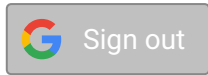


Bonjour, Adrien JOLY

À vous de jouer !



QCM

Question 1

```
function maFonction(param) {  
  return param + 2;  
}
```

Ceci est:

- ☐ un appel de fonction
- ☐ une définition de fonction
- ☐ une affectation de fonction
- ☐ une fonction qui ne fonctionne pas

Question 2

```
maFonction(4);
```

Ceci est:

- ☐ un appel de fonction
- ☐ une définition de fonction
- ☐ une affectation de fonction
- ☐ une fonction qui ne fonctionne pas

Question 3

```
// cette fonction concatène un zéro à la fin de la valeur passée en paramètre  
function maFonction(param) {  
  return param + '0';  
}
```

Comment savoir si cette fonction fonctionne bien ? (c.a.d. sans bug)

- ☐ il suffit de la copier-coller dans la console
- ☐ il faut taper maFonction dans la console
- ☐ vérifier que le test passe: maFonction(1) === '10';
- ☐ vérifier que maFonction(1) renvoie bien true

Question 4

Supposons que nous avons défini une fonction `doubler()` qui retourne le double du nombre passé en paramètre, lors de son appel.

Que se passe-t-il si on exécute l'instruction suivante:

```
var maVariable = doubler(3);
```

- ☐ le résultat va être affecté à maVariable
- ☐ le résultat va s'afficher dans la console
- ☐ maVariable contient la définition de la fonction
- ☐ maVariable contient l'appel de la fonction

Exercices de codage

Question 5

Définir une fonction `soustraire` qui retourne le résultat de la soustraction `a - b`, `a` et `b` étant des paramètres de cette fonction.

Respecter les conventions et règles d'indentation vues en cours.

Saisissez votre code Javascript ici

Question 6

Définir une fonction `repete` qui affiche `n` fois `'Bonjour!'` dans la console, puis qui retourne `n`, `n` étant un paramètre de cette fonction.

Respecter les conventions et règles d'indentation vues en cours.

Saisissez votre code Javascript ici

Rendu de copie

Rendez votre copie pour obtenir la solution des exercices.

✓ RENDRE LA COPIE

