


Estruturas - Struct

 [adrierj@gmail.com](#) (não compartilhado) [Alternar conta](#)



Definição

As estruturas permitem que armazenemos diversos tipos de dados DIFERENTES na mesma estrutura. Isso aumenta a capacidade de manipulação de dados do programa.

structs

```
struct Nome{  
tipo a variavel1;  
tipo b variavel 2;  
...  
...  
};
```

Como observado nesta sintaxe, definimos uma estrutura chamada Nome, que pode conter diversos tipos de dados (a, b, c etc.) Como por exemplo:

```
struct Pessoa{  
  
int rg;  
char nome[30];  
float salario;  
  
};
```

Ou seja, uma pessoa tem várias características do tipo int, char, float.

Mas como inicializar os valores em uma estrutura?

inicialização

```
struct Pessoa Pedro; //ou seja, Pedro é uma Pessoa
```

E para atribuir valores observe os exemplos:

```
Pedro.rg = 2354;  
Pedro.salario = 900.00;  
gets(Pedro.nome);
```

A declaração da estrutura cria um novo tipo de dado. Podemos, então, criar uma variável do tipo da estrutura criada. Logo Pedro é do tipo da estrutura criada (Pessoa).



Acessando os membros da estrutura

```
printf("Nome: %s",Pedro.nome);  
printf("Salário: %f",Pedro.salario);
```

Também será possível:

- compor estruturas com tipos de outras estruturas;
- criar vetores de estruturas;
- passar estruturas em uma função.

Vídeo na próxima seção.

[Voltar](#)[Próxima](#)[Limpar formulário](#)

Nunca envie senhas pelo Formulários Google.

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google. [Denunciar abuso](#) - [Termos de Serviço](#) - [Política de Privacidade](#)

Google Formulários

