

# PROJETE FINAL VC

## Introducció

En aquest document es detalla el funcionament del projecte final de VC. El projecte final de VC tindrà lloc durant el segon semestre i consistirà en un treball en grups de màxim 3 persones que caldrà entregar a finals de semestre.

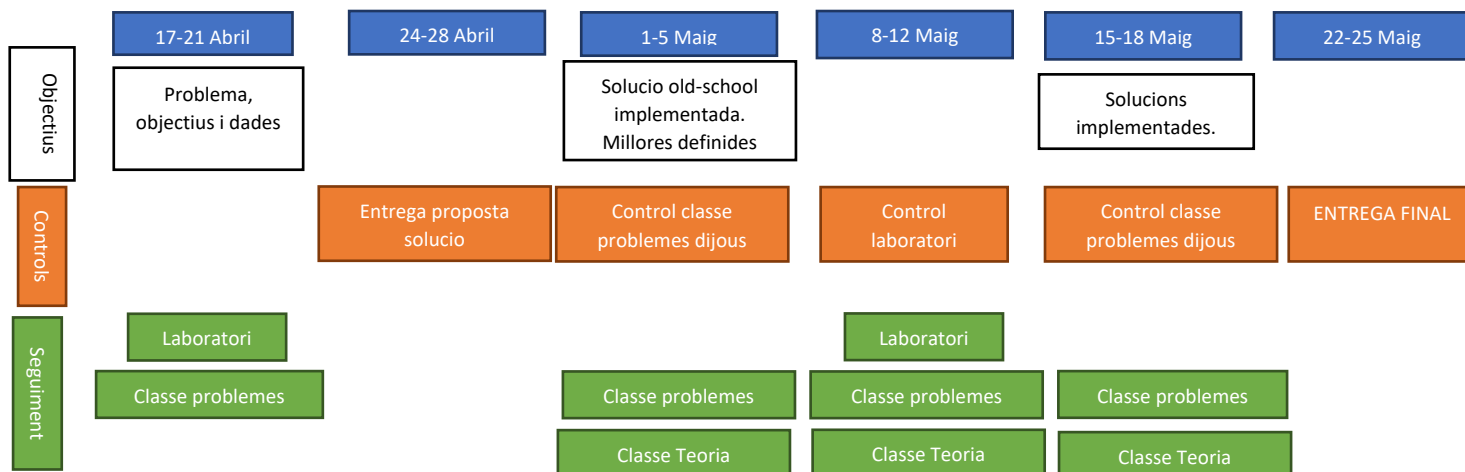
El treball consisteix en resoldre un problema de visió per computador de tema totalment lliure. Això implica que tant el tema com la base de dades ha de ser escollida per l'alumne i validat pel professor. A continuació es deixa una llista de possibles temes a nivell orientatiu:

- Imatges de satèl·lit de buscar piscines, plaques fotovoltaïques, evolució de costes, núvols ...
- Projecte relacionat amb el projecte de robòtica que el professor vegi d'interès
- Classificadors: persones, cares, mans, plantes ...
- Realitat virtual o realitat augmentada, com graffitis virtuals augmentats sobre les parets, objectes sobre la taula, elements de mobiliari en fotografies ...
- Resolució de passatemps com sopa de lletres, sudokus ...
- Manipulació de jocs, eye toy (PS2)
- Projectes relacionats amb control de qualitat industrial
- ...

## Seguiment del treball

**El treball es seguirà en les classes de laboratori, problemes i teoria de l'assignatura.** En aquestes classes el professor anirà grup per grup revisant l'estat del treball i **en algunes d'elles es farà una SESSIO DE CONTROL.** En aquestes sessions el professor revisarà el estat del treball i comprovarà que els objectius del treball de la setmana s'han assolit. En cas de no presentar-se durant les diferents avaluacions continuades, es renunciarà a aquesta part de la nota. A part de les sessions de control, el dia **28 d'Abril caldrà entregar un petit document** on es detallarà el projecte a realitzar i les dades que es faran servir.

El calendari d'avaluació/seguiment és el següent:



**En les classes de teoria es reforçaran alguns conceptes que puguin sorgir com a dubtes durant el projecte en cas de ser necessari.**

## Avaluació

Durant la setmana del 22-25 de Maig es realitzaran **presentacions de 8-10** minuts per grup on es presentaran els resultats analitzats. La presentació ha de contenir:

- 1-Introduccio al problema
- 2-Dades usades
- 3-Proposta de solucions (visió clàssica, extensions o deep learning)
- 4-Anàlisi de resultats
- 5-Possibles millores a futur

Cal que els 3 participants del grup participin en la presentació.

Caldrà entregar paral·lelament **un informe en el Caronte de màxim 5 pàgines tipus article** amb els mateixos continguts que els esmentats anteriorment.