

- a) Realiza el código utilizando sólo tareas implícitas, y creando una estructura de datos de sincronización, similar a lo realizado en el Lab5 para tener en cuenta la dependencia de datos. (2,5p)

```
#define N 8
```

```
void process(int A[N][N]) {
```

```
    // Crear un array de 'omp_lock_t' para manejar la sincronización
```

```
    omp_lock_t locks[N][N];
```

```
    int i, k;
```

```
    // Inicializar los locks
```

```
    for (i = 0; i < N; i++) {
```

```
        for (k = 0; k < N; k++) {
```

```
            omp_init_lock(&locks[i][k]);
```

```
            if (k > 0) {
```

```
                omp_set_lock(&locks[i][k]); // Bloquear todos excepto la primera columna
```

```
            }
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    #pragma omp parallel num_threads(8)
```

```
    {
```

```
        #pragma omp for collapse(2) // Colapsamos los dos bucles for en una única partición de trabajo
```

```
        for (i = 0; i < N; i++) {
```

```
            for (k = 1; k < N; k++) {
```

```
                omp_set_lock(&locks[i][k-1]); // Esperar a que el valor de A[i][k-1] esté listo
```

```
                int tmp = A[i][k] - A[i][k-1];
```

```
                A[i][k] = tmp / 2;
```

```
                omp_unset_lock(&locks[i][k]); // Desbloquear para el siguiente procesador
```

```

// En la primera iteración de k, no hay dependencia de la fila anterior
if (k == 1 && i > 0) {
    // Esperar a que el último elemento de la fila anterior esté listo
    omp_set_lock(&locks[i-1][N-1]);
}

// Operación que depende de A[i][k-1]
int tmp = A[i][k] - A[i][k-1];
A[i][k] = tmp / 2;

// Desbloquear para la próxima iteración o para el próximo procesador
omp_unset_lock(&locks[i][k]);

if (k == N-1) {
    // Si estamos en la última columna, desbloqueamos la primera columna de la
    siguiente fila
    if (i < N-1) {
        omp_unset_lock(&locks[i+1][0]);
    }
}
}
}
}
}
}
}
}

```

```

// Destruir los locks al finalizar

```

```

for (i = 0; i < N; i++) {
    for (k = 0; k < N; k++) {
        omp_destroy_lock(&locks[i][k]);
    }
}
}

```

- b) Realiza una paralelización utilizando tareas explícitas de manera que cada bloque de la figura sea una tarea (`#pragma omp task`), y resolviendo la dependencia de datos con `depend`. (1p)

```

#define N

```

```
int A[N][N];
```

```
void process_block(int start_row, int end_row, int start_col, int end_col) {  
    for (int i = start_row; i < end_row; i++) {  
        for (int k = start_col; k < end_col; k++) {  
            if (k > 0) {  
                int tmp = A[i][k] - A[i][k-1];  
                A[i][k] = tmp / 2;  
            }  
        }  
    }  
}
```

```
int main() {  
    // Inicializamos A  
  
    #pragma omp parallel  
    #pragma omp single  
    {  
        // Tarea para P0  
  
        #pragma omp task depend(out: A[0:N/4][1:N/4])  
        process_block(0, N/4, 1, N/4);  
  
        // Tarea para P1  
  
        #pragma omp task depend(in: A[0:N/4][0:N/4-1]) depend(out: A[0:N/4][N/4:2*N/4])  
        process_block(0, N/4, N/4, 2*N/4);  
  
        // Tarea para P2  
  
        #pragma omp task depend(in: A[0:N/4][N/4-1:2*N/4-1]) depend(out:  
A[0:N/4][2*N/4:3*N/4])  
        process_block(0, N/4, 2*N/4, 3*N/4);  
    }  
}
```

```
// Tarea para P3

#pragma omp task depend(in: A[0:N/4][2*N/4-1:3*N/4-1]) depend(out:
A[0:N/4][3*N/4:N])

process_block(0, N/4, 3*N/4, N);


// Tarea para P4

#pragma omp task depend(out: A[N/4:2*N/4][1:N/4])

process_block(N/4, 2*N/4, 1, N/4);


// Tarea para P5

#pragma omp task depend(in: A[N/4:2*N/4][0:N/4-1]) depend(out:
A[N/4:2*N/4][N/4:2*N/4])

process_block(N/4, 2*N/4, N/4, 2*N/4);


// Tarea para P6

#pragma omp task depend(in: A[N/4:2*N/4][N/4-1:2*N/4-1]) depend(out:
A[N/4:2*N/4][2*N/4:3*N/4])

process_block(N/4, 2*N/4, 2*N/4, 3*N/4);


// Tarea para P7

#pragma omp task depend(in: A[N/4:2*N/4][2*N/4-1:3*N/4-1]) depend(out:
A[N/4:2*N/4][3*N/4:N])

process_block(N/4, 2*N/4, 3*N/4, N);

}

#pragma omp taskwait // Esperar a que todas las tareas terminen

}
```