

GAME & LEVEL DESIGNER

16 Rue Primo Levi
Bobigny, 93000

Adrien Chateau
06 52 41 02 50
adrienchateau@outlook.fr

FORMATION

Licence Professionnelle Jeu Vidéo

Création de jeu (Game Design et Level Design)
IUT de Bobigny | 2022 - 2023

DUT MMI (Métiers du Multimédia et de l'Internet)

Développement web et Audiovisuel
IUT d'Haguenau | 2020 - 2022

Brevet d'Initiation Aéronautique

Lycée Joseph Vallot, Lodeve | 2019

BAC S-Science de l'Ingénieur

Lycée Joseph Vallot, Lodeve | 2019



LOISIR

Cinéma

Jeu de rôle

Jeux vidéos

Tir à l'arc

Guitare



EXPERIENCE

Monteur Vidéo | Indépendant

Montage pour particulier, média et
projet personnels |
Depuis 2017

Assistant chargé de production |

DJM-Films

Alternance | Préparation de dossier
de financement et suivi de production |
Strasbourg | 2021-2022

Cadreur Monteur | Piflette Production

Stage | Captation et montage de film de mariage
et d'événement professionnels |
Toulouse | 2021

Vice-Président | Association L'écran et son double

Organisation festival cinéma et projection |
Université Paul Valéry, Montpellier | 2019-2020

Divers Petits Boulots

Manutentionnaire, Employé à domicile ...



COMPETENCE

Creation de Jeux:

Game design document, Level design,
Lumière, Visual Scripting de base,
Script C# de base
(Unity Unreal Engine)



Audiovisuel :

Cadrage, Réalisation, Montage vidéos,
Montage son, FX
(Premiere Pro, Audacity, After Effect)

Infographie:

Création de visuels (Affiches, Flyers),
Retouche photo
(Photoshop, Illustrator)

Developpement Web:

Création de site web
(HTML, CSS, PHP, Javascript, Twig)