Contexte

Les campings sont souvent des lieux où les vacanciers cherchent à se détendre et à s'amuser. Cependant, bon nombre d'entre eux se retrouvent souvent isolés et n’osent pas proposer d’activités aux autres vacanciers afin de faire aussi des rencontres. Ou parfois même ils ne connaissent pas les diverses activités proposées au sein du camping. L'objectif de cette application est de dynamiser les activités du camping et de faciliter les rencontres entre vacanciers, en permettant aux vacanciers de proposer eux même des activités et d'inviter d'autres vacanciers à y participer. En plus des activités déjà mises en place par l’équipe d’animation du camping.

Table des matières

[**I) Cahier des Charges de l’application client pour les camping 2**](#_heading=h.gjdgxs)

[I) 1. Objectifs Principaux 2](#_heading=h.30j0zll)

[I) 2. Fonctionnalités 2](#_heading=h.1fob9te)

[I) 2.1 Écran de connexion à l’application client pour les camping 2](#_heading=h.p8u6xzadmhww)

[I) 2.2 Écran de paramétrage pour ajouter les activités disponibles dans le camping 2](#_heading=h.ergrtzrgdr1l)

[I) 3. Interface 2](#_heading=h.2s8eyo1)

[I) 4. Sécurité 2](#_heading=h.17dp8vu)

[I) 5. Maintenance et Mises à jour 2](#_heading=h.3rdcrjn)

[**II ) Cahier des Charges de l’application mobile pour les vacanciers 3**](#_heading=h.z3mv278m6i6y)

[II) 1. Objectifs Principaux 3](#_heading=h.o73v4uat6rvd)

[II) 2. Fonctionnalités 3](#_heading=h.iyzjzlfvzkgx)

[*II) 2.1 Inscription / Connexion des vacanciers 3*](#_heading=h.3znysh7)

[II) 2.2 Switch planning animation camping et planning vacancier 3](#_heading=h.nq6glnp5qq19)

[*II) 2.3 Création de Salons sur le planning vacancier 3*](#_heading=h.2et92p0)

[*II) 2.4 Rejoindre un Salon sur le planning vacancier 3*](#_heading=h.tyjcwt)

[*II) 2.5 Notifications 3*](#_heading=h.3dy6vkm)

[*II) 2.6 Profil Utilisateur 4*](#_heading=h.1t3h5sf)

[*II) 2.6 Système de Feedback 4*](#_heading=h.4d34og8)

[II) 3. Interface 4](#_heading=h.6p4npa816eex)

[II) 4. Sécurité 4](#_heading=h.3z5n3p2an2sr)

[II) 5. Maintenance et Mises à jour 4](#_heading=h.171rfoy0sier)

[**Informations supplémentaires nécessaires 4**](#_heading=h.zdwa76hx24o)

# I) Cahier des Charges de l’application web client pour les campings

## I) 1. Objectifs Principaux

Permettre au camping de gérer sa liste d’activité   
Permettre au camping de gérer sa liste de structure  
Permettre au camping de gérer son planning d’animation pour son équipe d’animation  
Faciliter la gestion des activité proposé par le camping pour les vacancier

## I) 2. Fonctionnalités

## 

### I) 2.1 Écran de connexion à l’application client pour les campings

Une page simple avec pour identification nom de camping et mot de passe.  
Un bouton connexion pour accéder à l’application.  
Un bouton création de compte pour permettre au camping de se créer un compte à l’aide d’une fenêtre pop-up.

Pop-up de création de compte:  
Un formulaire de création avec nom de camping, mot de passe, adresse email, N° de Siret.  
Une vérification avec un jeton Token envoyer par email pour confirmer l’inscription.  
\*Une vérification du N° de Siret pour authentifier le camping

### I) 2.2 Écran de paramétrage pour ajouter les activités disponibles dans le camping

Identification par camping  
Permettre de gérer la listes des activités avec une table (Ajout / modification / suppression)  
Permettre de gérer la listes des structures avec une table (Ajout / modification / suppression  
Permettre de gérer le planning des animations proposé par le camping  
Renseigner les activités autorisées dans la liste des activités, qui pourront être proposées par les vacanciers.

## I) 3. Interface

Design moderne et responsive adapté aux différents formats d’écran d’ordinateurs.  
Charte graphique à respecter

## I) 4. Sécurité

Stockage sécurisé des données des camping  
Protection contre les failles de sécurité courantes:  
 protection contre les injection SQL  
 protection contre les injection XXS  
 protection contre les attaque CSRF

## I) 5. Maintenance et Mises à jour

Intégrer les mises à jour directement sur le serveur qui héberge l’application.  
Support pour les campings en cas de problèmes (plateforme de Ticketing pour gérer les incident au cas par cas)

# II ) Cahier des Charges de l’application mobile pour les vacanciers

## II) 1. Objectifs Principaux

Permettre aux vacanciers de consulter le planning d'animation du camping ou bien le planning proposé par les vacanciers.  
Permettre à un vacancier de proposer une activité pour les autres vacanciers sur le planning vacancier  
Permettre aux vacanciers de rejoindre une activité proposée par un vacancier sur le planning vacancier.  
Dynamiser les activités au sein du camping  
Faciliter l’échange et les rencontres entre les vacanciers

## II) 2. Fonctionnalités

### *II) 2.1 Inscription / Connexion des vacanciers*

Inscription des vacanciers avec des informations de base (nom, prénom, email, mot de passe).  
Connexion sécurisée.  
stocker seulement le hash du mot de passe.

### II) 2.2 Switch planning animation camping et planning vacancier

Permettre aux vacancier de visualiser le planning animation camping  
Permettre aux vacancier de visualiser le planning vacancier

### *II) 2.3 Création de Salons sur le planning vacancier*

Un vacancier peut créer un salon pour une activité spécifique sur le planning vacancier.  
Possibilité d'ajouter une description, une date, une heure et un lieu pour l'activité.  
Option d'ajouter une photo ou une image représentative de l'activité.  
Option de limiter le nombre de participants pour l'activité.  
Des créneaux seront réservés sur planning d’animation vacancier.

### *II) 2.4 Rejoindre un Salon sur le planning vacancier*

Les vacanciers peuvent voir les activités proposées par les autres vacanciers sur le planning vacancier  
Possibilité de rejoindre une activité (si le nombre maximum de participants n'est pas atteint).  
Possibilité de quitter une activité si le vacancier change d'avis.  
Une fois le salon complet ils disparaît à l’affichage et redevient actif si un vacancier le quitte

### *II) 2.5 Notifications*

Notifications en temps réel pour les vacanciers lorsqu'une nouvelle activité est proposée. (En option)  
Notification pour le créateur de l'activité lorsque quelqu'un rejoint ou quitte son salon.  
Notification une fois que le salon de l’activité est complet  
Notification de rappel pour les vacancier inscrit à un salon d’activité 1h avant le début de l’activité

### *II) 2.6 Profil Utilisateur*

Les vacanciers peuvent voir et éditer leur profil.  
Affichage des activités auxquelles le vacancier est inscrit (+ Historique des activité auxquelles le vacancier a participé)

### *II) 2.6 Système de Feedback*

Les vacanciers peuvent laisser des commentaires sur l'activité une fois qu'elle est terminée.  
Possibilité de noter l'activité et le créateur du salon.

## II) 3. Interface

Design moderne et responsive adapté aux différents formats d’écran de téléphone.  
Charte graphique à respecter

## II) 4. Sécurité

Stockage sécurisé des données des vacancier  
Protection contre les failles de sécurité courantes:  
 protection contre les injection SQL  
 protection contre les injection XXS  
 protection contre les attaque CSRF

## II) 5. Maintenance et Mises à jour

Intégrer les mises à jour directement sur le serveur qui héberge l’application.  
Support pour les vacancier en cas de problèmes (plateforme de Ticketing pour gérer les incident au cas par cas)

# Informations supplémentaires nécessaires

- Un nom pour l'application ?

- Choisir un modèle de base de données

- Choisir la techno support pour l’application mobile et la techno pour l’application client camping

- Intégrer des fonctionnalités premium payantes ?

- Un budget précis pour le développement de l'application ?