

My Party

Guide d'Installation

My Party BETA

Accueil



Bienvenue sur My Party !

Rechercher un événement...



HellFest
2015



Ragga Sun Ska
2015

Table des matières

Prérequis	2
Configuration Système	2
Configuration Projet.....	2
 Installation off-line.....	 5
Installation	5
Exécution des serveurs express et mongoDB	5
 Déploiement on-line	 6
Déploiement de mongoDB	6
Déploiement du serveur.....	6

Prérequis

Configuration Système

Installer

- nodejs (<https://nodejs.org/>)
- mongodb (<https://www.mongodb.org/>)
- git (<http://git-scm.com/>)

Windows

Ajouter aux variables globales de Windows (%PATH%) le chemin vers le dossier mongodb/bin.

Configuration Projet

Récupération du site en local :

```
git clone https://github.com/adrienLamoureux/ped_myParty
```

Stripe (module de paiement)

Pour l'utilisation de Stripe, Il faut tout d'abord créer un compte sur le service, puis s'y connecter :

<https://stripe.com>

Ensuite, il suffit de récupérer les clés de tests fournies par l'API. Ces dernières se situent à l'adresse suivante :

<https://dashboard.stripe.com/test/dashboard>

Il y a deux clés de tests qui seront utiles pour les tests. Les clés live sont celles qui devront être utilisées lors du déploiement final, pour la mise en production.

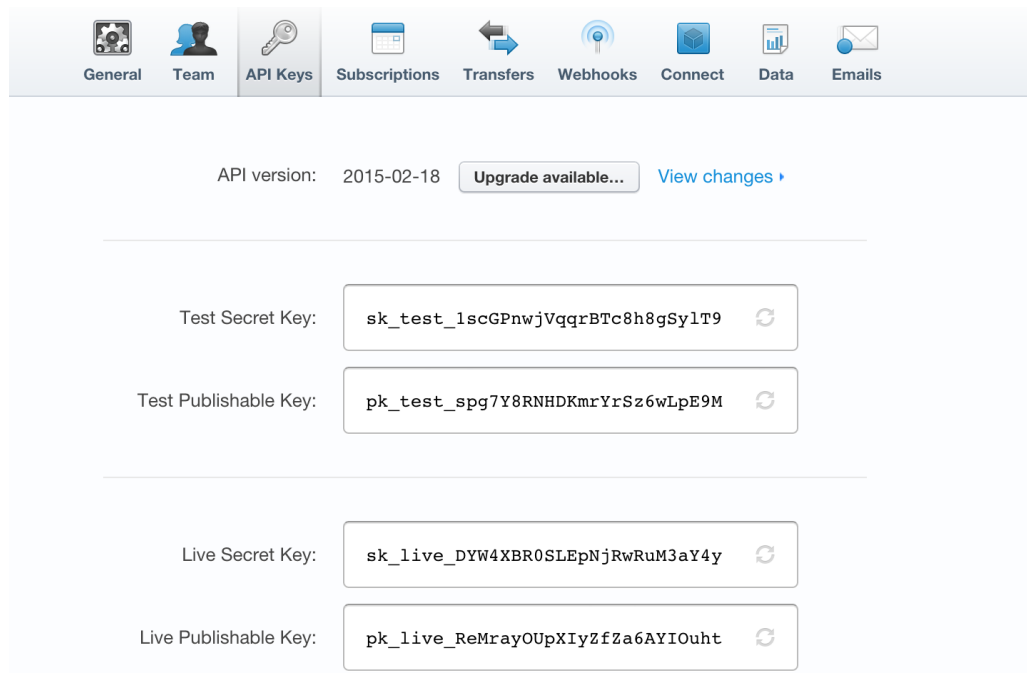


Figure 1 - Clés Stripe

Il faut mettre la première clé (clé privée) dans le fichier config.js dans la variable stripeKey :

```
stripeKey = sk_test_MACLE ;
```

La seconde doit être intégrée côté front end, dans le fichier client/js/controllers/payment.js :

```
Stripe.setPublishableKey("pk_test_MACLE");
```

Vous avez maintenant intégrer le module de paiement au sein de l'application. Les transactions sont visibles à partir de Stripe dans la rubrique « Transactions / payments ».

Pour consulter les remboursements, cela se passe la même partie de Stripe. Le montant partiel, s'il existe, y est inscrit. La mention "Refunded" signifie qu'il y a eu un remboursement total de la commande.

UserApp (module de gestion des utilisateurs)

L'API UserApp permet de gérer la connexion et la création d'utilisateur, il faut là aussi s'inscrire et se connecter via l'adresse suivante :

<https://app.userapp.io>

Tout comme pour Stripe, une clé vous sera attribuée : c'est l'APP ID.



Figure 2 - UserApp, APP ID

Il faut ensuite mettre l'APP ID dans le fichier de config de l'application :

```
apiID = "54f5bfbac1eb6";
```

Modifier la configuration du projet

Un fichier nommé "config.js" permet de modifier les paramètres suivant du projet :

- l'applID de l'API UserApp
- la clé privée de Stripe
- l'adresse du serveur express
- l'adresse de la base de données mongoDB

Installation off-line

Utiliser la branche release (git checkout release) pour réaliser le déploiement en local.

Pensez à modifier le fichier de configuration (config.js) pour le déploiement de mongoDB et d'Express.

Installation

Exécutez, dans ./, la commande :

```
npm install
```

Exécution des serveurs express et mongoDB

Pour tous les systèmes d'exploitation

```
mongod --dbpath ./mongodb/  
npm start ./
```

Pour Windows

Pour démarrer les serveurs express et mongoDB:

- Exécuter la commande : `npm install -g nodemon`
- aller dans `./serveur/`
- supprimer l'extension `.ex` de `runWindows.bat.ex`
- lancer `runWindows.bat`

Pour Linux

Pour démarrer les serveurs express et mongoDB:

- Exécuter la commande : `npm install -g nodemon`
- aller dans `./serveur/`
- supprimer l'extension `.ex` de `runLinux.sh.ex`
- lancer `runLinux.sh`

Lancement des tests

Exécutez, dans ./, la commande suivante :

```
npm test
```

Déploiement on-line

Utiliser la branche master (git checkout master) pour réaliser le déploiement on-line.

Pensez à modifier le fichier de configuration (config.js) pour le déploiement de mongoDB et d'express.

Déploiement de mongoDB

- Trouver un héberger (exemple : mongoLab <https://mongolab.com>)
- Créer une base vide sur cet hébergeur,
- Préparer le déploiement :

```
mongodump -h <adresse_base_de_données> -d  
<votre_projet> -u <user> -p <mot_de_passe> -o <ma_base>  
ou  
mongodump --db <ma_base>
```

- aller dans ./dump/
- envoyer la base en ligne :

```
mongorestore -h <adresse_base_de_données> -d  
<votre_projet> -u <utilisateur> -p <mot_de_passe> <ma_base>
```

Déploiement du serveur

- trouver un héberger
- envoyer les sources sur l'héberger
- compiler le serveur (npm install) à distance
- lancer le serveur (npm start) à distance

Exemple : Déploiement sur Heroku (<https://www.heroku.com>)

- créer un compte heroku puis se connecter : heroku login
- créer une application sur heroku : heroku create
- envoyer votre serveur (git push heroku master) depuis master : compilation puis lancement automatique
- Optionnel :
 - Vérifier qu'une seule instance du serveur est déployée sur web : heroku ps:scale web=1 --app <votre_appli>
 - Relancer votre instance :
heroku ps:restart web --app <votre_appli>
- Accéder au site : heroku open