compte-rendu N°6

<u>Motif / type de chantier :</u> Réunion de chantier	<u>Lieu :</u> 1.2
<u>Présents :</u> Mathis MANGOLD Hélène BARBILLON Adrien LAROUSSE Aurélien GINDRE	<u>Date :</u> 17/05/2023 <u>Durée :</u> 14h-15h

## Ordre du jour :

- Partie simulation (Aurélien)
- Génération aléatoire (Hélène & Mathis)
- Rapport du projet

## Résumé de la réunion :

- Partie simulation (Aurélien) :  
Les fonctions sont en train d'être adaptées pour recevoir les données générées par le fork/threading.  
La file d'attente pose des soucis à cause de différentes situations expliquées au travers d'un diaporama.  
Il reste à se coordonner avec Mathis pour le type de retour de sa fonction
- Tests (Mathis) :  
Pour réaliser 20 trajets il faut 9 secondes pour l'algorithme de Mathis, Adrien ne trouve ce résultat pas très optimisé par rapport à un lancement 1 par 1.  
A cause de la longue durée de génération, il faudra lancer les tests en amont pour avoir un jeu de données conséquent.
- Génération trajets aléatoires (Hélène) :  
Hélène explique des bizarreries de la fonction random en C, par rapport à la seed qui reste statique si on ne la change pas manuellement.  
Elle explique aussi le fonctionnement des choix de trajet par rapport à la moyenne des trajets aléatoires.  
Il reste à ajouter un paramètre de distance minimale pour la génération.
- Rapport :  
Répartition de la rédaction du rapport :  
Adrien : 1er algorithme de trajet (et structures originelles)  
Mathis : modifications de l'algorithme et mode "optimisation temps" de l'algorithme  
Hélène : état de l'art, gestion de projet  
partie simulation : génération aléatoire (Hélène), génération trajets (Mathis), structures et fonctionnement (Aurélien)

## TO DO list :

Description	Personne(s) concernée(s)	Date
affichage simulation	Adrien	Fin projet 24/05
finir partie simulation+gérer sorties	Aurélien	Fin projet 24/05
entrées pour algo simulation	Mathis	Fin projet 24/05
Rédaction du rapport	Tout le monde	Fin projet 24/05