



BANANARCHY: **Réveil connecté**

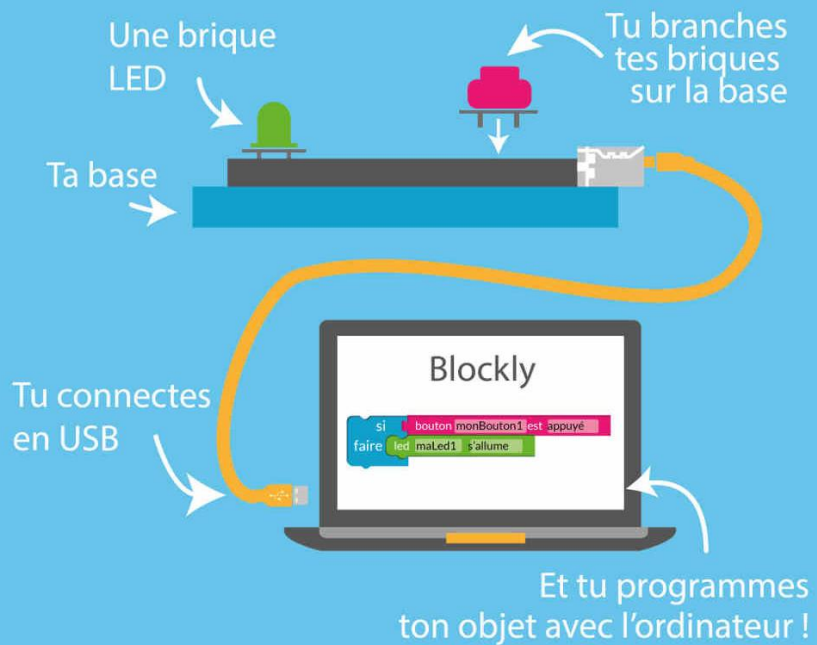


1.

Le Thingz



COMMENT ÇA MARCHE ?



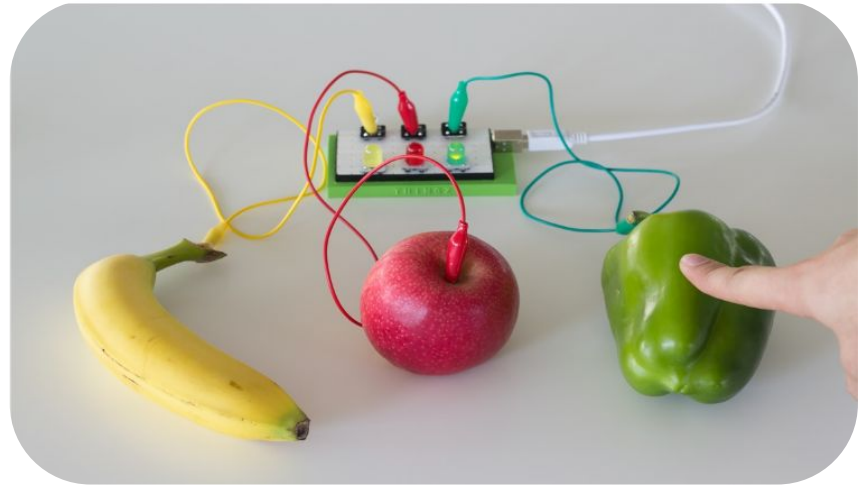
Thingz

Les briques:

- 3 LEDs, 3 Boutons, Tactile, Ecran LCD, Buzzer, Capteur de lumière, Bluetooth...

Un store avec des projets variés:

- Piano légumes
- Calculatrice
- Station météo

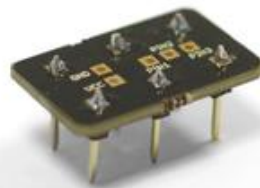


Et si on allait un peu plus loin ?

Accès aux librairies du Thingz

Possibilité de coder en C++

Une brique hacker modulaire





Le réveil connecté

Récupère l'emploi du temps

Prévoit le temps de trajet

Prépare le café

Envoie un mail d'excuse

Arrête l'alarme avec la lumière

...

Snooze avec une BANANE

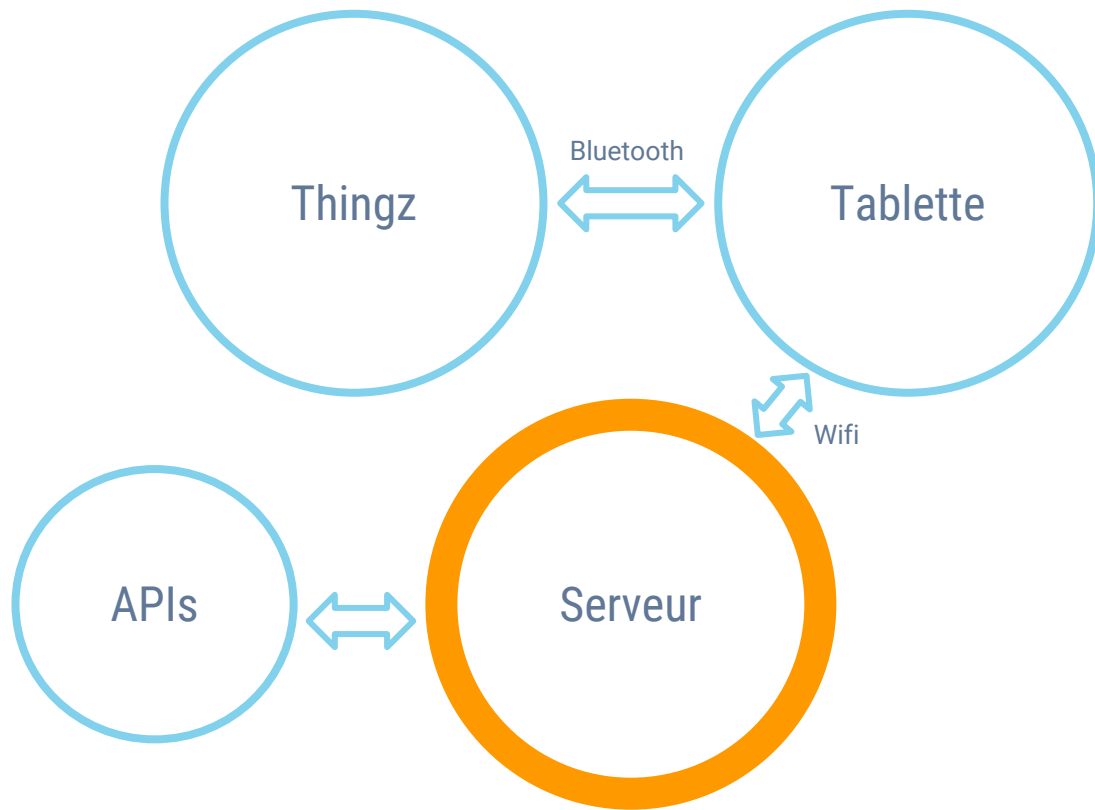


Multiples sources de données

INSA



Fonctionnement





2.

Le réveil de M. Boulc'h (démon)





3.

Bilan



Difficultés rencontrées



Deux problèmes avec le WiFi :

- L'alimentation
- Les briques doivent avoir des PINs génériques

Fragilité des composants

Besoin de passer en bluetooth

Librairies révélées tardivement

Fonctions cachées



Une suite ?

Applicatif limité (comparé à Arduino)

Intéressant de développer des fonctionnalités en collaboration avec l'entreprise

Faire du Thingz un jeu plus poussé pour les enfants

