

ACCESIBILIDAD

Índice

[ACCESIBILIDAD 3](#_Toc95256774)

[ASOCIAR UNA ETIQUETA CON CADA FORM CONTROL 4](#_Toc95256775)

[INCLUIR EL ALT PARA LAS IMAGENES 4](#_Toc95256776)

[ATRIBUTO LANG 5](#_Toc95256777)

[Selección de tipografía 5](#_Toc95256778)

[Traductores y correctores ortográficos 5](#_Toc95256779)

[Facilidad a la hora de utilizar css 5](#_Toc95256780)

[SEO 5](#_Toc95256781)

[UTILIZAR ETIQEUTAS SEMANTICAS 6](#_Toc95256782)

[AYUDAR AL USUARIO EN TODO LO POSIBLE 6](#_Toc95256783)

[EL CODIGO DEBE ESTAR ESCRITO EN EL ORDEN DE VISAULIZACION 7](#_Toc95256784)

[CODIGO QUE SE ADAPTE A LA TECONOLOGIA DEL USUARIO 8](#_Toc95256785)

[PROPORCIONAR SIGNIFICADO PARA ELEMENTOS INTERACTIVOS NO ESTANDAR 8](#_Toc95256786)

[ACCESIBILIDAD DESDE TECLADO 8](#_Toc95256787)

[EVITAR EL USO DE CAPTCHA 8](#_Toc95256788)

# ACCESIBILIDAD

**En este documento se detallan los apartados a tener en cuenta a la hora de realizar una web acceible.**

# ASOCIAR UNA ETIQUETA CON CADA FORM CONTROL

Es importante que el atributo for de cada etiqueta label sea el mismo que el atributo id de cada input de un formulario.

Ya que al usuario le puede resultar mas fácil saber cual es la información que tiene que introducir en este campo.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

# INCLUIR EL ALT PARA LAS IMAGENES

A la hora de realizar una web accessible es importante poner un alt a todas las imagnes ya que si si la persona que visita nuestra web no puede ver, esto facilitara la tarea a los lectores de pantalla.

Es importante también ya que si queremos que nuestra web pase los test que se dedican a validar el código en base a los esgtandares HTML y XHTML de W3C.

Tambien en el caso de que por alguna razon la pagina no pueda cargar las imagenes correctamente.

Otro escenario posible seria que el usuario en cuestión este utilizando un navegador en modo texto, ya que estos no podrían visualizar las imágenes en cuestión.

Otra razón por la cual es muy importante este atributo es el SEO, ya que este atributo es un espacio ideal para colocar nuestras palabras clave y así ser mejor posicionados.

Si nuestras imágenes contienen este atributo, los motores de búsqueda posicionaran nuestra pagina de una mejor forma, ya que entienden que nuestra pagina al ser mas accesible puede llegar a un mayor numero de personas.

Otra razón por la cual es muy importante este atributo es que la protección de tracking que hay en algunos navegadores no permite visualizar las imágenes, por lo que este texto alternativo será útil para conocer el contiendo del la misma.

Otro factor que hace vital el uso de estos atributos es tu posicionamiento también en búsquedas visuales. En estas, los buscadores se basan en las descripciones de las imágenes para hacerlas encajar con la búsqueda del usuario.

# ATRIBUTO LANG

Este atributo es muy recomendable ponerlo ya que algunos asistentes de navegación, como los lectores de pantalla que utilizan sintetizadores de voz o lectores de braile, tienen como objetivo reproducir el contenido que hay escrito en la pagina, y gracia a este atributo saben el idioma en el que tienen que hacerlo.

Por ejemplo, un sintetizador de voz suele tener programados varios idiomas, incluyendo variantes regionales junto a sus acentos y dicciones. Gracias a la información proporcionada por el atributo lang, el sintetizador puede saber si tiene que pasar a utilizar otro idioma o no.

### Selección de tipografía

Los navegadores suelen utilizar como referencia este atributo para mostrarle al usuario un tipo de tipografia u otra dependiendo del idioma, ya que algunas tipografías se adaptan mejor a ciertos idiomas.

### Traductores y correctores ortográficos

Dependiendo también del idioma los traductores tendrán que utilizar una diferente entonación y pronunciación, también a la hora de una corrección ortogrfica, las pautas no son las mismas en todos los idiomas.

### Facilidad a la hora de utilizar css

Gracias a este atributo puedes especificar en tu fichero de estilos un cierto estilo de tipografia para cada uno de los idiomas como se ve en el siguiente ejemplo:

Texto

Descripción generada automáticamente

### SEO

Este atributo, aunque no esta demostrado también puede afectar positivamente al SEO.

# UTILIZAR ETIQEUTAS SEMANTICAS

Usar las etiquetas semánticas es importante ya que ayuda a mejorar la legibilidad del código fuente, esto es bueno tanto para el desarrollador actual o futuros desarrolladores y también ayuda al navegador a indexar mejor el contenido de nuestra pagina web.

Las etiquetas semánticas ayudan a un mejor posicionamiento de nuestra web ya que los navegadores entienden que nuestra pagina es mas accesible que otras.

Usar estas etiquetas mejora notablemente la escalabilidad del proyecto.

Estas etiquetas aportan un mayor orden en el código y una mejor estructuración.

# AYUDAR AL USUARIO EN TODO LO POSIBLE

Este apartado es muy importante ya que tratamos directamente con el usuario, que es la persona que queremos que consuma nuestra web, por lo tanto es importante guiarle correctamente dejando el menor margen posible a que se equivoque o cometa algún error en algún aspecto, por ello es importante tener en cuenta los siguientes puntos:

Ayudarles a resolver cualquier problemas que les pueda surgir.

Dar al usuario la mejor y mas clara explicación posible.

Sugerir correcciones en ciertos puntos.

Para todo lo comentado anteriormente seria una buena practica por ejemplo utilizar los patrones que nos proporciona html, que utilizando esto nos aseguramos de que el usuario escribe lo que tiene que escribir.

También seria una buena idea por ejemplo en el campo de un formulario, poner dentro un ejemplo practico de lo que el usuario tiene que escribir para así hacer mas fácil las interacción del mismo.

También seria buen ejemplo el uso de la etiqueta label que he comentando en el primer putnto.

# EL CODIGO DEBE ESTAR ESCRITO EN EL ORDEN DE VISAULIZACION

Es importante que nuestro código este acorde en con la visualización en cuanto al orden, ya que en el caso de que la pagina web no pueda cargar los estilos css por alguna razón externa, esto podría dar lugar a equivocaciones en nuestra web, a continuación se muestra un ejemplo de lo que estaría bien hecho y lo que no:

Bien:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Mal:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

# CODIGO QUE SE ADAPTE A LA TECONOLOGIA DEL USUARIO

Es importante que nuestro código se adapte al mayor numero de casos posibles, ya que nosotros no sabemos lo que va a hacer el usuario o en el escenario que el mismo se encuentra.

El usuario puede entrar a nuestra web en un móvil, en un portátil, en un pc de escritorio, en un ipad, etc...

Por ello es importante realizar una web responsive, para ello es utilizaran las media queries, con el uso de estas podemos hacer que por ejemplo la tipografia cambie de tamaño según el dispositivo en el que se este visualizando, los componentes de la web se coloquen de una forma mas amigable para cada dispositivo, mostrar y ocultar diferentes elementos del html en función del dispositivo , etc…

Ejemplo de utilización:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

# PROPORCIONAR SIGNIFICADO PARA ELEMENTOS INTERACTIVOS NO ESTANDAR

Para esto se utiliza el tributo WAI-ARIA, esto ayuda a especificar la función de determinados elementos de la pagina web. Por ejemplo en un menú lateral de navegación se puede utilizar este atributo para especificar un rol y una etiqueta propia como se ve en el siguiente ejemplo:



También puedes utilizarlo para especificar que un menú se puede expandir para mostrar mas opciones como se ve a continuación:



# ACCESIBILIDAD DESDE TECLADO

Es importante tener en cuenta que no todos los usuarios son capaces de utilizar el ratón para interactuar con nuestra web, por lo que es interesante tener dos formas de realizar cada operación en nuestra web, en este caso será mediante atajos de teclado, por ejemplo dentro de la web el usuario podrá navegar utilizando el tabulador, poder abrir un menú desplegable utilizando el enter y poder cerrarlo utilizando el return.

Para todo ello es importante dedicar tiempo a la programación de todas estas funcionalidades con JavaScript, ya que con js podemos controlar que tecla especifica presiona el usuario, cuando deja de pulsarla.. etc.. como se puede ver en la siguiente imagen:

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

# EVITAR EL USO DE CAPTCHA

El uso de captcha es un método de verificación que ocasiona muchos problemas de accesibilidad ya que algunas personas con ciertas discapacidades tienen muchos problemas para poder resolverlos.

Ya que por ejemplo una persona invidente no puede resolver un captcha común de los que podemos encontrar en cualquier pagina web, por ello será buena idea incluir distintas formas de captcha, ya sea por voz, por teclado etc..

Otra alternativa seria dar permiso a una tercera persona para que pueda resolver el captcha si el usuario no puede.

No requerir el captcha para usuarios autorizados.

# WEBS DE TESTEO DE ACCESIBILIDAD

## TAW

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

## HERA

Esta aplicación no soporta webs con https

# WEB ACCESIBILITY CHECKER

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Sitio web

Descripción generada automáticamente

# CYNTIA SAYS

No soporta los navegadores actuales

# TENON.IO

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

# WAVE

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

# PLUGINS