

LEAN

Adrien CAUBEL

LEAN

Objectif

« Eliminer les activités inutiles, maximiser la valeur pour le client et créer une culture d'amélioration continue »

Definition

- Approche
- Qui vise la satisfaction client
- Qui vise la rentabilité par l'élimination du gaspillage
- Dans un environnement imprévisible
- Via la résolution de problème

Objectif

« Chercher à mieux faire avec ce qu'on a »

Lean Software Development

Responsabilité à la résolution de pb

« On veut des développeurs et non des exécutants »

Responsabilité à la résolution de pb

- Que l'équipe devienne autonome
- Pour voir le problème
- Et pour les résoudre

7 principes LEAN

7 Principles



Réduire le gaspillage

« Les 3 principales sources de gaspillage sont la *non-qualité*, le *temps d'attente* et les *stocks* »



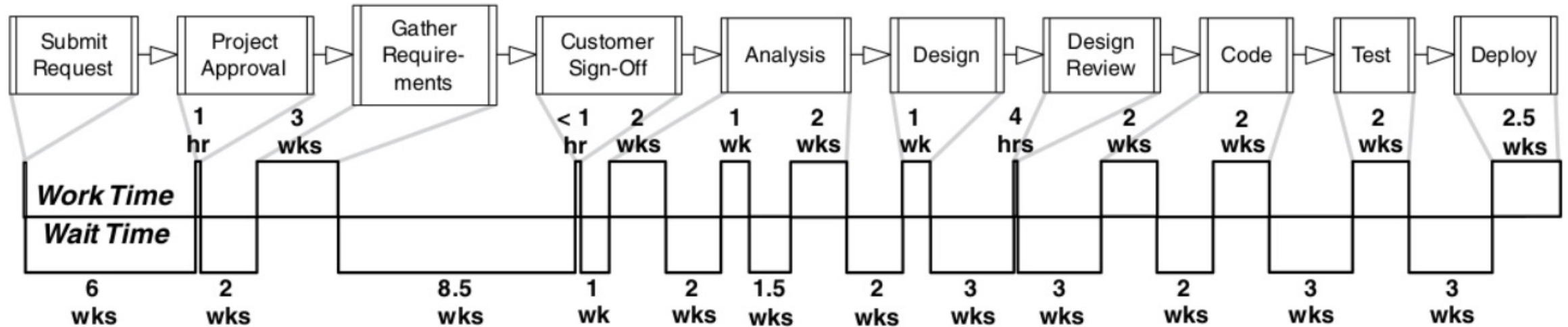
Réduire le gaspillage : autres sources

The Seven Wastes of Manufacturing	The Seven Wastes of Software Development
Inventory	Partially Done Work
Extra Processing	Extra Processes
Overproduction	Extra Features
Transportation	Task Switching
Waiting	Waiting
Motion	Motion
Defects	Defects

Réduire le gaspillage : Value Stream Map

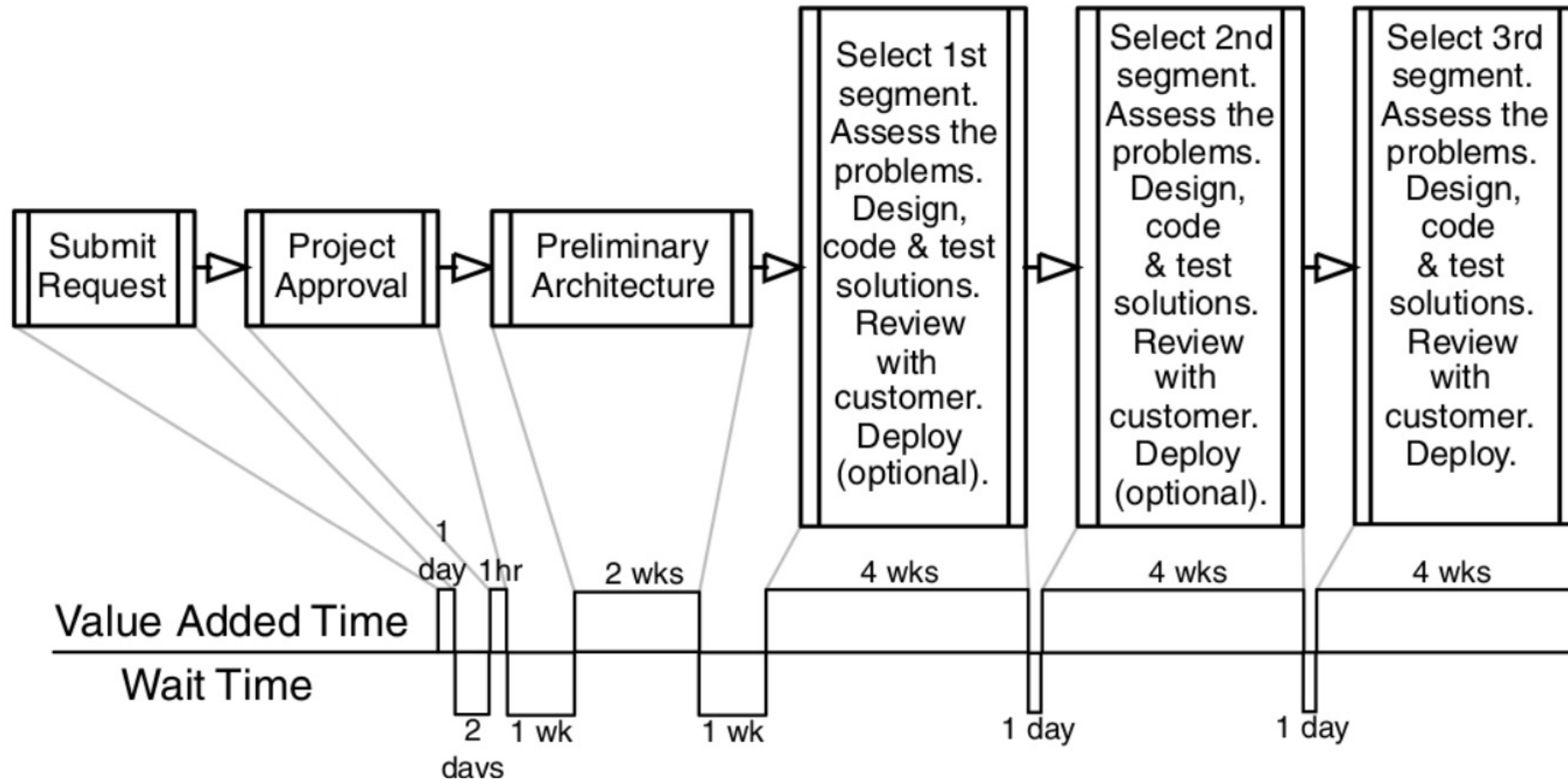
« Est un outil pour identifier les pertes dans notre process »

Réduire le gaspillage : Value Stream Map



Value Stream Map traditionnelle

Réduire le gaspillage : Value Stream Map



Créer des connaissances

« Le meilleur moyen de gérer des projet de développement logiciel difficile est d'augmenter la quantité de feedback »



Retarder l'engagement

« Eviter de prendre une décision trop tôt ou quand le futur est incertain. »



Livrer rapidement

« Plus les itérations sont courtes, plus le feedback est rapide, plus nous apprenons et incorporons les remarques dans la prochaine itération »



Lean & Agile

Objectif

Livraison efficace d'un produit de haute valeur

- Etablir un process bien organisé
- Livraison fréquentes
- Ajustements faciles aux besoins client

- Scrum
- XP

- Limitation des déchets
- Améliorer l'efficacité des flux de production et livraison

- Lean Software Development

Le rythme

Agile

- Imposé
- Permet de faire un point sur l'avancement

Lean

- Donné par le produit
- Donné par le manque de connaissance

Lien Process-Produit

Agile

- Séparation nette
- Process = SM
- Produit = PO

Lean

- Réunir le Process et le Produit
- Séparation non pertinente
- Chef Engineer = SM + PO

Les animations

Agile

- Attendre la cérémonie

Lean

- Du temps réel