TP WORDPRESS

Web 3 - 2022

Consignes

- Pour ce projet, je vous propose de répondre aux besoins de notre client : Marmishlag, c'est un peu comme <u>Marmiton</u>, mais en moins cher
- Notre client veut développer une plateforme pour permettre à ses utilisateurs de partager des recettes et aux visiteurs connectés de les noter
- Les visiteurs auront la possibilité de commenter les recettes afin de partager leur expérience auprès des autres utilisateurs

Fonctionnalités

- Pour que tout fonctionne, votre application devra intégrer les fonctionnalités suivantes :
 - La possibilité de s'inscrire et de se connecter comme utilisateur
 - La possibilité pour les utilisateurs inscrits de pouvoir poster des recettes et des commentaires qui seront en attente de modération avant leur publication
 - Il faudra également créer un rôle en charge de modérer ces annonces et ces commentaires
 - Faites un plugin dont les options sont gérables depuis le backoffice (un truc pour afficher une bannière promo par exemple)
 - Evidemment, il devrait aussi être possible de trier / chercher les recettes par prix, catégories...

Contraintes

- Le projet doit être fait sur une base
 WordPress montée avec une stack Docker
- Vous devrez créer un thème complet pour ce projet et externaliser toute la logique qui vous semble pertinente à réutiliser dans d'autres thèmes dans des plugins
- Pensez à créer un dump SQL qui initialise le contenu de la DB au montage des containers pour pouvoir facilement passer le projet prêt à l'emploi
- Utilisez une MariaDB (pas de MYSQL, l'image n'est pas encore dispo sur Mac M1, donc je peux pas monter cette image)
- Pensez à créer un Readme

Seront pris en compte pour la notation :

- La présence des fonctions
- La propreté de l'implémentation
- L'esthétique et les responsivité de l'app (c'est le moment de refaire de belles choses)

Barème



Groupes de travail et rendu

- Groupes de travail de 3 à 5 personnes
- Une soutenance par groupe se fera le 14 Mars 2022
- Faite un rendu <u>vers ce lien</u> en parallèle