

#### UNIVERSIDADE ESTADUAL DA PARAÍBA — UEPB CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E SOCIAIS APLICADAS — CCEA

# ARQUITETURA E MODELOS DE REDES DE COMPUTADORES

Ingrid Morgane Medeiros de Lucena

## ☐ Arquitetura de Rede

#### □ Camadas

 Para redução da complexidade do projeto de redes, as redes foram organizadas na forma de uma <u>pilha</u> <u>de camadas</u>, ou níveis posicionados uns sobre os outros.

#### Serviços

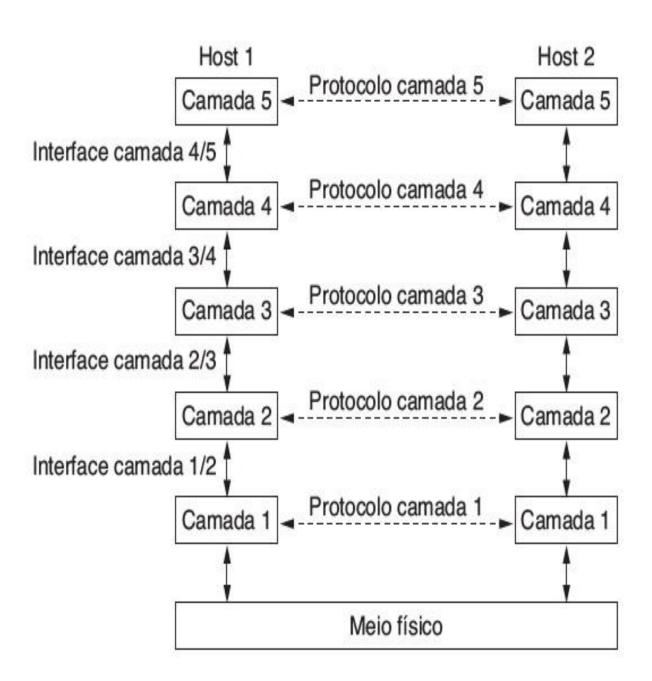
- É um conjunto de operações que uma camada oferece à camada situada acima dela.
- Um serviço se relaciona a uma interface entre duas camadas.

#### Interfaces

- Existem entre cada par de camadas.
- Definem os serviços oferecidos as camadas superiores

#### Protocolos

- Quando uma camada de uma máquina se comunica com essa mesma camada de outra máquina, elas se utilizam de regras e convenções chamadas de protocolos.
- Ex: Idioma dentro um país.
- É um conjunto de regras que controla o formato e o significado dos pacotes ou mensagens que são trocadas pelas entidades pares contidas em uma camada. (Tanenbaum).



## Modelo de Referência

## ☐ Modelo de referência OSI

- OSI (Open Systems Interconnection).
- Modelo baseado na proposta da ISO e revisado em 1995.
- Trata da interconexão de sistemas abertos, sistemas que se comunicam com outros sistemas.
- Modelo OSI tem <u>7 camadas</u>.

#### **Modelo OSI**

**Aplicação** Apresentação Sessão **Transporte** Rede **Enlace Física** 

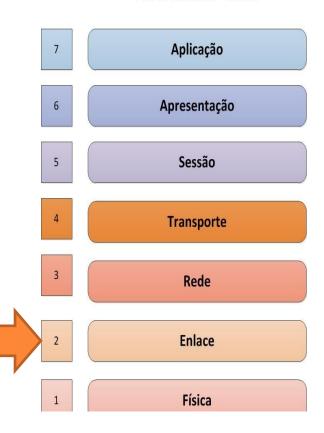
#### Camada Física

- Trata da transmissão de <u>bits brutos</u>.
- Sinais elétricos que devem ser usados para representar <u>um bit 1</u> e <u>um bit 0</u>.
- Interfaces mecânicas, elétricas e de sincronização.



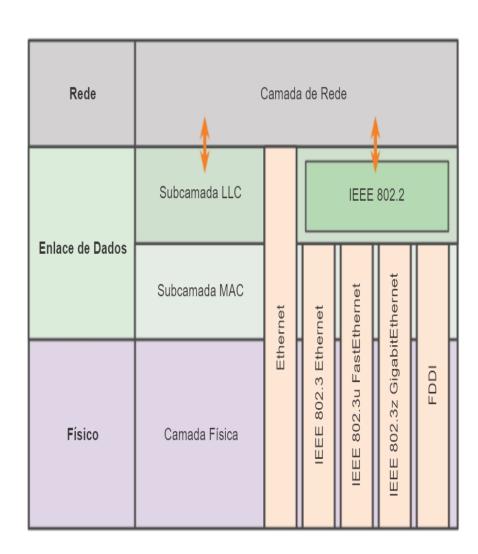
#### ☐ Camada Enlace

- Transformar um canal de transmissão normal em uma linha que pareça livre de erros de transmissão (Mascaramento dos erros).
- O transmissor divide os dados em <u>quadros</u>, enviando-os sequencialmente.
- Possui duas subcamadas:
- Media Access Control (MAC)
- Logical Link Control (LLC)



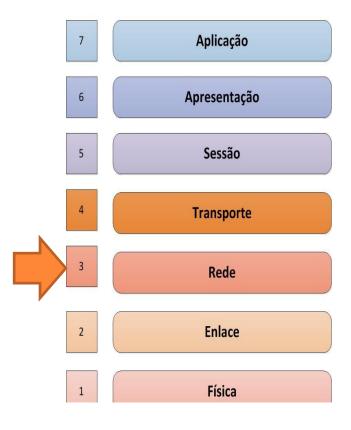
#### Camada Enlace (Subcamadas)

- Logical Link Control (LLC):
- A subcamada LLC Ethernet trata da
- comunicação entre as camadas superiores e as camadas inferiores.
- Correção de erros\* dos quadros e sincronização dos pacotes recebidos da camada de rede.
- Media Access Control (MAC):
- Controle de acesso ao meio compartilhado.
- O MAC constitui a subcamada inferior da camada de enlace de dados.
- O MAC é implementado pelo hardware, normalmente na placa de rede do computador.



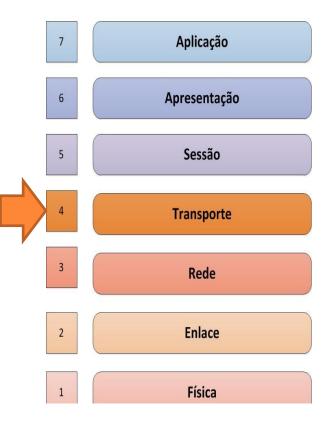
#### Camada Rede

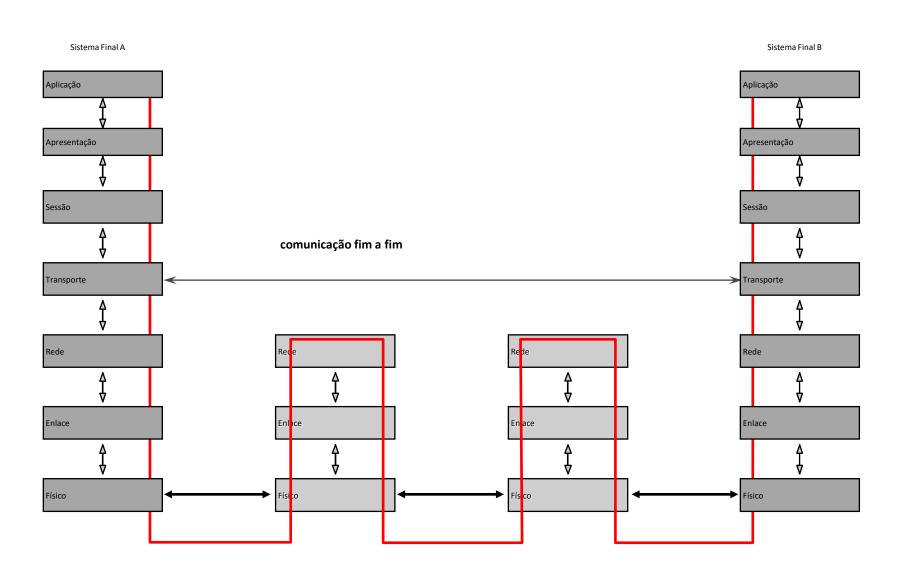
- Roteamento: determina a maneira como os pacotes são roteados da origem até o destino.
- Realiza o <u>endereçamento</u> dos pacotes.



#### Camada Transporte

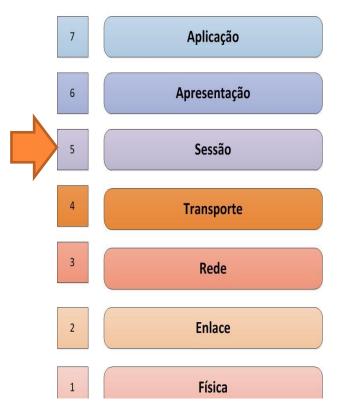
- Também chamada de <u>camada fim-a-fim</u>.
- Recebe os dados acima dela e, se for preciso, realiza a divisão em partes menores, os <u>segmentos</u>.
- É responsável por realizar:
- Controle de fluxos;
- Ordenação de pacotes;
- Detecção e correção de erros;
- Verificação de perda de pacotes e solicitação de retransmissão.





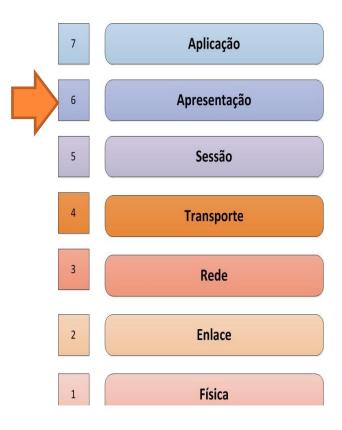
#### Camada de Sessão

- Permite que usuários estabeleçam <u>sessões de</u> <u>comunicação</u> entre eles.
- Uma sessão oferece diversos serviços:
- Controle de diálogo: quem deve transmitir.
- Gerenciamento de tokens: duas partes não poderão realizar uma mesma operação crítica ao mesmo tempo.
- Sincronização: permite o recomeço de uma transmissão a partir ponto de falha e sua recuperação.



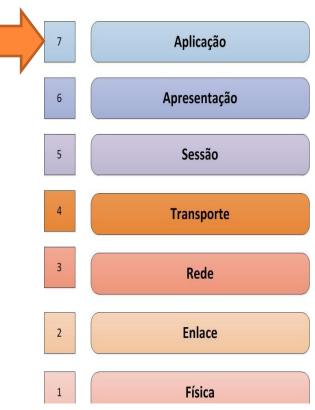
#### Camada de Apresentação

- É a responsável pela <u>tradução dos dados</u>.
- Relacionada à <u>sintaxe</u> e à <u>semântica</u> das informações transmitidas.
- Trata os dados quanto à <u>compressão e</u> <u>criptografia</u>, por exemplo.



#### Camada de Aplicação

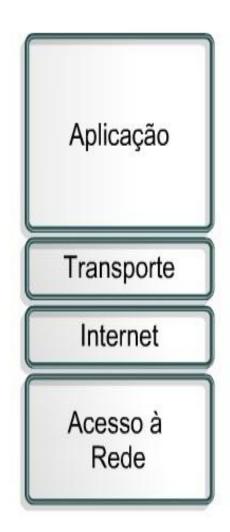
- É a camada de mais alto nível.
- Os aplicativos que realizam a interface entre o usuário e os serviços de rede se encontram nela.
- As aplicações possíveis a partir desta camada são, correio eletrônico, acesso remoto, navegação web, dentre outras.



CAMADA	FUNÇÃO
APLICAÇÃO	Funções especializadas (transferência de arquivos, terminal virtual, e-mail)
APRESENTAÇÃO	Formatação de dados e conversão de caracteres e códigos
SESSÃO	Negociação e estabelecimento de conexão com outro nó
TRANSPORTE	Meios e métodos para a entrega de dados ponta-a-ponta
REDE	Roteamento de pacotes através de uma ou várias redes
ENLACE	Detecção e correção de erros introduzidos pelo meio de transmissão
FÍSICA	Transmissão dos bits através do meio de transmissão

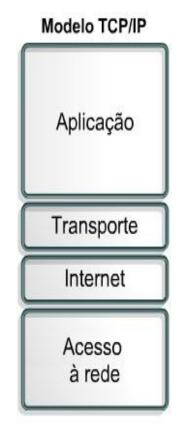
## ☐ Modelo TCP/IP

- Arquitetura conhecida como <u>Modelo de</u> <u>referência TCP/IP</u>, <u>Modelo TCP/IP</u>, ou ainda <u>pilha</u> <u>de protocolos TCP/IP</u>.
- É o padrão da internet.
- Originado do projeto da rede de pesquisa conhecido como ARPANET, patrocinada pelo Departamento de Defesa dos EUA (DOD).
- Modelo TCP/IP tem <u>4 camadas</u>.



## ☐ Comparação Modelos OSI x TCP/IP

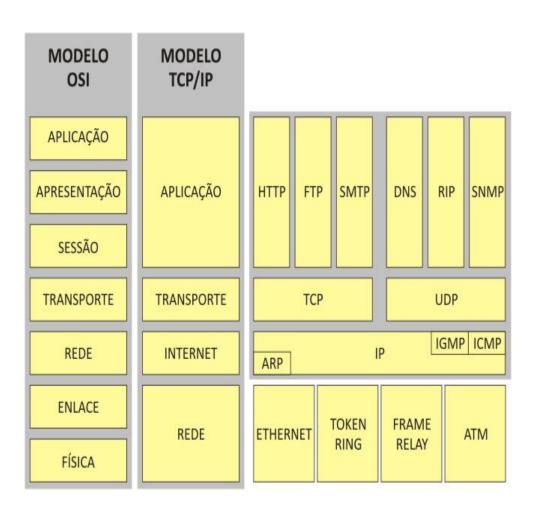




#### ☐ Modelo Híbrido

- Alguns autores, de forma didática, apresentam um modelo híbrido constituído de 5 camadas.
- Neste modelo híbrido, a <u>camada de</u>
   acesso a rede (ou Host) é
   novamente subdividida em camada
   de <u>Enlace e Física</u>.





## REFERÊNCIAS



TANENBAUM, A. Redes de Computadores. Terceira Edição. Editora Campus, 2003.

SOARES, L.F.G.; LEMOS, G. e COLCHER, S. Redes de Computadores: das LANs, MANs e WANs às Redes ATM. Segunda Edição. Editora Campus. Rio de Janeiro, 1995.

KUROSE, R.. Redes de Computadores e a Internet. Quinta Edição. Editora Pearson. 2010.

TORRES, G. Redes de Computadores – Versão Revisada e Atualizada. Ed. Nova Terra, 2009.