



## Adrien JOLY

### - Lead Tech / Coach Craft -

## FORMATION

- 2010** Doctorat en Informatique / Recherche d'Information et Adaptation au Contexte  
Thèse CIFRE entre INSA de LYON et Alcatel Lucent Bell Labs
- 2006** Diplôme d'Ingénieur en Informatique  
INSA de LYON + année d'échange à QUT, Brisbane, Australie

## COMPETENCES

### TECHNIQUES

Méthodologie :	DDD (Event Storming, Architecture Hexagonale), BDD, TDD, Agile, Pair-programming, Refactoring Legacy, MicroServices
DevOps :	Docker, Google Cloud, Kubernetes, Terraform, GitHub Actions
Langages & Plateformes :	JavaScript, TypeScript, Node.JS, Go, C++, Java
Frameworks :	Express.JS, Fastify, Apollo, React.JS, Vue.JS
SGBD :	MongoDB, Firebase, PostgreSQL, MySQL, Redis, Elasticsearch
Outils :	Visual Studio Code, Eclipse, ESLint
Tests :	Jest, Mocha, Chai, Jasmine, Cypress, Selenium, Cucumber

### DOMAINES D'INTERVENTIONS

- Accompagnement dans la création de culture et vision d'équipe, autour du Craftsmanship, de la maximisation de la création de valeur et de la gestion de la production
- Conduite d'équipe de développement et mise en place d'Architecture MicroServices
- Mentoring autour des bonnes pratiques (SOLID, Clean Code, TDD)
- Accompagnement sur le cycle complet de développement produit : de l'idéation à la production (culture devops)
- Accompagnement sur la mise en place d'intégration continue et de tests automatisés efficaces
- Formation et accompagnement des équipes dans l'adoption des techniques du DDD au niveau tactique (design logiciel et du SI) et stratégique (organisationnel)
- Décommissionnement de Code Legacy par refactoring progressif

## TRAINING & CONFÉRENCES SUIVIS

- Michael FEATHERS — Masterclass Reducing Technical Debt (Juin 2022)
- Domain Modeling Made Functional with Scott WLASCHIN ( Octobre 2020)
- ParisTestConf (Novembre 2019)
- SoCraTes (Octobre 2019)
- S'affirmer dans ses relations professionnelles – Assertivité les bases (2019)
- Conférences DotJS & BestOfWeb (2019)
- Talks donnés : voir [adrienjoly.com/talks](http://adrienjoly.com/talks)

## CONFÉRENCES DONNEES ET PUBLICATIONS

- DEVOXX – Architecturoplastie hexagonale d'un backend Node.js: Opération à code ouvert, avec Julien Topçu et Jordan Nourry (Avril 2022)
- Coupable de code legacy en JS: comment s'en sortir ? (Octobre 2021)
- InfoQ – Writing Automated Tests on a Legacy Node.js Back-end (Mars 2022)
- Comment rendre un code legacy à nouveau maintenable
- <http://adrienjoly.com/talks/>

## CENTRES D'INTÉRÊTS

- Musique : pratique de la batterie en groupe, enregistrement, concerts.
- Réalisation et maintenance de projets perso open-source (side projects)

## EXPERIENCES

Avril 2021 à Août 2022 – **Choose**

**Tech Lead / Coach Craft**

*Choose est une application mobile e-commerce de vente temporaire proposée par des marques finement sélectionnées. Elle est établie en Europe de l'Ouest et aux USA.*

**Au sein d'une équipe allant jusqu'à 20 personnes, intervention au sein des squads B2C et B2B :**

Principales actions :

- Accompagnement et montée en compétences des développeurs :
  - Écriture et maintenance de tests automatisés, en intégration continue
  - Injection de dépendances
  - Architecture Hexagonale, DDD
  - Aide à reprendre confiance sur le rythme des déploiements
- Prise en charge de tâches DevOps (migration Cloud, monorepo) pour soulager l'équipe
- Mise en place de documentation et de procédures face aux incidents de production (post-mortem)
- Mise en place d'un atelier hebdomadaire en mode mob-programming (pour documenter collaborativement le modèle de données)
- Sensibilisation des PM à la dette technique et dégagement de temps pour y remédier (rôle d'intermédiaire entre Product Managers et développeurs)
- Organisation et facilitation d'Event-storming avec les experts métier
- Suivi de couverture et qualité de code (à l'aide de SonarCloud) et mise en place de Code Reviews
- Identification et réparation de Code Legacy et/ou de dette technique de manière collective
- Conseil stratégique ou technique auprès du CTO :
  - identification des sujets techniques prioritaires ou à prioriser
  - aide au recrutement (profils de leaders/référents)

Environnement : TYPESCRIPT, NODE.JS, DOCKER, POSTGRESQL, JEST, GOOGLE CLOUD, GITHUB ACTIONS

---

Depuis Mars 2020 – **SIGNAUX FAIBLES / BETA.GOUV**  
Senior Software Engineer

*Signaux Faibles est un produit qui aide des agents de l'État à prévenir les défaillances d'entreprises le plus tôt possible, en utilisant au mieux l'ensemble des données dont disposent les administrations et opérateurs de l'État.*

**Chargé d'industrialisation de la chaîne de traitement de données (5 ingénieurs)**

Principales réalisations :

- Audit de l'existant applicatif (développé par un expert en données)
- Proposition d'évolutions pour réduire les anomalies opérationnelles et faciliter l'évolution
- Mise en place de tests automatisés, intégration continue et de documentation
- Mise en place de typage statique sur les fonctions Map-reduce écrites en JavaScript
- Accompagnement de l'équipe pour monter en compétences sur les pratiques Clean Code
- Mesure et augmentation progressive de la qualité de code et de sa couverture par des tests
- Transformation d'une API HTTP en un outil en ligne de commande (CLI)
- Amélioration progressive de la fiabilité et des performances des traitements de données

Environnement : JAVASCRIPT/TYPESCRIPT, NODE.JS, GOLANG, DOCKER, MONGODB

---

Depuis Novembre 2017 – **ALGOLIA**  
Senior Software Engineer

*Algolia est une start-up franco-américaine qui développe sa propre technologie de recherche en SaaS, pour les sites internet, sites e-commerce et applications mobiles de ses clients.*

**Tech Lead de l'équipe produit "Custom Crawler" (5 ingénieurs) qui indexe les données des clients depuis leur site web pour alimenter leur moteur de recherche interne.**

Principales réalisations :

- Contribution à la code base backend et frontend.
- Conduite de la transformation d'un prototype en produit scalable et utilisable par nos clients.
- Mise en place de tests automatisés et d'une CI pour tendre vers le Continuous Delivery.
- Coaching technique de l'équipe sur les bonnes pratiques : SOLID, Design Patterns.
- Migration et maintenance de l'infrastructure du produit vers Google Kubernetes Engine dans une culture devops.
- Développement de briques clés : API REST, intégration Google Analytics, parsing PDF...
- Mis en place de deux documentations : utilisateur et maintenance.
- [Collaboration en langue Anglaise avec collègues français, européens et américains.](#)

Environnement : JAVASCRIPT/TYPESCRIPT, NODE.JS, EXPRESS.JS, REACT.JS, JEST, CYPRESS, ESLINT, GIT, DOCKER, KUBERNETES, RABBITMQ, REDIS, GOOGLE CLOUD

---

D'Avril 2015 à Septembre 2017 – **Développeur Indépendant et Entrepreneur Web**  
**Expériences variées allant du conseil à la production d'applications et de contenus**

Principales réalisations et prestations :

- CTO par intérim auprès d'une équipe de jeunes développeurs au service de la startup "Ayni"

- Conception et implémentation d'applications Web pour BeMyApp (<https://www.hackathon.com/>), Panoply (<https://www.panoplycity.com/fr/>), Deepki (développement d'un outil permettant de faire des recommandations d'optimisations énergétiques en uploadant une facture EDF au format PDF).
- Réalisation, promotion et monétisation de Next Step for Trello : <https://adrienjoly.com/chrome-next-step-for-trello/>
- Co-production d'un MOOC en Français sur comment lancer une startup avec la méthode Lean : <https://www.udemy.com/course/startuptour/>

**Environnement : JAVASCRIPT, NODE.JS, METEOR.JS, MONGODB**

---

D'Octobre 2010 à Février 2015 – **WHYD**

**Lead Développeur**

*WHYD était une start-up parisienne dont l'ambition était de connecter les internautes par centres d'intérêts, d'abord dans le domaine culturel, puis par la sélection et le partage de playlists musicales.*

**Recherche et développement, conduite du développement des itérations produit**

Principales réalisations :

- Encadrement et formation d'une équipe de 3 jeunes développeurs et 1 jeune designer UI
- Conduite du développement d'une application iPhone complète (dont design) en 3 mois
- Expérimentation de plusieurs concepts applicatifs sur le Web, dont un basé sur l'exploitation de la base de données sémantique Freebase (rachetée par Google)
- Contribution à toutes les étapes de développement du produit : idéation, prototypage rapide, conception, implémentation, déploiement, monitoring, débogage, support technique & analytics
- Transformation en projet open-source, refactoring progressif, communication, crowdfunding.
- La start-up a été couverte par TechCrunch, LifeHacker, Forbes, puis incubée par Y-Combinator

**Environnement : JAVASCRIPT, NODE.JS, MONGODB, JQUERY, FREEBASE**

---

De Septembre 2007 à Septembre 2010 — **ALCATEL LUCENT BELL LABS**

**Doctorant CIFRE**

*ALCATEL LUCENT est un des leaders mondiaux des télécoms et des réseaux. BELL LABS est sa division recherche*

**Contribution au développement de logiciels embarqués pour terminaux mobiles**

Principales réalisations :

- Participation à un projet européen de systèmes multimodal.
- Développement de démonstrateurs technologiques en équipes.
- Écriture et publications de brevets internationaux.
- Écriture de la thèse et présentation des résultats intermédiaires en conférence internationale.

**Environnement : JAVA, JAVASCRIPT**

---

D'Octobre 2006 à Août 2007 – **ATOS ORIGIN Intégration**

**Ingénieur logiciel R&D**

*Atos Origin Intégration accompagne ses clients sur un large spectre de missions allant du conseil à la réalisation technique. L'équipe "plateformes mobiles" était dédiée à la conception de solutions pour les terminaux mobiles émergents (ancêtres de nos smartphones): PDA / PocketPC sous Windows Mobile.*

## Contribution au développement de logiciels embarqués pour terminaux mobiles

Principales réalisations :

- Implémentation pour la R&D de Gemalto d'un proxy en C++ permettant au système d'exploitation d'afficher de manière performante des pages Web servies par un serveur JAVA sur carte SIM.
- Écriture d'un jeu de tests end-to-end et recette du projet auprès du client.

Environnement : C++, VISUAL STUDIO, WINDOWS MOBILE