

# LEAN

Adrien CAUBEL

**LEAN**

# Objectif

« Eliminer les activités inutiles, maximiser la valeur pour le client et créer une culture d'amélioration continue »

# Definition

- Approche
- Qui vise la satisfaction client
- Qui vise la rentabilité par l'élimination du gaspillage
- Dans un environnement imprévisible
- Via la résolution de problème

# Objectif

« Chercher à mieux faire avec ce qu'on a »

# Lean Software Development

# 7 Principles



# Réduire le gaspillage

« Les 3 principales sources de gaspillage sont la *non-qualité*, le *temps d'attente* et les *stocks* »



# Responsabilité à la résolution de pb

« On veut des développeurs et non des exécutants »

# Responsabilité à la résolution de pb

- Que l'équipe devienne autonome
- Pour voir le problème
- Et pour les résoudre

# Lean & Agile

## Objectif

### ***Livraison efficace d'un produit de haute valeur***

- Etablir un process bien organisé
- Livraison fréquentes
- Ajustements faciles aux besoins client

- Scrum
- XP

- Limitation des déchets
- Améliorer l'efficacité des flux de production et livraison

- Lean Software Development

# Le rythme

## Agile

- Imposé
- Permet de faire un point sur l'avancement

## Lean

- Donné par le produit
- Donné par le manque de connaissance

# Lien Process-Produit

## Agile

- Séparation nette
- Process = SM
- Produit = PO

## Lean

- Réunir le Process et le Produit
- Séparation non pertinente
- Chef Engineer = SM + PO

# Les animations

## Agile

- Attendre la cérémonie

## Lean

- Du temps réel