Conception et développement d'applications (option SLAM) ANNEXE 7-1-B :

Fiche descriptive de réalisation professionnelle (recto)

DESCRIPTION D'UNE RÉALISATION PROFESSIONNELLE	N° réalisation : 1	
Nom, prénom : Pago Adrien	N° candidat : 02343483798	
Épreuve ponctuelle X Contrôle en cours de formation □	Date: 04 / 06 / 2024	
Organisation support de la réalisation professionnelle		
Intitulé de la réalisation professionnelle : Vaca Meet Web		
Période de réalisation : du 01/12/2023 au 30/01/2024 Lieu : dans le centre de formation Modalité Seul(e) X En équipe □		
Compétences travaillées  X Concevoir et développer une solution applicative  X Assurer la maintenance corrective ou évolutive d'une solution applicative  X Gérer les données		
Conditions de réalisation (ressources fournies, résultats attendus) Ressource fournies : description du contexte, expression des besoins. Résultats attendus : création du code des fonctionnalités demandés, docur d'analyse, documentation utilisateur.	mentation	
Description des ressources documentaires, matérielles et logicielles et - SGBD : MSQL - Serveur de test : DevServer(local) - Code : Php, JavaScript, HTML et CSS - Environnement de développement : Visual Studio Code	utilisées <sup>,</sup>	
Modalités d'accès aux productions et à leur documentation <a href="https://drive.google.com/drive/folders/1JLnWs9O6Q-lcJ_XgM0NFcQiY">https://drive.google.com/drive/folders/1JLnWs9O6Q-lcJ_XgM0NFcQiY</a> D BTS SIO E5	8-Z-FYuY?usp=drive_link	
Code source : https://github.com/adrien-pago/Vaca-Meet-Application-	Web.git	

Conception et développement d'applications (option SLAM)

ANNEXE 7-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle (verso, éventuellement pages suivantes)

#### Contexte:

Les campings sont souvent des lieux où les vacanciers cherchent à se détendre et à s'amuser. Cependant, bon nombre d'entre eux se retrouvent souvent isolés et n'osent pas proposer d'activités aux autres vacanciers afin de faire des rencontres et de partager des moments conviviaux. Ou parfois même ils n'ont pas connaissance des diverses activités proposées au sein du camping.

#### Liste des missions :

- Mettre en place une base de données.
- Création du code pour les fonctionnalités suivantes :

Connexion et création de compte pour les gérants des campings

Gestion des structures d'un camping (Ajout / suppression / modification / consultation)

Gestion des activités présentent dans un camping (Ajout / suppression / modification / consultation) Gestion des plannings d'animation proposé par le camping (Consultation)

Ajout d'activités sur le planning

Gestion d'un mot de passe pour les vacanciers qui servira par la suite pour l'application mobile

#### Bilan

La réalisation des tâches c'est effectuer sans rencontrer de problèmes importants. Cependant réfléchir à la base de données et à sa conception était compliqué car il fallait aussi correspondre aux contraintes du projet 2

Les informations détaillées sont accessibles en ligne, via un lien GitHub qui contient le code source et un cahier des charges détaillé.

Conception et développement d'applications (option SLAM) ANNEXE 7-1-B :

Fiche descriptive de réalisation professionnelle (recto)

DESCRIPTION D'UNE RÉALISATION PROFESSIONNELLE	N° réalisation : 2	
Nom, prénom : PAGO Adrien	N° candidat: 02343483798	
Épreuve ponctuelle X Contrôle en cours de formation □	Date: 04 / 06 / 2024	
Organisation support de la réalisation professionnelle		
Intitulé de la réalisation professionnelle : Vaca-Meet mobile		
Période de réalisation : du 01/02/2024 au 01/05/2024 Lieu : dans le centre de formation Modalité Seul(e) X En équipe □		
Compétences travaillées		
X Concevoir et développer une solution applicative		
<ul><li>X Assurer la maintenance corrective ou évolutive d'une solution applicative</li><li>X Gérer les données</li></ul>		
Conditions de réalisation <sup>5</sup> (ressources fournies, résultats attendus) Ressource fournies : description du contexte, expression des besoins. Résultats attendus : création du code sur les fonctionnalités demandés, documentation d'analyse, documentation utilisateurs.		
Description des ressources documentaires, matérielles et logicielles utilisées		
- SGBD : MySQL		
- Serveur de test : DevServer(local)		
<ul> <li>Code : PHP, JavaScript et TypeScript du framework React native</li> <li>Environnement de développement : Visual Studio Code et Android Studio</li> </ul>		
- Environmenta de developpement. Visual Studio Gode et Android Studio		

Modalités d'accès aux productions et à leur documentation

https://drive.google.com/drive/folders/1JLnWs9O6Q-lcJ\_XgM0NFcQiY8-Z-FYuY?usp=drive\_link 

BTS SIO E5

code source : https://github.com/adrien-pago/Vaca-Meet-Application-Mobile.git

Conception et développement d'applications (option SLAM)

ANNEXE 7-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle (verso, éventuellement pages suivantes)

# Descriptif de la réalisation professionnelle, y compris les productions réalisées et schémas explicatifs Contexte :

Les campings sont souvent des lieux où les vacanciers cherchent à se détendre et à s'amuser. Cependant, bon nombre d'entre eux se retrouvent souvent isolés et n'osent pas proposer d'activités aux autres vacanciers afin de faire des rencontres et de partager des moments conviviaux. Ou parfois même ils n'ont pas connaissance des diverses activités proposées au sein du camping.

#### Liste des missions :

- -Adapter une base de données déjà existante du projet 1.
- Création du code pour les fonctionnalités suivantes :

Connexion et création de compte pour les vacanciers sur l'application mobile Vaca Meet

Connexion à un camping sur l'application mobile

Consultation du planning d'animation du camping via l'application mobile Consultation des activités proposées par les vacanciers du camping.

Permettre aux vacanciers de proposer des activités pour les autres vacanciers Permettre aux vacanciers de montrer leur intérêt pour une activité qui les intéresse

#### Bilan:

Les contraintes pour ce projet étaient plus lourdes que pour le projet 1. Le fait d'avoir dû apprendre à utiliser React native, expo et coder avec Type Script m'a pris beaucoup de temps. De plus j'ai dû modifier et rajouter des tables dans la base de données pour que mon projet 1 et 2 fonctionne correctement ensemble

Les informations détaillées sont accessibles en ligne, via un lien GitHub qui contient le code source et un cahier des charges détaillé.

Conception et développement d'applications (option SLAM) ANNEXE 7-1-B :

Fiche descriptive de réalisation professionnelle (recto)

Code source : https://github.com/adrien-pago/Quizz-BTS.git

DESCRIPTION D'UNE RÉALISATION PROFESSIONNELLE	N° réalisation : 3	
Nom, prénom : Pago Adrien	N° candidat : 02343483798	
Épreuve ponctuelle X Contrôle en cours de formation □	Date: 04 / 06 / 2024	
Organisation support de la réalisation professionnelle		
Intitulé de la réalisation professionnelle : Quizz		
Période de réalisation : du 10/04/2024 au 17/04/2024 Lieu : dans le centre de formation Modalité Seul(e) ☐ En équipe X		
Compétences travaillées  X Concevoir et développer une solution applicative  X Assurer la maintenance corrective ou évolutive d'une solution applicative  X Gérer les données		
Conditions de réalisation (ressources fournies, résultats attendus) Ressources fournies : description du contexte, expression des besoins. Résultats attendus : création du code des fonctionnalités demandés, documentation d'analyse, documentation utilisateur.		
Description des ressources documentaires, matérielles et logicielles u - SGBD : MSQL - Serveur de test: visual Studio - Code : c# (csharp) - Environnement de développement : Visual Studio, windows Forms - Lien Trello https://trello.com/b/drZCM0AL/projet-quizz	utilisées <sup>2</sup>	
Modalités d'accès aux productions et à leur documentation https://drive.google.com/drive/folders/1JLnWs9O6Q-lcJ_XgM0NFcQiY8-Z-FYuY?usp=drive_link □ BTS SIO E5		

Conception et développement d'applications (option SLAM)

ANNEXE 7-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle (verso, éventuellement pages suivantes)

#### Contexte:

Une application de quizz, pour ordinateur de bureau, permettant à ses formateurs de proposer des questionnaires ludiques pour faciliter l'apprentissage et l'auto-évaluation des stagiaires développée en C#. Le directeur vous demande de la modifier pour qu'elle corresponde à ses attentes avec une interface plus attractive.

#### Liste des missions :

- Modifier la base de données pour correspondre aux nouvelles attentes.
- Création du code pour les fonctionnalités suivantes :

Permettre la création de session

Mettre un classement entre les joueurs

Permettre de suspendre le quiz puis de le reprendre

Permettre de lancer le quiz par catégorie pour classer les questions

#### Bilan:

Nous avons travaillé en groupe de quatre sur ce projet, un élève par fonctionnalité. Nous avons établi un planning des tâches avec Trello et partagé le projet avec un GitHub.

Les informations détaillées sont accessibles en ligne, via un lien GitHub qui contient le code source et un cahier des charges détaillé.