

Rapport de projet : Technologie Web



Adrien DELAURENS

Charles POUNSAMY

Guillaume HUBER

Mehdi ELAIBA

Yassine MAROUAN

Le but de ce projet était la réalisation d'une sorte de site de vente en ligne. Ce site devait permettre la création de comptes pour les clients, leur permettre de se connecter à leur compte, de rechercher des articles sur le site, ainsi que l'ajout et la suppression de ces articles de leur panier.

Le site que nous voulions à ce titre réaliser est un site d'achat de chats domestiques, et se présente sous la forme d'un en-tête contenant des boutons permettant de naviguer à travers les différentes pages. On accède ainsi à une page d'accueil, dotée comme toutes les autres pages du header cité plus haut. Ces autres pages sont : une page de recherche, une page de présentation de nos articles, une page panier, une page de création de compte. Ces pages étaient à la base totalement indépendantes, mais elles ont par la suite été regroupées et incluses tour à tour dans une page d'index, qui les affiche selon le bouton sur lequel on appuie. Le site dispose de plus de quelques autres pages accessibles depuis celles du header, ainsi que d'une base de données qui permet de stocker les informations relatives aux articles ou aux utilisateurs.

Nous allons maintenant expliquer un peu plus en détail le fonctionnement des différentes pages.

La page de recherche :

Elle contient un champ pour que l'utilisateur rentre une chaîne de caractères. Sur validation, elle recherche dans la base de données tous les articles dont le nom contient (au sens large) la chaîne de caractères rentrée, et redirige vers une page d'affichage des articles en question. Sous chaque article figure un bouton qui devrait permettre d'ajouter cet article et la quantité souhaitée au panier, en passant par l'ajout préalable de la commande dans la base de données. Ce bouton redirige vers la page du panier.

La page du panier :

Cette page est accessible depuis n'importe quelle page grâce au bouton situé dans le header. Un utilisateur non connecté à son compte personnel ne peut pas accéder au contenu de son panier ni y ajouter des articles. En revanche s'il est connecté, cliquer sur le bouton panier du header interroge la base de données sur les actuels articles de son panier, et permet d'afficher les articles qui y figurent. Il peut aussi y ajouter des articles via la recherche, puis le bouton d'ajout.

La page de présentation des articles :

Cette page devrait permettre à n'importe quel utilisateur de consulter l'ensemble des articles disponibles sur le site et d'en ajouter à son panier s'il est connecté à son compte. Malheureusement, notre base de données ne contient pas encore les articles qui devraient y figurer (c'est-à-dire des chats avec leurs caractéristiques).

La page de création du compte :

Elle est accessible depuis le header et permet à un utilisateur de créer un compte en ajoutant un champ dans la table users de la base de données. Il peut après se connecter à son compte en utilisant les champs de saisie du header. Il est important de préciser que ce header possède 2 affichages

dépendants de si l'utilisateur est ou non connecté à son compte personnel. Un utilisateur connecté voit les champs de saisie de son identifiant et de son mot de passe remplacés par un bouton déconnexion. Il faut noter que la déconnexion se fait en appuyant sur le bouton, mais nécessite un rafraîchissement supplémentaire de la page pour le header se mette à jour et propose de nouveau la connexion à son compte.

Partie Individuelle :

Adrien DELAURENS :

Durant ce projet, j'ai essayé de coordonner les différentes parties pour les faire fonctionner ensemble, notamment concernant les noms des fichiers pour les inclusions. Je me suis aussi appliqué à aider les autres membres du groupe quand ils rencontraient des problèmes dans leurs tâches. J'ai appris à mes dépens que la syntaxe en HTML/PHP nécessite plus de rigueur que dans les autres langages de programmation. J'ai en effet perdu un temps considérable sur un enchevêtrement entre le bouton de déconnexion et le bouton de recherche dans la page « rechercher ». L'un et l'autre exécutaient à la fois la déconnexion et la validation de la recherche. Je me suis finalement rendu compte que les balises permettant de fermer les formulaires contenant ces boutons manquaient, ce qui expliquait le dysfonctionnement. Durant ce projet, je pense avoir essayé du mieux que je pouvais de faire ce qui m'était demandé dans le temps imparti, tout en ayant conscience des manquements évidents présents aux différentes étapes de rendu du projet. Je m'attribue en conséquence la note personnelle de 6/10.

Charles POUNSAMY :

Guillaume HUBER

Rôle :

Travail sur la page produit et de la partie CSS.

Réalisations :

Au départ, j'ai réalisé quelques tests, essayé le plus de choses possibles, en changeant certains paramètres pour obtenir un rendu très basique. Ensuite, l'objectif de mon côté était d'améliorer la qualité du rendu visuel de la page produit. Après avoir obtenu le résultat souhaité, j'ai amélioré la qualité du code CSS. Vu les débuts difficiles, mon code partait un peu dans tous les sens, j'ai donc tout restructuré.

Puis j'ai fait en sorte de faire une page produit standard. Jusque-là, j'étais parti sur un exemple. Il fallait donc que peu importe l'image entrée dans la base de données, elle soit d'une certaine taille au minimum, mais dans le même temps qu'elle ne dépasse pas certaines dimensions. J'ai fait la même chose avec le reste du contenu, afin d'avoir le cadre contenant le titre du produit, la description, le prix et le bouton : "ajouter au panier", puisse s'adapter au contenu qu'on va lui ajouter, et qui va différer selon les produits.

Enfin, en collaboration avec Adrien et Mehdi, nous avons fusionné le code php et css. Ainsi, peu importe ce qu'on rentre dans la base de données, que ce soit en description, ou les images mises dans les fichiers du dossier de n'importe quelle taille, la page produit s'adapte et garde un format standard.

Auto-évaluation et explication : 6

Le projet était très formateur, j'ai pu assimiler le fonctionnement d'un code php et d'une page HTML. Nous avions un chef de projet qui nous distribuait les différentes tâches à la suite de quoi je lui envoyais mon travail.

J'ai rencontré pas mal de problématiques, mon code n'était pas forcément optimal. Je pense néanmoins avoir bien contribué au projet. Je m'attribue la note de 6 car mon rendu n'était pas toujours optimal, il y avait toujours quelques erreurs à corriger.

Mehdi ELAIBA :

Rôles :

Travail sur la page produit et de la partie CSS.

J'ai travaillé sur la page produit. J'y ai incorporé nos différents produits, donc notre cas des différentes races de chats.

Ainsi, j'ai tout d'abord codé en HTML ma page produit puis je l'ai embellie en CSS, puis en PHP pour pouvoir la relier avec les autres pages du site.

Il m'a fallu ensuite accorder mes produits avec la base de données grâce à des requêtes SQL. J'ai ainsi pu afficher des informations (Nom, prix, description, image et id) les concernant via requête de la BDD en SQL.

Nous voulions n'avoir qu'une unique page PHP produit, et donc pour se faire, utiliser un id pour différencier les produits entre eux dans la BDD et donc sur l'affichage du site, sachant que la page produit serait unique, on s'est axé sur la transmission via l'url de l'id du produit correspondant à la requête de l'utilisateur.

Je remercie l'équipe enseignante de m'avoir permis de connaître ces différents langages, php/html/css.

Ce projet m'a également permis de communiquer, notamment pour le respect de la répartition des tâches et pour travailler de manière efficace, et ainsi améliorer les compétences de travail en groupe.

Auto-évaluation : 6

