


Arquivos

 **adrierj@gmail.com** (não compartilhado) [Alternar conta](#)



***Obrigatório**

Utilizando arquivos

Buscando determinada posição do arquivo

Podemos apontar um local específico dentro de um arquivo pelo emprego do `fseek()`;

```
seek(<referência_ao_arquivo>, <n>, <modo>);
```

- O parâmetro `<n>` indica quantos bytes devem ser avançados ou retrocedidos
- O exemplo a seguir posiciona-se no quarto registro do arquivo de cliente
- Observe que é utilizada uma função auxiliar – a função `sizeof()` que indica quantos bytes possui o registro a ser inserido (ou a estrutura definida para o registro)

```
fseek(Arquivo_de_Cliente, 4 * sizeof(Cliente), SEEK_SET);
```

- Neste caso o tipo `Cliente`, que é o registro, foi utilizado para indicar o tamanho de cada registro
- Multiplicando-se o valor retornado por quatro obtém-se o local do quarto registro do arquivo. Caso o local (o registro) solicitado não exista não será feito o posicionamento e o registro atual continuará sendo o mesmo

`SEEK_SET` - Parte do início do arquivo e avança `<n>` bytes
`SEEK_END` - Parte do final do arquivo e retrocede `<n>` bytes
`SEEK_CUR` - Parte do local atual e avança `<n>` bytes

Para se atingir o início de um arquivo utilizamos a função `rewind(FILE)`; `FILE` é um ponteiro para um arquivo.



[Programação Estruturada na Linguagem C (Parte 24)] Arquiv...



[Programação Estruturada na Linguagem C (Parte 25)] Arqui...



Nome *

Sua resposta

Voltar

Enviar

Limpar formulário

Nunca envie senhas pelo Formulários Google.

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google. [Denunciar abuso](#) - [Termos de Serviço](#) - [Política de Privacidade](#)

Google Formulários

