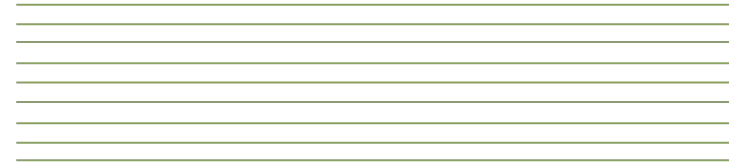


Web Design

Introduction

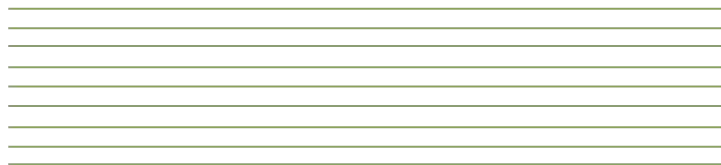


Conception Web

Etapes :

- Étude / Audi
- Cahier des charges
- Charte graphique
- Intégration et développement

Introduction

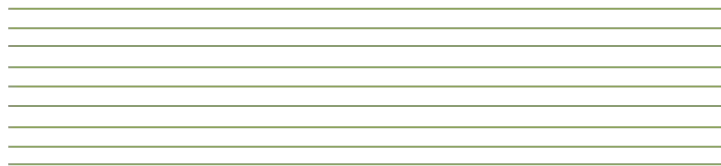


Web design = Conception Web

“Le design est le processus de collecte d’idées, d’organisation et de mise en œuvre esthétiques, guidé par certains principes dans un but précis. Le design Web est un processus de création similaire, avec l’intention de présenter le contenu sur des pages Web électroniques, auxquelles les utilisateurs finaux peuvent accéder via Internet à l’aide d’un navigateur Web.”

treefrog

Le design centré utilisateur



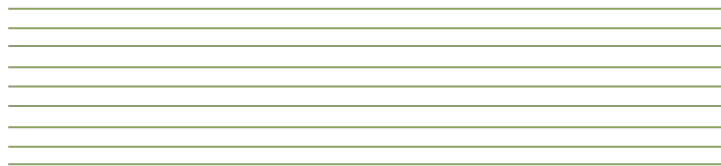
Compréhension et manière dont l'utilisateur pense

Prise de décision / Perception de l'information

Science cognitive / Interaction Homme-machine

Design cyclique et itérative

Expérience utilisateur

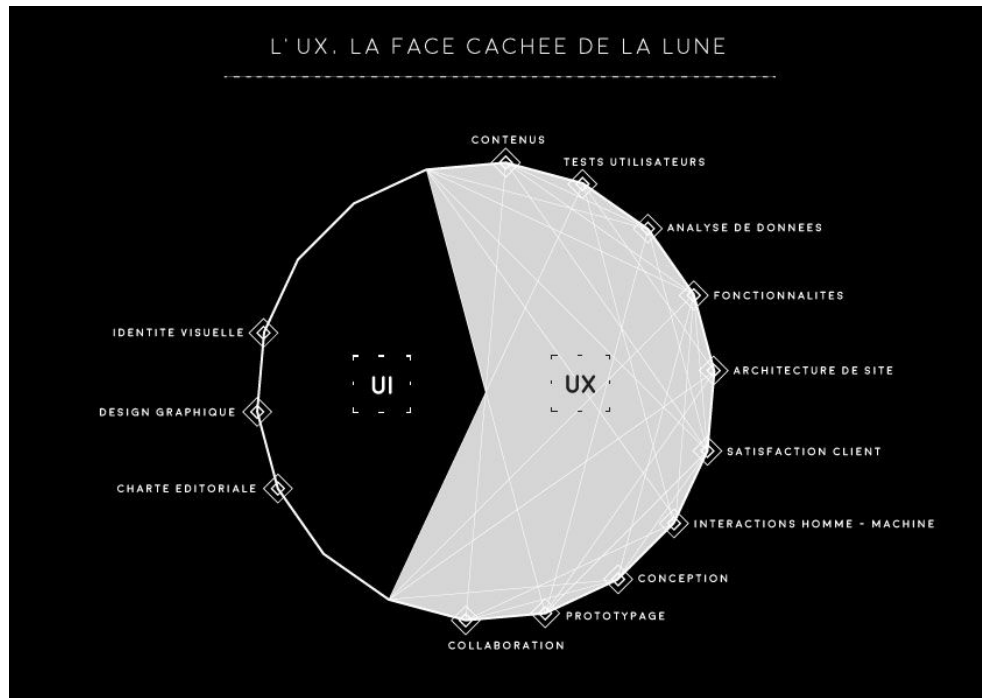


Facilite la vie de l'internaute pour qu'il atteigne son but (achat, information, service ...)

Expérience utilisateur

UX Design = User
Experience Design = Design
de l'expérience utilisateur

UI Design = User Interface
Design = Design d'interface
utilisateur



Source : illustration Agence LunaWeb

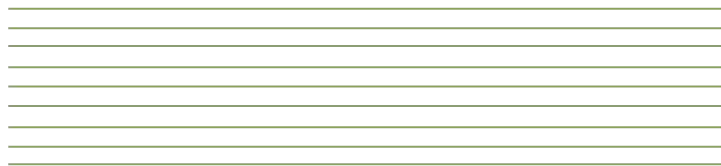
UX Design



UX Design

- Stratégie
- Périmètre
- Structure
- Prototypage
- Visuel

UX Design



UX n'est pas seulement synonyme d'ergonomie

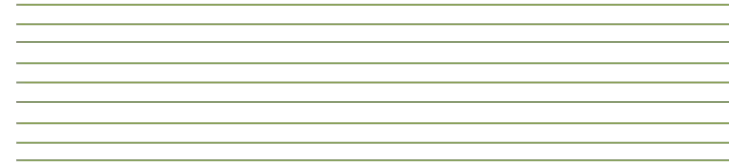
UI Design



partie visible de l'UX design

Maquettes

Introduction



Étape des maquettes déterminante

Permet de définir le design de l'interface graphique

Mise en page fonctionnelle

Les enjeux



Projection (client)

Gain de temps

Visibilité (enchaînement d'écran, contenu ...)

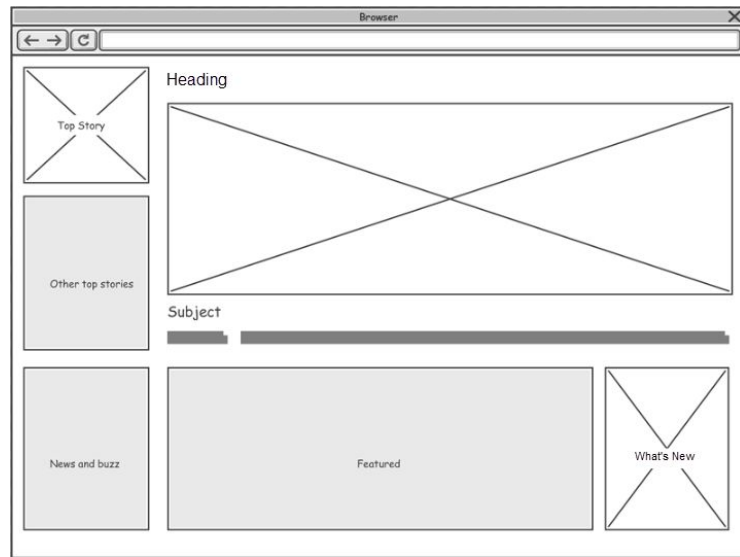
Fonctionnalité

Les différentes maquettes

La maquette fonctionnelle (wireframe)

- Définir les zones et composants
- Réalisée avant la maquette graphique
- Recherche d'ergonomie.

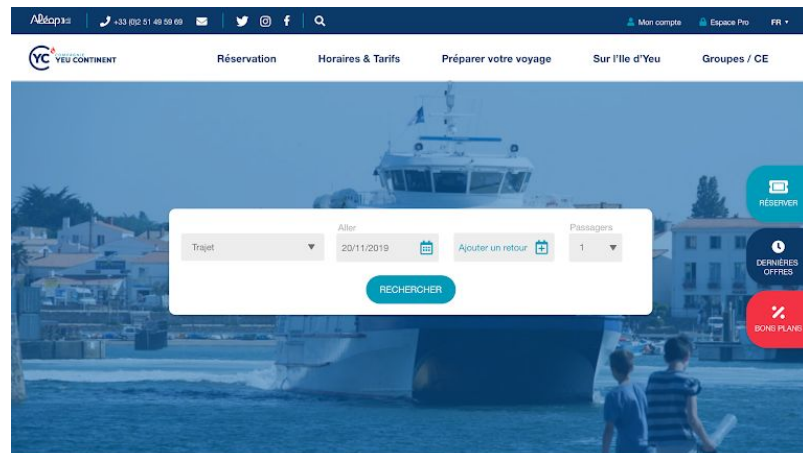
→ papier / crayon
→ wireframe
→ balsamiq...



Les différentes maquettes

La maquette graphique

- Intégration de l'identité visuelle de la marque/société
- Représentation précise de la page web
- Intégration HTML/CSS



Embarquez
À bord de nos bateaux vers l'île d'Yeu

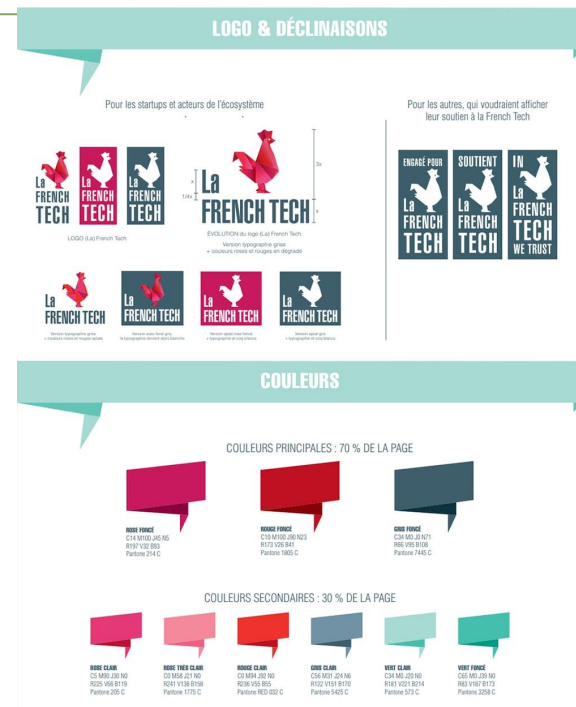


La charte graphique

Identité visuelle d'une société/marque

Support fondamental de sa communication

Logo - couleurs - typographies

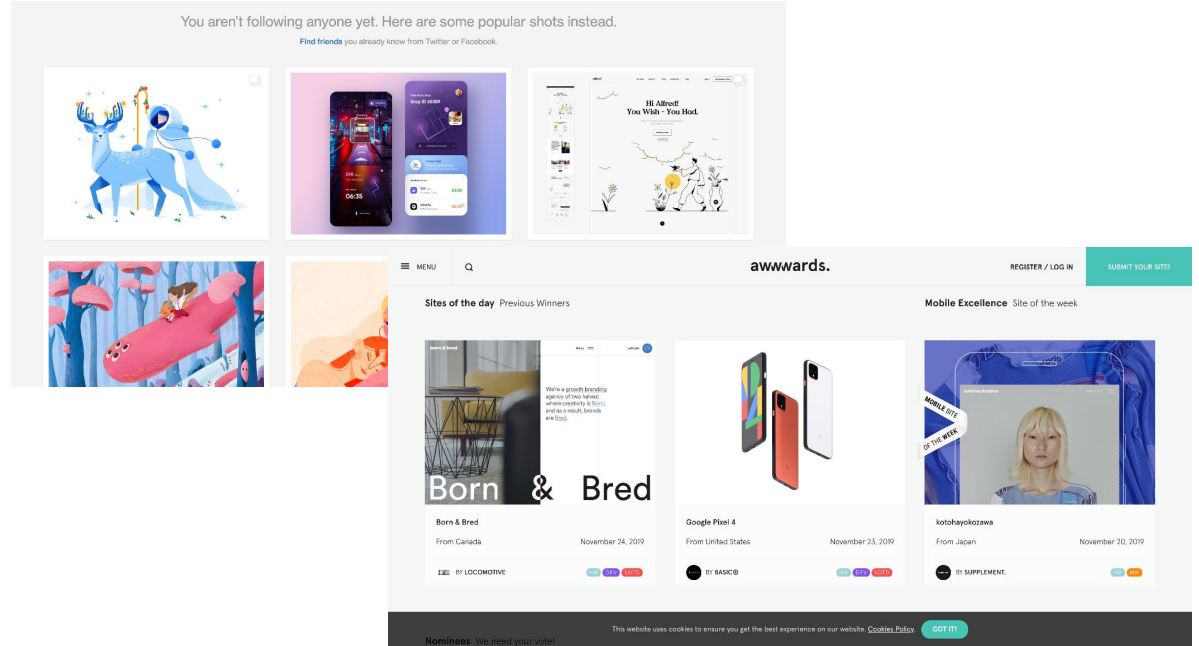


Veille design

dribbble.com

awwwards.com

google



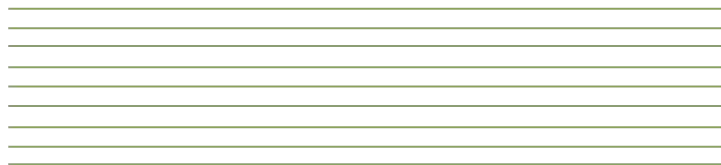
Responsive design

Responsive design = concept de conception Web dans lequel notre site va s'adapter à la taille de l'écran

<https://mediaqueri.es/>



Expérience utilisateur



Couleurs

Taille des éléments

Proximité des éléments

Actions

/!\ Penser Responsive

Les étapes

Étape 1 : l'arborescence / contenu

Étape 2 : Wireframes

Étape 3 : Définition des composants (multiplication)

Étape 4 : Connaissance de la charte graphique

Étape 5 : Veille

Étape 6 : Maquette graphique

Outils

Adobe XD

Figma