



Adrien JOLY
- Lead Tech / Coach Craft -

FORMATION

- 2010** Doctorat en Informatique / Recherche d'Information et Adaptation au Contexte
Thèse CIFRE entre INSA de LYON et Alcatel Lucent Bell Labs
- 2006** Diplôme d'Ingénieur en Informatique
INSA de LYON + année d'échange à QUT, Brisbane, Australie

COMPETENCES

TECHNIQUES

Méthodologie :	DDD (Event Storming, Architecture Hexagonale), BDD, TDD, Agile, Pair- programming, Refactoring Legacy, MicroServices
DevOps :	Docker, Google Cloud, Kubernetes, Terraform, GitHub Actions
Langages & Plateformes :	JavaScript, TypeScript, Node.JS, Go, C++, Java
Frameworks :	Express.JS, Fastify, Apollo, React.JS, Vue.JS
SGBD :	MongoDB, Firebase, PostgreSQL, MySQL, Redis, Elasticsearch
Outils :	Visual Studio Code, Eclipse, ESLint
Tests :	Jest, Mocha, Chai, Jasmine, Cypress, Selenium, Cucumber

DOMAINES D'INTERVENTIONS

- Accompagnement dans la création de culture et vision d'équipe, autour du Craftsmanship, de la maximisation de la création de valeur et de la gestion de la production
- Conduite d'équipe de développement et mise en place d'Architecture MicroServices
- Mentoring autour des bonnes pratiques (SOLID, Clean Code, TDD)
- Accompagnement sur le cycle complet de développement produit : de l'idéation à la production (culture devops)
- Accompagnement sur la mise en place d'intégration continue et de tests automatisés efficaces
- Formation et accompagnement des équipes dans l'adoption des techniques du DDD au niveau tactique (design logiciel et du SI) et stratégique (organisationnel)

- Décommissionnement de Code Legacy par refactoring progressif

CONFÉRENCES DONNEES ET PUBLICATIONS

- DEVOXX – Architecturoplastie hexagonale d'un backend Node.js: Opération à code ouvert, avec Julien Topçu et Jordan Nourry (Avril 2022)
- Coupable de code legacy en JS: comment s'en sortir ? (Octobre 2021)
- InfoQ – Writing Automated Tests on a Legacy Node.js Back-end (Mars 2022)
- Comment rendre un code legacy à nouveau maintenable
- Talks donnés : voir <https://adrienjoly.com/talks/>

TRAINING & CONFÉRENCES SUIVIS

- Michael FEATHERS — Masterclass Reducing Technical Debt (Juin 2022)
- Domain Modeling Made Functional with Scott WLASCHIN (Octobre 2020)
- ParisTestConf (Novembre 2019)
- SoCraTes (Octobre 2019)
- S'affirmer dans ses relations professionnelles – Assertivité les bases (2019)
- Conférences DotJS & BestOfWeb (2019)

CENTRES D'INTÉRÊTS

- Musique : pratique de la batterie en groupe, enregistrement, concerts.
- Réalisation et maintenance de projets perso open-source (side projects)

EXPERIENCES

Avril 2021 à Août 2022 - Choose

Tech Lead / Coach Craft

Choose est une application mobile e-commerce de vente temporaire proposée par des marques finement sélectionnées. Elle est établie en Europe de l'Ouest et aux USA.

Principales actions au sein d'une équipe allant jusqu'à 20 personnes, intervention au sein des squads B2C et B2B :

- Accompagnement et montée en compétences des développeurs :
 - Écriture et maintenance de tests automatisés, en intégration continue ou injection de dépendances
 - Architecture Hexagonale, DDD
 - Aide à reprendre confiance sur le rythme des déploiements
- Prise en charge de tâches DevOps (migration Cloud, monorepo) pour soulager l'équipe
- Mise en place de documentation et de procédures face aux incidents de production (post-mortem)
- Mise en place d'un atelier hebdomadaire en mode mob-programming (pour documenter collaborativement le modèle de données)
- Sensibilisation des PM à la dette technique et dégagement de temps pour y remédier (rôle d'intermédiaire entre Product Managers et développeurs)
- Organisation et facilitation d'Event-storming avec les experts métier
- Suivi de couverture et qualité de code (à l'aide de SonarCloud) et mise en place de Code Reviews
- Identification et réparation de Code Legacy et/ou de dette technique de manière collective
- Conseil stratégique ou technique auprès du CTO :
 - identification des sujets techniques prioritaires ou à prioriser
 - aide au recrutement (profils de leaders / référents)

Environnement : TYPESCRIPT, NODE.JS, DOCKER, POSTGRESQL, JEST, GOOGLE CLOUD, GITHUB ACTIONS

Mars 2020 à Avril 2021 - SIGNAUX FAIBLES / BETA.GOUV

Senior Software Engineer

Signaux Faibles est un produit qui aide des agents de l'État à prévenir les défaillances d'entreprises le plus tôt possible, en utilisant au mieux l'ensemble des données dont disposent les administrations et opérateurs de l'État.

Chargé d'industrialisation de la chaîne de traitement de données (5 ingénieurs) Principales réalisations :

- Audit de l'existant applicatif (développé par un expert en données)
- Proposition d'évolutions pour réduire les anomalies opérationnelles et faciliter l'évolution
- Mise en place de tests automatisés, intégration continue et de documentation
- Mise en place de typage statique sur les fonctions Map-reduce écrites en JavaScript
- Accompagnement de l'équipe pour monter en compétences sur les pratiques Clean Code
- Mesure et augmentation progressive de la qualité de code et de sa couverture par des tests – Transformation d'une API HTTP en un outil en ligne de commande (CLI)
- Amélioration progressive de la fiabilité et des performances des traitements de données

Environnement : JAVASCRIPT/TYPESCRIPT, NODE.JS, GOLANG, DOCKER, MONGODB

Novembre 2017 à Février 2020 - ALGOLIA

Senior Software Engineer

Algolia est une start-up franco-américaine qui développe sa propre technologie de recherche en SaaS, pour les sites internet, sites e-commerce et applications mobiles de ses clients.

Tech Lead de l'équipe produit "Custom Crawler" (5 ingénieurs) qui indexe les données des clients depuis leur site web pour alimenter leur moteur de recherche interne.

Principales réalisations :

- Contribution à la code base backend et frontend.
- Conduite de la transformation d'un prototype en produit scalable et utilisable par nos clients.
- Mise en place de tests automatisés et d'une CI pour tendre vers le Continuous Delivery.
- Coaching technique de l'équipe sur les bonnes pratiques : SOLID, Design Patterns.
- Migration et maintenance de l'infrastructure du produit vers Google Kubernetes Engine dans une culture devops.
- Développement de briques clés : API REST, intégration Google Analytics, parsing PDF... – Mis en place de deux documentations : utilisateur et maintenance.
- Collaboration en langue Anglaise avec collègues français, européens et américains.

Environnement : JAVASCRIPT/TYPESCRIPT, NODE.JS, EXPRESS.JS, REACT.JS, JEST, CYPRESS, ESLINT, GIT, DOCKER, KUBERNETES, RABBITMQ, REDIS, GOOGLE CLOUD

Avril 2015 à Septembre 2017 - Développeur Indépendant et Entrepreneur Web

Expériences variées allant du conseil à la production d'applications et de contenus.

Principales réalisations et prestations :

- CTO par intérim auprès d'une équipe de jeunes développeurs au service de la startup "Ayni"
- Conception et implémentation d'applications Web pour BeMyApp (<https://www.hackathon.com/>), Panoply (<https://www.panoplycity.com/fr/>), Deepki (développement d'un outil permettant de faire des recommandations d'optimisations énergétiques en uploadant une facture EDF au format PDF).
- Réalisation, promotion et monétisation de Next Step for Trello : <https://adrienjoly.com/chrome-next-step-for-trello/>
- Co-production d'un MOOC en Français sur comment lancer une startup avec la méthode Lean: <https://www.udemy.com/course/startuptour/>

Environnement : JAVASCRIPT, NODE.JS, METEOR.JS, MONGODB

Octobre 2010 à Février 2015 - WHYD

Lead Développeur

WHYD était une start-up parisienne dont l'ambition était de connecter les internautes par centres d'intérêts, d'abord dans le domaine culturel, puis par la sélection et le partage de playlists musicales.

Recherche et développement, conduite du développement des itérations produit

Principales réalisations :

- Encadrement et formation d'une équipe de 3 jeunes développeurs et 1 jeune designer UI
- Conduite du développement d'une application iPhone complète (dont design) en 3 mois
- Expérimentation de plusieurs concepts applicatifs sur le Web, dont un basé sur l'exploitation de la base de données sémantique Freebase (rachetée par Google)
- Contribution à toutes les étapes de développement du produit : idéation, prototypage rapide, conception, implémentation, déploiement, monitoring, débogage, support technique & analytics
- Transformation en projet open-source, refactoring progressif, communication, crowdfunding.
- La start-up a été couverte par TechCrunch, LifeHacker, Forbes, puis incubée par Y-Combinator

Environnement : JAVASCRIPT, NODE.JS, MONGODB, JQUERY, FREEBASE

Septembre 2007 à Septembre 2010 - ALCATEL LUCENT BELL LABS

Doctorant CIFRE

ALCATEL LUCENT est un des leaders mondiaux des télécoms et des réseaux. BELL LABS est sa division recherche.

Contribution au développement de logiciels embarqués pour terminaux mobiles Principales réalisations :

- Participation à un projet européen de systèmes multimodal.
- Développement de démonstrateurs technologiques en équipes.
- Écriture et publications de brevets internationaux.
- Ecriture de la thèse et présentation des résultats intermédiaires en conférence internationale.

Environnement : JAVA, JAVASCRIPT

Octobre 2006 à Août 2007 - ATOS ORIGIN Intégration

Ingénieur logiciel R&D

Atos Origin Intégration accompagne ses clients sur un large spectre de missions allant du conseil à la réalisation technique. L'équipe "plateformes mobiles" était dédiée à la conception de solutions pour les terminaux mobiles émergents (ancêtres de nos smartphones): PDA / PocketPC sous Windows Mobile.

Contribution au développement de logiciels embarqués pour terminaux mobiles Principales réalisations :

- Implémentation pour la R&D de Gemalto d'un proxy en C++ permettant au système d'exploitation d'afficher de manière performante des pages Web servies par un serveur JAVA sur carte SIM.
- Écriture d'un jeu de tests end-to-end et recette du projet auprès du client.

Environnement : C++, VISUAL STUDIO, WINDOWS MOBILE