Fundamentos de la programación

Ordenación por selección directa

Luis Hernández Yáñez

Fundamentos de la programación: Algoritmos de ordenación



Ordenación por selección directa

Algoritmo de ordenación por selección directa

Seleccionar el siguiente elemento menor de los que queden

Lista desordenada: 5



















Lista ordenada:



Algoritmo de ordenación por selección directa

Seleccionar el siguiente elemento menor de los que queden

Lista desordenada:















Lista ordenada:





Fundamentos de la programación: Algoritmos de ordenación

Página 703



Ordenación por selección directa

Algoritmo de ordenación por selección directa

Seleccionar el siguiente elemento menor de los que queden

Lista desordenada:













Lista ordenada:









Algoritmo de ordenación por selección directa

Seleccionar el siguiente elemento menor de los que queden

Lista desordenada:











Lista ordenada:









Luis Hernández Yáñez
Luis Hernández Yáñez
Reise Reise

Fundamentos de la programación: Algoritmos de ordenación

Página 705

Ordenación por selección directa

Algoritmo de ordenación por selección directa

Seleccionar el siguiente elemento menor de los que queden

Lista desordenada:











Lista ordenada:













Algoritmo de ordenación por selección directa

Seleccionar el siguiente elemento menor de los que queden

Lista desordenada:









Lista ordenada:

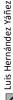














Fundamentos de la programación: Algoritmos de ordenación

Página 707



Ordenación por selección directa

Algoritmo de ordenación por selección directa

Seleccionar el siguiente elemento menor de los que queden

Lista desordenada:







Lista ordenada:



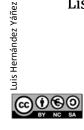












Fundamentos de la programación: Algoritmos de ordenación



Algoritmo de ordenación por selección directa

Seleccionar el siguiente elemento menor de los que queden

Lista desordenada:





Lista ordenada:

















Fundamentos de la programación: Algoritmos de ordenación

Página 709



Ordenación por selección directa

Algoritmo de ordenación por selección directa

Seleccionar el siguiente elemento menor de los que queden

Lista desordenada:



Lista ordenada:







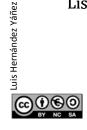












Fundamentos de la programación: Algoritmos de ordenación



Algoritmo de ordenación por selección directa

Seleccionar el siguiente elemento menor de los que queden

Lista desordenada:

iii LISTA ORDENADA !!!

Lista ordenada:



















Fundamentos de la programación: Algoritmos de ordenación

Página 711



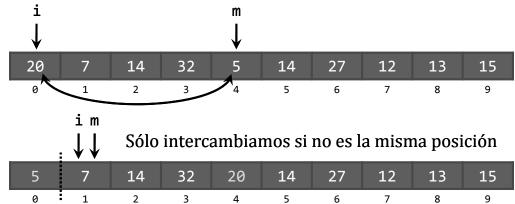
Ordenación por selección directa

Ordenación de un array por selección directa

Desde el primer elemento (i = 0) hasta el penúltimo (N-2):

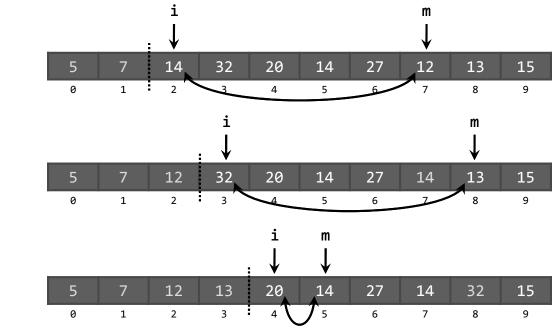
Menor elemento (en m) entre i + 1 y el último (N-1)

Intercambiar los elementos en i y m si no son el mismo





Ordenación de un array por selección directa



CC O S O

Luis Hernández Yáñez

Fundamentos de la programación: Algoritmos de ordenación

Página 713

Ordenación por selección directa seleccion.cpp

Implementación

```
const int N = 15;
typedef int tLista[N];
tLista lista;
```

```
// Desde el primer elemento hasta el penúltimo...
for (int i = 0; i < N - 1; i++) {
   int menor = i;
   // Desde i + 1 hasta el final...
   for (int j = i + 1; j < N; j++) {
      if (lista[j] < lista[menor]) {
        menor = j;
      }
   }
   if (menor > i) {
      int tmp;
      tmp = lista[i];
      lista[i] = lista[menor];
      lista[menor] = tmp;
   }
}
```

Luis Hernández Yáñez 🖁 📆 🐧



Complejidad de la ordenación por selección directa

¿Cuántas comparaciones se realizan?

Bucle externo: N - 1 ciclos

Tantas comparaciones como elementos queden en la lista:

$$(N-1) + (N-2) + (N-3) + ... + 3 + 2 + 1 =$$

$$N \times (N-1) / 2 = (N^2 - N) / 2 \rightarrow O(N^2)$$

Mismo número de comparaciones en todos los casos

Complejidad: $O(N^2)$

Igual que el método de inserción

Algo mejor (menos intercambios; uno en cada paso)

No es estable: intercambios "a larga distancia"

No se garantiza que se mantenga el mismo orden relativo original

Comportamiento no natural (trabaja siempre lo mismo)



Fundamentos de la programación: Algoritmos de ordenación

Página 715

Fundamentos de la programación

Método de la burbuja