

Super-IT a été contacté afin de réaliser une application de gestion de jeu vidéo pour la société Maets qui travaille dans le domaine vidéo ludique.

Voici l'expression du besoin et quelques wireframes pour en aider la compréhension.

« J'ai aujourd'hui une bibliothèque de jeu vidéo en format dématérialisé que je souhaite mettre à disposition de clients.

## Visualiser les jeux


Je souhaite qu'il soit possible de consulter l'ensemble des jeux disponibles.

Voici un exemple de fiche de détail d'un jeu vidéo :

MAETS - La référence du jeu video

http://moets.fr/jeux/123

# A journey with Coco



Le jeu est connu grace a son titre

Un jeu peut contenir plusieurs images ; on a alors une image pricipale.

il est possible d'ajouter un jeu à sa liste de souhait (ou le retirer)

Les joueurs peuvent noter les jeux de leur bibliothèques. ceci permet pour chaque jeu d'afficher une note globale.

il est possible d'acheter un jeu.

Ajouté à ma liste de souhait  
Ajouté par 2,123K maetsers

52,99 €  
Acheter  
Achété par 2,123K maetsers

★★★★☆ 3,5/5 noté par 1,925K maetsers

### Description

Un jeu tout droit sorti du studio Disney, en collaboration avec le studio Electronic Arts.

...

Lorem ipsum ... lis igitur est difficiluis satis facere, qui se Latina scripta dicunt contemnere. in quibus hoc primum est in quo admirer, cur ingravissimis rebus non delectet eos sermo patrius, cum idem fabellasLatinas ad verbum e Graecis expressas non invitilegant....

...

Type: platform / action / aventure

Public: jeunesse

Date de disponibilité: 12 octobre 2018

### Succès disponible (10)

Succès 1 100 pts	Succès 2 50 pts	Succès 3 150 pts	Succès 4 125 pts	Succès 5 400 pts
Succès 6 100 pts	Succès 7 100 pts	Succès 8 100 pts	Succès 9 250 pts	Succès 10 450 pts

Succès 4  
conditions d'obtention du succès

Chaque jeu possède une description détaillée.

diffrents types sont possibles :  
Action, stratégie, aventure, puzzle, énigme, music...  
Un jeu peut avoir plusieurs types

diffrents public sont possibles:  
jeunesse, adulte, tout public, enfant...

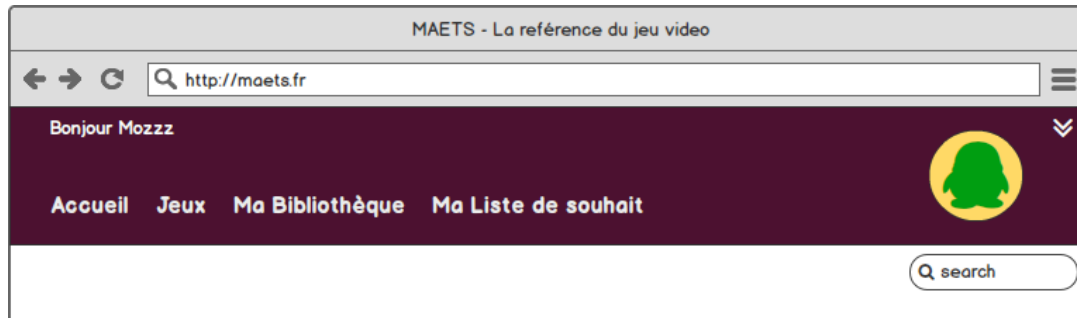
Un jeu peut correspondre a plusieurs profils d'utilisateurs simultanément.

On connait parfois la date de sortie du jeu.

Chaque jeu dispose d'une serie de succès deblocable dans le jeu au fil de l'aventure. Le joueur obtient alors les points du succès gagné. S'il clique sur un succès, il peut voir la description

## Les pages disponibles

Le menu de l'application permet d'accéder à différents éléments :



il est possible de visualiser via le menu la bibliothèque de l'utilisateur et sa liste de souhait.

Le joueur peut également accéder à ses informations personnelles et à son profil dans Maets via son menu utilisateur.

## Inscription

Lorsqu'un utilisateur s'inscrit sur le site, il doit saisir :

- Une adresse email

- Un pseudo (qu'aucun autre joueur ne possède)

- Une date de naissance

- Il peut sélectionner les types de jeux qu'il préfère (aventure, stratégie, simulation...)

- Il ne peut y avoir qu'un seul compte associé à une adresse email.

- Il pourra ensuite ajouter un avatar.

## La bibliothèque

La bibliothèque permet de lister les jeux déjà achetés par l'utilisateur. On voit le nombre total de jeu et le montant total dépensé (grâce au prix du jeu au moment de l'achat).

On peut rechercher ou filtrer les jeux par nom ou par type.

On voit alors :

- l'image principale,

- un résumé en une phrase du jeu (différent de la description)

- la date d'achat du jeu

- la date où le joueur a joué au jeu pour la dernière fois

- la liste des succès avec ceux obtenus en surbrillance

- le nombre de point obtenu sur le jeu grâce aux succès

- la note du joueur sur le jeu (et la possibilité de la modifier)

## La liste de souhait

Elle affiche les jeux ajoutés à la liste de souhait de l'utilisateur avec le nombre de jeu de la liste.

On peut rechercher ou filtrer les jeux par nom ou par type.

Elle reprend :

- l'image principale,
- un résumé en une phrase du jeu (différent de la description)
- la date à laquelle le joueur a mis le jeu dans sa liste
- un bouton d'achat pour chaque jeux indiquant le prix

**L'achat n'est pas géré par le site et fera partie d'un lot de développement ultérieur, on ne s'en préoccupe pas pour le moment.**

## Le profil utilisateur

Voici les informations présentes sur cette page :

MAETS - La référence du jeu video

http://maets.fr/joueurs/456

**Mozzz**

Nombre de points : 5850

Jeu dans la bibliothèque : 58 / 2 841,42 €

Jeu dans la liste de souhait : 24 / 1 154,27 €

#passionné

Derniers jeux joués

Lundi

Le 24 mai

Derniers Succès obtenus

Succès 1	Succès 2	Succès 3	Succès 4	Succès 5
100 pts	50 pts	150 pts	125 pts	400 pts
Succès 6	Succès 7	Succès 8	Succès 9	Succès 10
100 pts	100 pts	100 pts	250 pts	450 pts

A journey with Coco

Succès 4 - obtenu le 01/07/2019

conditions d'obtention du succès

On affiche des stats sur les listes de jeux du joueur

On donne un grade au joueur en fonction de ses stats