Domaine des tâches	Tâches	Sous-tâches	Sous-sous-tâches	A	Adrien CHRISTIAËN				Albert BECQUET				Louis VERMEL				Thomas LACROIX			
Web	Organisation Page Web	Accueil	HTML/CSS	R							- 1				- 1	R		1		
			Dynamisme Base de Données								- 1				- 1	R	Α	1		
			Intégration du jeu				- 1				- 1				- 1	R	Α			
			Implémentation Java Script	R	Α						- 1				- 1			1		
		Statistiques	HTML/CSS				- 1				- 1	R	Α					1		
			Dynamisme Base de Données				- 1				- 1	R	Α				-	1		
			Mise en place de succès				- 1	R	Α						- 1		-	1		
		Paramètres	HTML/CSS				- 1				- 1				- 1	R	Α			
			Dynamisme Base de Données				- 1								- 1	R	Α	1.7		
		Inscription/Connexion	HTML/CSS				- 1	R	Α			1			- 1			1		
			Dynamisme Base de Données				- 1	R	Α			1			- 1		\vdash	1		
		Profil/Succès	HTML/CSS				- 1	R	Α						- 1			1		
			Dynamisme Base de Données				- 1	R	Α			1			- 1		\vdash	1		
		Comment jouer	HTML/CSS				ı				ı	R			Ť	R				
		-	a des routes	R			i	R			Ī	R			Ť	R				
	Base de données	Proposition des tables					Ť	R	Α					_	Ť		_			
		Création/Modification base de données		R	Α						- 1				Ť		\vdash			
		Passage/Vérification des tables en 3NF		R	A									_	i		\vdash	 		
		Modification tables pour les différents modes de jeux		- 1			- 1				-	R			i	R				
		Widdingston tables pour	les differents modes de jeux				-				-				•		-			
Algorithmique		Trier le dictionnaire ODS6		1			1				1	R	Α				+-+			
			ere approche	R			•				÷				-	R		<u></u>		
	Algorithme du jeu	Amélioration de l'algorithme		-										_		R	Α			
		Système d'expérience		_			-	R	Α			-	-		-					
		Ajout de modes de jeux		_	+		÷	K			-		1	_	÷	R	Α	_		
		Ajout de	modes de jeux										-		_	- "				
Solveur				_	_							-	-	_	_		\vdash	-+-		
				-								 					\vdash	+-		
				+	-			-				-	-	-			\vdash	-		
			+	+	+	_		1			-	1	+	-			++	-+		
		WBS		-	-			-			- 1	R	Α				++			
	Backlog					С	÷	-		-	÷	K	А		-	R	Α			
	-			R		C	•	<u> </u>			<u> </u>		-		÷					
	Diagramme de Gantt Matrice SWOT			R	Α		-						-	-	÷	_		_ _		
		P. P.								- 1			-		R	Α				
	Document de conception Compte-rendu	Réalisation Rédaction LaTeX		R			-	R			ı	R		-	+	R	\leftarrow			
							ı	R	Α			1	1		1		+			
Gestion de projet		Compte-Rendu-1		R	A			1			1				1		\vdash	- !		
		Compte-Rendu-2		_	-			<u> </u>		—	- 1	R	Α		1					
		Compte-Rendu-3		\perp	1		- 1				ı		1		- 1	R	Α			
		Compte-Rendu-4			+		-	R	Α					_	ı		\vdash	1		
		Compte-Rendu-5		R			ı				I	R	Α				\perp	1		
		Compte-Rendu-6			Α						ı		1				\perp	1		
	Matrice RACI						I	R	Α						I			1		