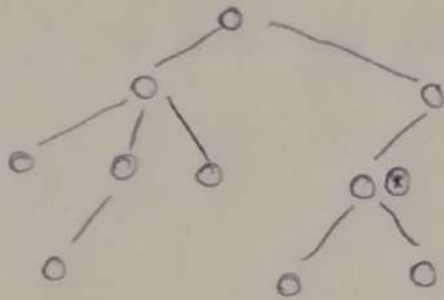


Planteamiento Practica 3

Problema 1

Grado: mayor número de nodos de hijos de un nodo. Podemos tener grado de un nodo o grado del árbol



Grado del árbol = 3

Grado del nodo * = 2

Idea: comprobar todos los nodos del árbol contando el número de hijos de cada nodo y poniendo en cuenta el más de hijos

Entrada: un árbol y un nodo

Salida: un entero

Caso base \rightarrow nodo == NODO_NULO

Caso general \rightarrow while (nodoaux != NODO_NULO)

grado ++

nodoaux = A.hermano(nodoaux)

Problema 2

Para calcular la profundidad lo haremos igual que en los árboles binarios, es decir, partir del nodo dato e ir llamando al padre hasta llegar a la raíz

Entrada: árbol y nodo

Salida: entero

Caso base: $n == \text{Arbol}()$

Caso general: $1 + \text{profundidad-rec}(A.\text{padre}(), n);$

Problema 3

Desigualdad = máxima diferencia entre las alturas de las subvelles más abajo y más alto de este nivel

Necesitaremos reducir la altura del ~~en~~ árbol o la altura de en norte
para el desequilibrio

El planteamiento se parece en los ataques binarios pero teniéndolo en cuenta que hay hermanos derechos

Entrada = árbol y roble

SoOrder = entero

Case base :: note :: 1000-1410

Caso general: white (note != 1000.000)

$$\text{maxDesguistato} = \max(\text{maxDesguistato}, \text{abs}(\text{altura}(\text{nodo}, A) - \text{altura}(\text{nodo}, B)))$$