

Bonjour, Adrien JOLY

- Ceci est un contrôle individuel des connaissances, noté sur 20 points:
 - QCMs: 5 x 1 point par bonne réponse.
 - Exercices de code: 5 x 3 points (dont qualité du code)
- Consignes: Tous documents autorisés, y compris sur le web.
 - Communication ou usage d'un moyen de communication (email, chat, sms...) => 0/20.
 - Copiage => 0/20 pour tous les étudiants concernés.
- Conseils:
 - Lisez attentivement les énoncés, et respectez les noms et valeurs fournis à la lettre.
 - Il est recommandé d'utiliser la console JavaScript pour tester vos solutions.

À vous de jouer !



QCM

Question 1

```
function bonjour(prenom) {  
  var resultat = 'bonjour, ' + prenom;  
  return resultat;  
}
```

Qu'est-ce que ce code ne contient PAS:

- ☐ Affectation
- ☐ Définition de fonction
- ☐ Appel de fonction
- ☐ Concaténation

Question 2

```
for (var i = -1; i <= 1; i++) {  
  // code sans importance  
}
```

Combien de fois le code à l'intérieur des accolades va-t-il être exécuté ?

- ☐ 1 fois
- ☐ 2 fois
- ☐ 3 fois
- ☐ à l'infini

Question 3

```
if (a === 1) {  
  // code sans importance  
} else if (b === 1) {  
  // code sans importance  
} else {  
  // code sans importance  
}
```

Si on voulait représenter ces conditions sous forme d'un arbre de décision, combien contiendrait-il de niveaux ?

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☐ 4

Question 4

Supposons que nous ayons un tableau `fruits` ayant la valeur suivante:

```
[ 'kiwi', 'prune', 'abricot', 'fraise' ]
```

Que se passe-t-il si on exécute l'instruction suivante:

```
fruits[1] = 'litchi';
```

- ☐ la valeur "litchi" va être ajoutée au début du tableau
- ☐ la valeur "litchi" va remplacer "prune"
- ☐ la valeur "litchi" va remplacer "kiwi"
- ☐ cette expression vaut false

Question 5

Supposons que nous ayons un tableau `fruits` ayant la valeur suivante:

```
[ 'kiwi', 'prune', 'abricot', 'fraise' ]
```

Que se passe-t-il si on exécute l'instruction suivante:

```
fruits.splice(1, 2);
```

- ☐ le nombre 2 sera inséré juste après "kiwi"
- ☐ la valeur "prune" va être retirée du tableau
- ☐ les valeurs "prune" et "abricot" vont être retirées du tableau
- ☐ les valeurs "prune", "abricot" et "fraise" vont être retirées du tableau

Exercices de codage

Question 6

Supposons qu'une variable `prenom` ait été créée et contienne une chaîne de caractères.

Implémenter une condition qui affiche 'prenom vaut patrice' à l'aide de `alert()`, si (et seulement si) `prenom` est strictement égal à `patrice`.

Saisissez votre code Javascript ici

Question 7

Nous allons écrire un programme qui donne la distance de certaines villes, au départ de Paris.

Ce programme devra:

- Inviter l'utilisateur à saisir le nom d'une ville;
- Dans le cas où l'utilisateur a saisi `marseille`, répondre `750km` ;
- Dans le cas où l'utilisateur a saisi `bordeaux`, répondre `550km` ;
- Sinon, répondre `mauvaise saisie`.

Les réponses sont à afficher à l'aide de la fonction `alert()`. Respecter les textes fournis à la lettre. (y compris la casse, espaces et ponctuation)

Saisissez votre code Javascript ici

Question 8

Définir une fonction `division` qui retourne le résultat de la division des deux nombres passés en paramètres.

Exemple d'appel: `division(6, -2);` doit retourner `-3` (résultat de `6 / -2`).

Saisissez votre code Javascript ici

Question 9

Implémenter une boucle `for()` qui écrit les nombres de `10` à `20` (compris) dans la console, à raison d'une ligne par nombre. Utiliser `console.log()`.

Saisissez votre code Javascript ici

Question 10

Définir une fonction `contient1` qui prend en paramètre un tableau de nombres, et retourne:

- `true` si la valeur `1` est contenue au moins une fois dans le tableau passé en paramètre,
- ou `false` sinon.

Exemples d'appels:

- `contient1([1, 2, 3]);` doit retourner `true`.
- `contient1([4, 5, 6]);` doit retourner `false`.

Saisissez votre code Javascript ici

Rendu de copie

Pensez à rendre votre copie **avant** l'heure de fin de l'examen.

✓ RENDRE LA COPIE