

Présentation Devfest 2022

Proposition d'industrialisation par template

Adrien Aury
Youen Péron

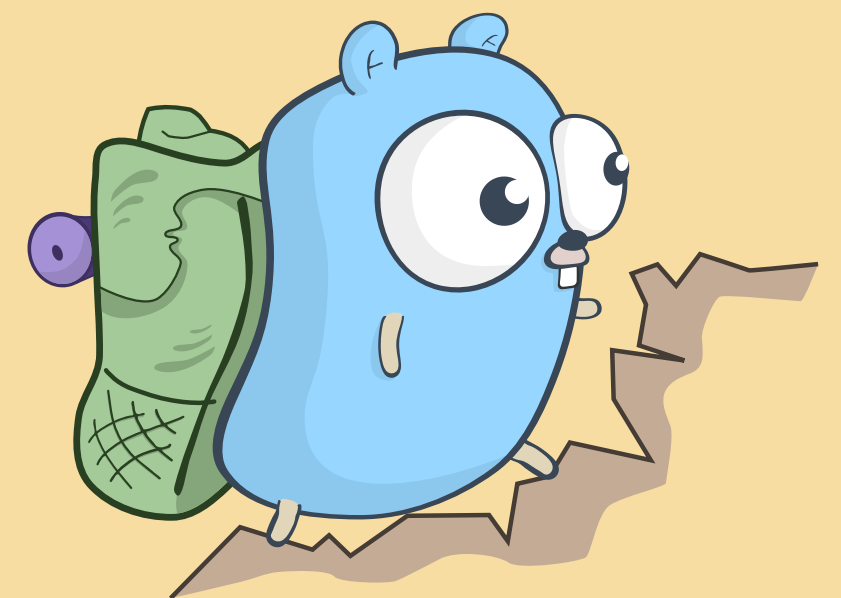
Adrien Aury

- liste à puces
- liste à puces
- liste à puces

Youen Péron

- liste à puces
- liste à puces
- liste à puces

2019 : On se lance dans un projet Go



Travailler efficacement en équipe

Comment s'assurer que tout le monde à le même environnement

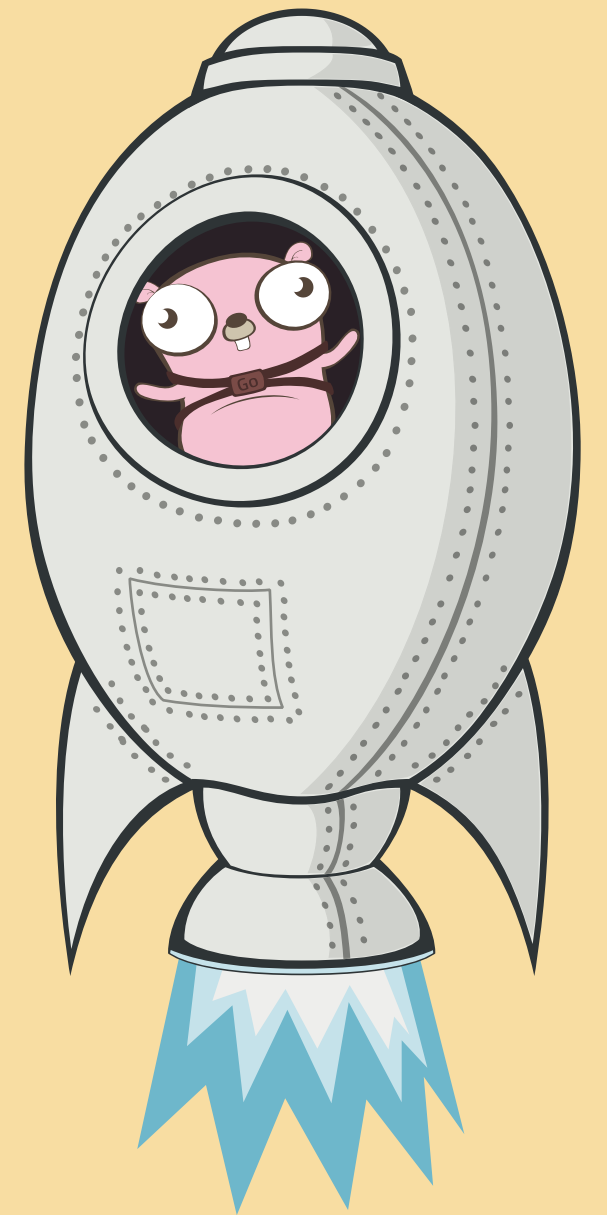
- La version de Golang : 1.16
- L'IDE : VSCode et la configuration associée (ex: proxy entreprise)
- Les plugins à installer : golang, gitlens, markdownlint, prettier, editorConfig, ...
- L'environnement : base de données Postgres, les données de test à charger
- Le workflow avant commit : paramètres de compilation, choses à vérifier (style, tests unitaires, message de commit, ...)



Problèmes rencontrés

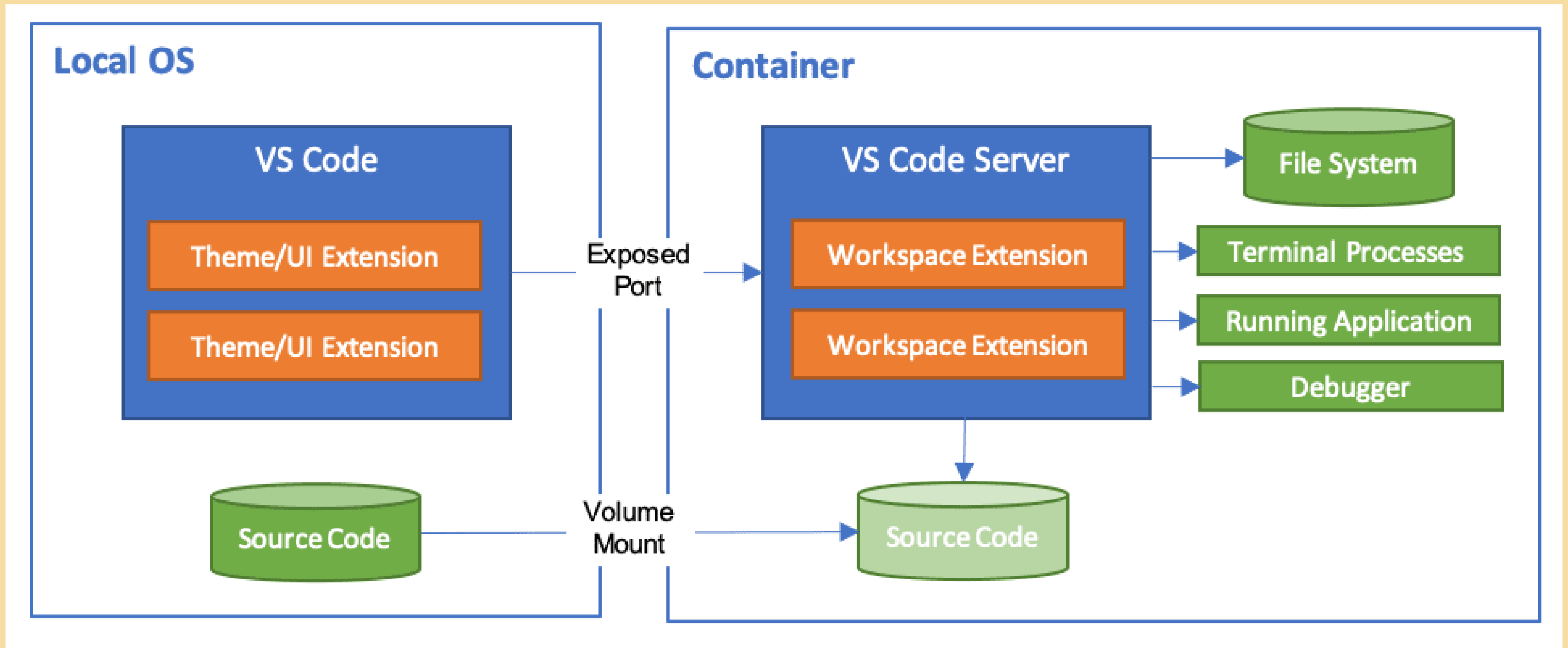
- Ce socle évolue vite et souvent
- Tout ne peut pas être géré dans Git
- Cela prends beaucoup de temps...
- Pas facile d'accueillir de nouvelles personnes dans l'équipe

2020 : On industrialise



Remote Container

Développer à l'intérieur d'un conteneur



Remote Container

Exemple de configuration devcontainer.json

```
{
  "name": "LINO",
  "dockerComposeFile": [ "../docker-compose.yml" ],
  "service": "vscode",
  "remoteUser": "vscode",
  "postCreateCommand": "sudo chown -R vscode:vscode /workspace/. ; make init",
  "workspaceFolder": "/workspace",
  "remoteEnv": {
    "PATH": "${containerEnv:PATH}/workspace/bin/",
    "CGO_ENABLED": "1",
  },
  "extensions": [ "golang.Go", "eamodio.gitlens", ... ],
  "settings": {
    // General settings
    "files.eol": "\n",
    // Golang general settings
    "go.useLanguageServer": true,
    ...
  }
}
```


Changelog et versionning sémantique

Changelog et versionning sémantique

Commit sémantiques

Commit sémantiques

Pipeline de build

Préambule

Préambule

Préambule

GitHub Action

GitHub Action

Template projet

Template