## 

Adrien CAUBEL

### LEAN

#### **Objectif**

« Eliminer les activités inutiles, maximiser la valeur pour le client et créer une culture d'amélioration continue »

#### **Definition**

- Approche
- Qui vise la satisfaction client
- Qui vise la rentabilité par l'élimination du gaspillage
- Dans un environnement imprévisible
- Via la résolution de problème

#### Objectif

« Chercher à mieux faire avec ce qu'on a »

# Lean Software Development

#### 7 Principes



#### Réduire le gaspillage

« Les 3 principales sources de gaspillage sont la nonqualité, le temps d'attente et les stocks »

#### Responsabilité à la résolution de pb

« On veut des développeurs et non des exécutants »

#### Responsabilité à la résolution de pb

- Que l'équipe <u>devienne</u> autonome
- Pour voir le problème
- Et pour les résoudre

## Lean & Agile

#### **Objectif**

#### Livraison efficace d'un produit de haute valeur

- Etablir un process bien organisé
- Livraison fréquentes
- Ajustements faciles aux besoins client
- Scrum
- XP

- Limitation des déchets
- Améliorer l'efficacité des flux de production et livraison

• Lean Software Development