

Agile

Adrien CAUBEL

Pivot vers l'agilité

Accepter l'incertitude

« Accepter une réalité et comprendre que dans le développement logiciel tout n'est pas prévisible »

Accepter le changement

« Accepter le changement à bras ouverts plutôt que de le craindre et le combattre »

Quelques chiffres

16% finis

31% abandonnés

53% hors coût/délais

Agile

Philosophie Agile

« C'est une philosophie »

Définition

- Adopter une approche itérative et incrémentale
- Menée dans un esprit collaboratif
- Pour générer un produit de haute qualité
- En tenant compte de l'évolution client

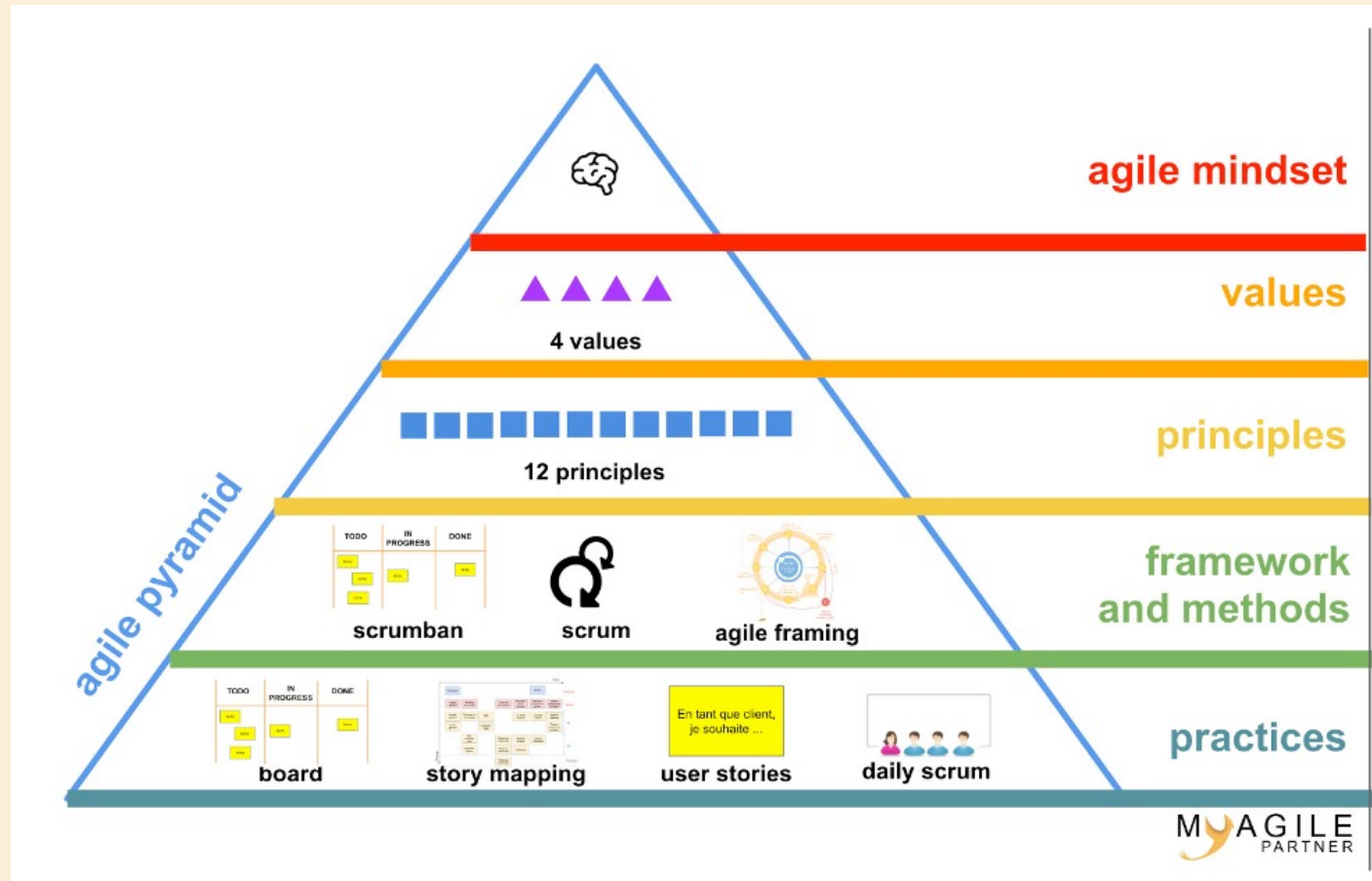
Implication du client

L'équipe propriétaire du processus

« Dans une approche d'amélioration continue, l'équipe est propriétaire de SON processus »

Créer une équipe Agile

Pyramide Agile



Manifeste Agile

**Les individus et
leurs interactions**

plus que

**Les processus et
les outils**

**Des logiciels
opérationnels**

plus que

**Une documentation
exhaustive**

**La collaboration
avec les clients**

plus que

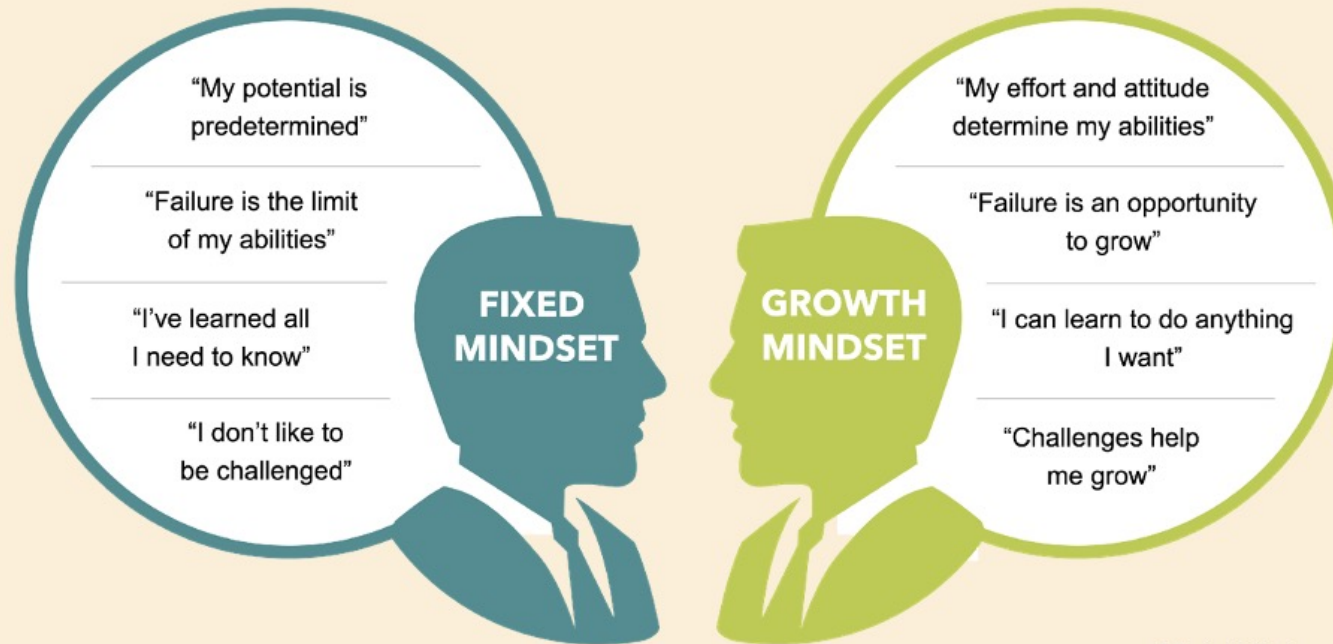
**La négociation
contractuelle**

**L'adaptation au
changement**

plus que

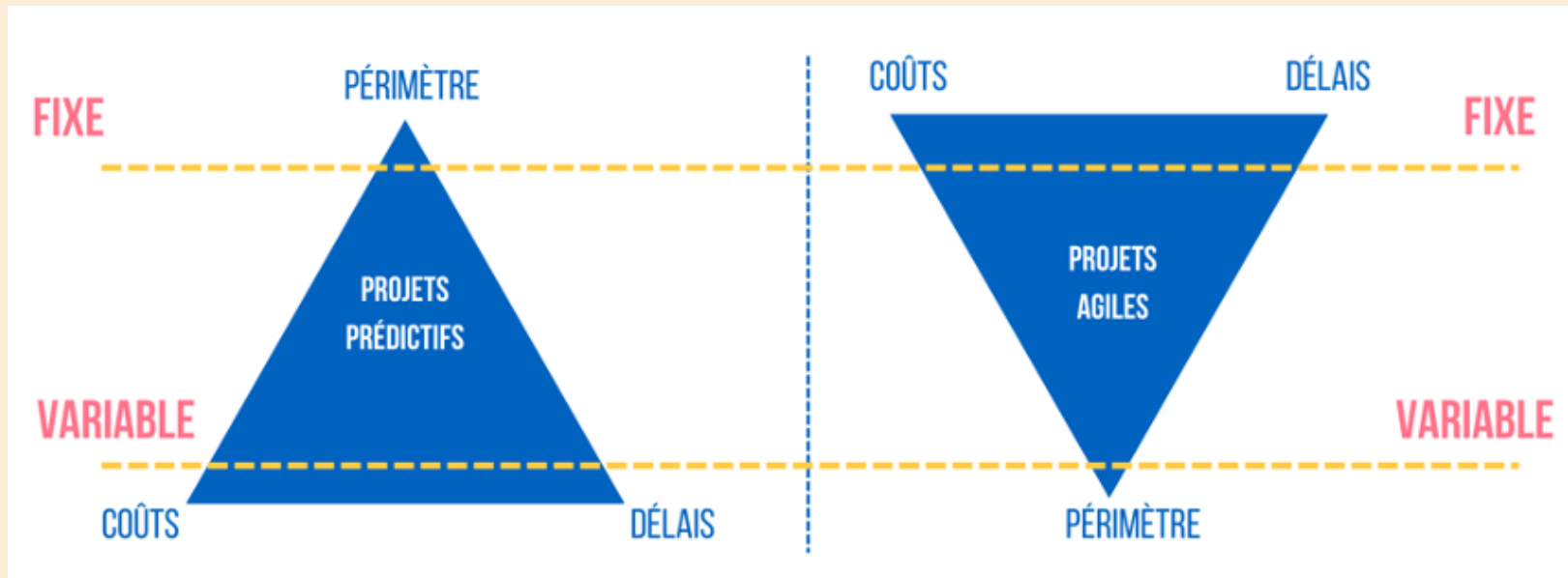
Le suivi d'un plan

Mindset Agile ?



**Pourquoi devenir
Agile ?**

Triangle de fer



Waterfall

- Périmètre fixe
- Coût/Temps : estimé

Agile

- Périmètre peut changer
- Coût/Temps : fixe

Quelques chiffres

Waterfall

14% finis

21% abandonnés

Agile

42% finis

8% abandonnés

Quand utiliser Agile ?

« Délivrer de la valeur dans un monde avec un haut degré d'incertitude. »

Frameworks Agile

