Bonjour, Adrien JOLY

Ceci est un examen individuel noté sur 20 points. Durée: 2 heures.

Consignes et informations:

- Vos réponses seront évaluées de manière automatique => respecter à la lettre les consignes et valeurs fournies dans l'énoncé, lors de la rédaction de votre code.
- Tous documents autorisés. L'usage de tout moyen de communication (ex: email, chat, SMS, discussion via forums) et toute fraude détectée engendrera une note de 0/20.
- Pensez à rendre votre copie **avant** l'heure de fin d'examen. Si vous sortez de la salle avant l'heure de la fin d'examen, montrez l'écran final de rendu au surveillant puis laissez votre ordinateur dans la salle, écran fermé.

Quelques conseils:

- Lisez tous les énoncés en début d'examen.
- Pensez à tester votre code, puis à corriger l'indentation avant de le saisir ici.
- Les exercices ne contiennent aucun piège. Ils peuvent chacun être implémentés en moins de 10 lignes de code.

Gardez votre calme, tout va bien se passer! 🐇

En cas de **dysfonctionnement**: utilisez le mode "navigation privée" de Google Chrome pour accéder à la page, assurez-vous que les cookies et cookies tiers sont activés dans les paramètres du navigateur, rafraîchissez la page à l'aide de Cmd-R ou Ctrl-R, puis reconnectez-vous à l'aide de votre compte Google de l'EEMI. Prévenez votre surveillant seulement si vous ne parvenez toujours pas à accéder à l'examen après avoir effectué ces manipulations.



QCM (1 point par bonne réponse)

Question 1

Je viens de "cloner" un projet Node.js depuis GitHub. Comment installer les dépendances de ce projet ?
O npm start
O npm init
O npm install
O npm install expresssave
Question 2
J'ai créé une API avec Node.js et l'ai lancée en local avec la commande npm start. Quel logiciel exécute le code permettant de répondre aux requêtes reçues par cette API ?
O Mon navigateur Web
O La commande curl
O Heroku
O node
Question 3
À quoi sert Express.js ?
O à mettre une API en production
O à faciliter la création d'un serveur HTTP
O à accelérer la vitesse de traitement des requêtes HTTP
O à gérer des requêtes asynchrones comme si elles étaient synchrones

Question 4

Laquelle de ces phrases est CORRECTE ?

MongoDB est une base de données NoSQL constituée de collections et de documents
MongoDB est une base de données NoSQL constituée de tables et de lignes
MongoDB est une base de données SQL constituée de collections et de documents
MongoDB est une base de données SQL constituée de tables et de lignes

Question 5

Laquelle de ces phrases est INCORRECTE ?

- O await permet d'attendre qu'une Promise soit résolue
- O await ne peut être utilisé que depuis une fonction async
- O sans await, deux fonctions asynchrones peuvent être exécutées en parallèle
- O await permet d'exécuter une fonction synchrone comme si elle était asynchrone

Exercices de code (3.75 points par exercice)

Question 6

Ré-écrire ce code de manière à ce qu'il utilise async et await, au lieu de then() et catch(). Les erreurs doivent être correctement interceptées.

```
const MongoClient = require('mongodb').MongoClient;
MongoClient.connect('mongodb://localhost:27017/db')
     then((client) => client.db('db').collection('chats').find().toArray())
     then((chats) => console.log('chats:', chats))
     catch((err) => console.error('erreur:', err));
```

Saisissez votre code Javascript ici

Question 7

Le fichier server.js contient le code suivant:

```
const express = require('express');
const app = express();
```

Quelles lignes de code faut-il ajouter à ce fichier pour que:

- curl -X POST http://localhost:3000/hello réponde "Missing country " (toujours au format texte brut, et sans les guillemets) avec un code 400 de status HTTP,
- curl -X POST http://localhost:3000/hello?country=Zimbabwe réponde
 "Hello, Zimbabwe!" (au format texte brut, sans les guillemets, et le nom du pays devra systématiquement correspondre à celui passé en paramètre),

... une fois qu'on aura exécuté ce programme avec node server.js ?

Respecter les chaines de caractères fournies à la lettre.

Saisissez votre code Javascript ici

Question 8

L'objectif est d'afficher dans la sortie standard (c.a.d. en utilisant console.log()) le nom de plusieurs personnes dont les données seront à récupérer en JSON, depuis des URLs listées dans un tableau JavaScript. Le nom est fourni via la propriété name de la réponse à ces requêtes.

Pour cela, nous allons compléter le programme Node.js suivant:

```
const https = require('https');
const urlsToFetch = [
  'https://js-jsonplaceholder.herokuapp.com/users/1',
  'https://js-jsonplaceholder.herokuapp.com/users/2',
  'https://js-jsonplaceholder.herokuapp.com/users/3'
];
```

Consignes à respecter:

 Seul le nom des personnes doit être affiché, sans préfixe et à raison d'une par ligne.

- L'affichage de ces noms doit respecter l'ordre de leurs URLs respectives dans le tableau urlsToFetch.
- Votre programme devra utiliser le module https fourni par Node.js pour effectuer les requêtes. Aucune autre dépendance ne pourra être utilisée.
- En cas d'erreur lors d'une requête, afficher " Error. " (sans les guillemets) au lieu du nom dont la récupération a échoué.
- Enfin, les URLs fournies dans urlsToFetch, leur ordre, ainsi que leur nombre peuvent changer. Le programme doit donc fonctionner en s'adaptant au contenu de ce tableau.

Fournir les lignes de code à ajouter au programme fourni ci-dessus de manière à ce qu'il affiche les noms quand on l'exécutera avec node.

Saisissez votre code Javascript ici

Question 9

Déployer en production (sur Heroku) un serveur Web en Node.js mettant à disposition les routes suivantes:

- POST / retourne le texte "Bonjour!" (sans les guillemets)
- POST /tester retourne le texte " ceci est un test " (sans les guillemets)

Au lieu de fournir le code JavaScript de ce serveur, collez seulement l'URL Heroku de ce serveur dans le champ ci-dessous:

Saisissez votre code Javascript ici

Rendu de copie

