

GAME & LEVEL DESIGNER

101 Rue Marietton
Lyon, 69009

Adrien Chateau
06 52 41 02 50
adrienchateau@outlook.fr

FORMATION

Licence Professionnelle Jeu Vidéo

Création de jeu (Game Design et Level Design)
IUT de Bobigny | 2022 - 2023

DUT MMI (Métiers du Multimédia et de l'Internet)

Développement web et Audiovisuel
IUT d'Haguenau | 2020 - 2022

Brevet d'Initiation Aéronautique

Lycée Joseph Vallot, Lodeve | 2019

BAC S-Science de l'Ingénieur

Lycée Joseph Vallot, Lodeve | 2019



LOISIR

Cinéma



Jeu de rôle

Jeux vidéos



Tir à l'arc

Guitare



EXPERIENCE

Game Designer Junior |

Breakfirst

Stage | Rédaction de Game Design Documents,
Présentation de projets, Level Design, QA |
Lyon | 2023

Assistant chargé de production |

DJM-Films

Alternance | Préparation de dossier
de financement et suivi de production |
Strasbourg | 2021-2022

Cadreur Monteur | Piflette Production

Stage | Captation et montage de film de mariage
et d'événement professionnels |
Toulouse | 2021

Monteur Vidéo | Indépendant

Montage pour particulier, média et
projet personnels |
Depuis 2018

Bénévole | Association L'écran et son double

Organisation festival cinéma et projection |
Université Paul Valéry, Montpellier | 2019-2020

Divers Petits Boulots

Manutentionnaire, Employé à domicile ...

COMPETENCE

Creation de Jeux:

Game design document, Level design,
Lumière, Visual Scripting de base,
Script C# de base
(Unity Unreal Engine)



Audiovisuel :

Cadrage, Réalisation, Montage vidéos,
Montage son, FX
(Premiere Pro, Audacity, After Effect,
Adobe Audition)

Infographie:

Création de visuels (Affiches, Flyers),
Retouche photo
(Photoshop, Illustrator)

Developpement Web:

Création de site web
(HTML, CSS, PHP, Javascript, Twig)