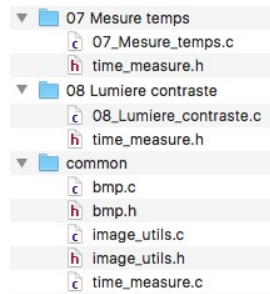


## 1 – Construire un projet CodeBlocks

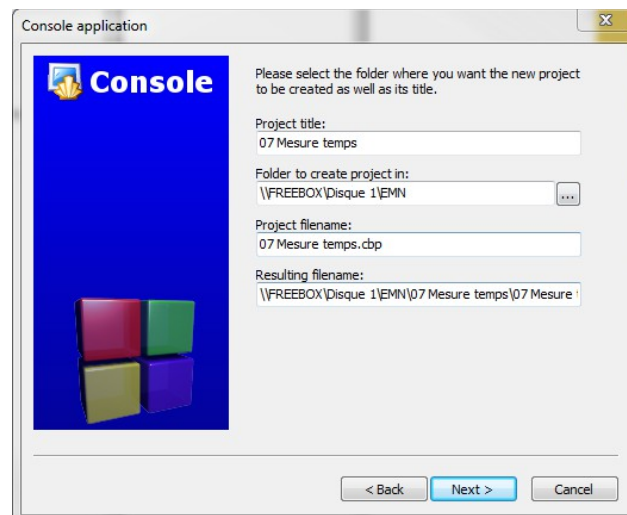
Partons d'un répertoire « EMN » dans lequel il y a le contenu suivant :



Nous allons créer un workspace qui va contenir deux projets correspondant aux deux exemples vus en cours.

Après avoir lancé CodeBlocks, un workspace vide est créé par défaut. Un clic droit sur celui-ci permet de l'enregistrer comme le workspace « optimisation » dans le répertoire « EMN ».

Créer le premier projet par le menu File, New, Project... ; choisir un projet Console que l'on enregistrera dans le répertoire 07 Mesure temps dans notre exemple :

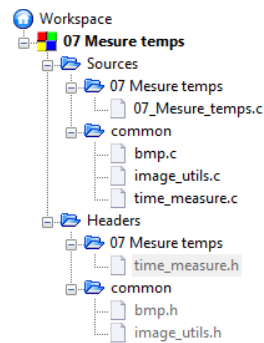


Prendre les choix par défaut, le projet est ajouté au workspace :

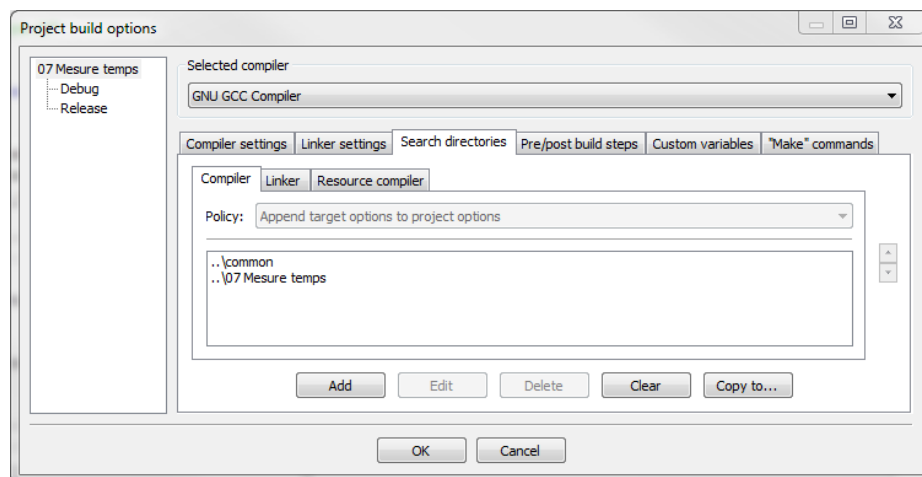


Par défaut un fichier main.cpp est créé, le supprimer.

Ajouter nos fichiers sources C et entêtes H par un clic droit sur le projet, ajouter les fichiers en modes Debug et Release. Il faudra le faire en deux fois car nos fichiers sont dans deux répertoires différents.

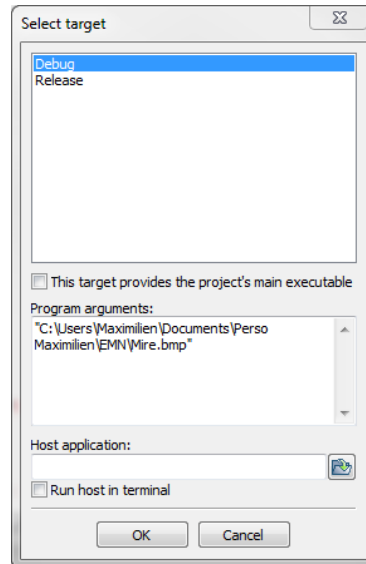


Il faut ajouter les chemins de compilation correspondant aux répertoires où il y a des fichiers H utilisés : clic droit sur le projet, choisir Build Options, onglet Search directories, en haut à gauche sélectionner le projet et ajouter le chemin vers 07 Mesure temps et common. Utiliser un chemin relatif.



Arrivé à ce point la compilation aboutie mais pas l'exécution car nous devons indiquer le chemin du fichier dans lequel nous sauvegardons l'image générée.

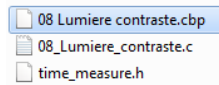
Accéder à ce réglage par le menu Project, Set program's arguments et y ajouter le chemin vers le fichier à sauvegarder. Attention ce réglage est lié au mode Debug ou Release, si vous changez de mode il faudra peut-être éditer ce réglage à nouveau. Il est souvent plus avisé de mettre ce chemin entre guillemets afin de ne pas être gêné par d'éventuels espaces.



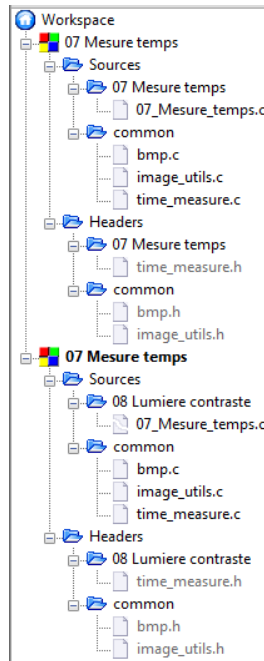
L'exécution est à présent correcte.

A ce point sauvegarder le projet avec un clic droit sur celui-ci, choisir Save Project.

Pour construire un nouveau projet nous pourrions procéder de la même façon mais nous pouvons aussi procéder par modification de ce que nous venons de créer : dupliquer le fichier .cbp du répertoire 07 dans le répertoire 08, le renommer avec un nom identique au répertoire du projet 08.



L'ajouter au workspace par drag'n'drop, un second projet avec le même nom apparaît :



Renommer le projet pour éviter les confusions via un clic droit sur le projet et Properties... le premier champs de la fenêtre permet d'éditer le nom

Un nouveau clic droit, Add Files... permet d'ajouter 08\_Lumiere\_contraste.c, un clic droit sur

07\_Mesure\_temps.c permet de choisir Remove file from project.

Modifier enfin les chemins de compilation via un clic droit sur le projet, choisir Build Options, onglet Search directories, en haut à gauche sélectionner le projet. On y retrouve ../07 Mesure temps, on peut soit l'éditer pour le changer en ../08 Lumiere contraste ou bien le supprimer et ajouter le répertoire ../08 Mesure temps.

Le projet 08 est maintenant fonctionnel, si nécessaire, adaptez ces méthodes à votre environnement de compilation favoris.

#### 4 – Compiler en ligne de commande sous unix

Sous \*nix, on peut compiler avec cc en se positionnant dans le répertoire 07 Mesure temps :

```
cc -o "07 Mesure temps" 07_Mesure_temps.c ../common/*.c -I../common -I.
```

*Les deux dernières options sont un i majuscule pour donner les chemins de compilation (Include).*

On exécute ensuite avec la commande suivante :

```
"../07 Mesure temps" mire.bmp
```