EBTS SRVICES INFORMATIQUES AUX ORGANISATIONS SESSION 2023 Épreuve E5 -

Conception et développement d'applications (option SLAM) ANNEXE 7-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle (recto)

DESCRIPTION D'UNE RÉALISATION PROFESSIONNELLE	N° réalisation : 2
Nom, prénom : PAGO Adrien	N° candidat : 02343483798
Épreuve ponctuelle X Contrôle en cours de formation □	Date: xx / xx / 2024
Organisation support de la réalisation professionnelle	
Intitulé de la réalisation professionnelle Vaca-Meet mobile	
Période de réalisation : du 01/02/2024 au 01/05/2024 Lieu : dans le centr Modalité : Seul(e) X En équipe □	re de formation
Compétences travaillées x Concevoir et développer une solution applicative x Assurer la maintenance corrective ou évolutive d'une solution x Gérer les données	n applicative
Conditions de réalisation (ressources fournies, résultats attendus)	
Ressource fournies : description du contexte, expression des besoins. Résultats attendus : création du code sur les fonctionnalités demandés, do d'analyse, documentation utilisateurs.	cumentation
Description des ressources documentaires, matérielles et logicielles utilisées - SGBD : MySQL - Serveur de test: DevServer(local) - Code : PHP, JavaScript et TypeScript du framework React native	

- Environnement de développement : Visual Studio Code et Android Studio

Modalités d'accès aux productions et à leur documentation https://github.com/adrien-pago/Vaca-Meet-Application-Mobile

BTS SERVICES INFORMATIQUES AUX ORGANISATIONS SESSION 2023 Épreuve E5 -

Conception et développement d'applications (option SLAM)

ANNEXE 7-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle (verso, éventuellement pages suivantes)

Descriptif de la réalisation professionnelle, y compris les productions réalisées et schémas explicatifs

Contexte:

Les campings sont souvent des lieux où les vacanciers cherchent à se détendre et à s'amuser. Cependant, bon nombre d'entre eux se retrouvent souvent isolés et n'osent pas proposer d'activités aux autres vacanciers afin de faire des rencontres et de partager des moments conviviaux. Ou parfois même ils n'ont pas connaissance des diverses activités proposées au sein du camping.

Liste des missions :

- -Adapter une base de données déjà existante du projet 1.
- Création du code pour les fonctionnalités suivantes:

Connexion et création de compte pour les vacanciers sur l'application mobile Vaca Meet

Connexion à un camping sur l'application mobile

Consultation du planning d'animation du camping via l'application mobile

Consultation des activités proposées par les vacanciers du camping.

Permettre aux vacanciers de proposer des activités pour les autres vacanciers

Permettre aux vacancier de montrer leur intérêt pour une activité qui les intéresse

Bilan:

Les contraintes pour ce projet étaient plus lourdes que pour le projet 1. Le fait d'avoir dû apprendre à utiliser React native, expo et coder avec Type Script m'a pris beaucoup de temps. De plus j'ai dû modifier et rajouter des tables dans la base de donnés pour que mon projet 1 et 2 fonctionne correctement ensemble

Les informations détaillées sont accessibles en ligne, via un lien GitHub qui contient le code source et un cahier des charges détaillé.