

BTS SERVICES INFORMATIQUES AUX ORGANISATIONS SESSION 2024 Épreuve E5 -
Conception et développement d'applications (option SLAM) ANNEXE 7-1-B : Fiche
descriptive de réalisation professionnelle (recto)

DESCRIPTION D'UNE RÉALISATION PROFESSIONNELLE	N° réalisation : 1
Nom, prénom : Pago Adrien	N° candidat :
Épreuve ponctuelle X Contrôle en cours de formation <input type="checkbox"/>	Date : xx / xx / 2024
Organisation support de la réalisation professionnelle Contexte	
Intitulé de la réalisation professionnelle Vaca-Meet Web	
Période de réalisation : du 01/12/2023 au 30/01/2024 Lieu : dans le centre de formation Modalité : Seul(e) X En équipe <input type="checkbox"/>	
Compétences travaillées X Concevoir et développer une solution applicative X Assurer la maintenance corrective ou évolutive d'une solution applicative x Gérer les données	
Conditions de réalisation¹ (ressources fournies, résultats attendus) Ressource fournies : description du contexte, expression des besoins. Résultats attendus : création du code des fonctionnalités demandés, documentation d'analyse, documentation utilisateur.	
Description des ressources documentaires, matérielles et logicielles utilisées² - SGBD : MSQl - Serveur de test: DevServer(local) - Code : Php, JavaScript, HTML et CSS - Environnement de développement : Visual Studio Code	
Modalités d'accès aux productions³ et à leur documentation⁴ https://github.com/adrien-pago/Vaca-Meet-Application-Web	

BTS SERVICES INFORMATIQUES AUX ORGANISATIONS SESSION 2024 Épreuve E5 -

Conception et développement d'applications (option SLAM)

ANNEXE 7-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle (verso, éventuellement pages suivantes)

Contexte :

Les campings sont souvent des lieux où les vacanciers cherchent à se détendre et à s'amuser. Cependant, bon nombre d'entre eux se retrouvent souvent isolés et n'osent pas proposer d'activités aux autres vacanciers afin de faire des rencontres et de partager des moments conviviaux. Ou parfois même ils n'ont pas connaissance des diverses activités proposées au sein du camping.

Liste des missions :

- Mettre en place une base de données.
- Création du code pour les fonctionnalités suivantes:
 - Connexion et création de compte pour les gérant des campings
 - Gestion des structures d'un camping (Ajout / suppression / modification / consultation)
 - Gestion des activités présentent dans un camping (Ajout / suppression / modification / consultation)
 - Gestion des plannings d'animation proposé par le camping (Consultation)
 - Ajout d'activités sur le planning
 - Gestion d'un mot de passe pour les vacanciers qui servira par la suite pour l'application mobile

Bilan :

La réalisation des tâches c'est effectuer sans rencontrer de problèmes importants. Réfléchir à la base de donné et à sa conception était compliqué car il fallait aussi correspondre aux contrainte du projet 2

Les informations détaillées sont accessibles en ligne, via un lien Github qui contient le code source et un cahier des charges détaillé.